

PCPS2XBOX

**Splinter Cell
Chaos Theory**

**Star Wars:
Episode III**

GAMEPRO

TÖBB MINT JÁTÉK

WWW.GAMEPRO.HU

2005/02.

Csak
**298
Ft**

**PLAYBOY
The Mansion**

**Most
hallgass!**



STALKER.



The Punisher



Mercenaries

Továbbá:

**Star Wars:
Republic Commando**

Still Life

Settlers 5

GTR

Oddworld: Stranger's Wrath

Dead Or Alive Ultimate

GameStar

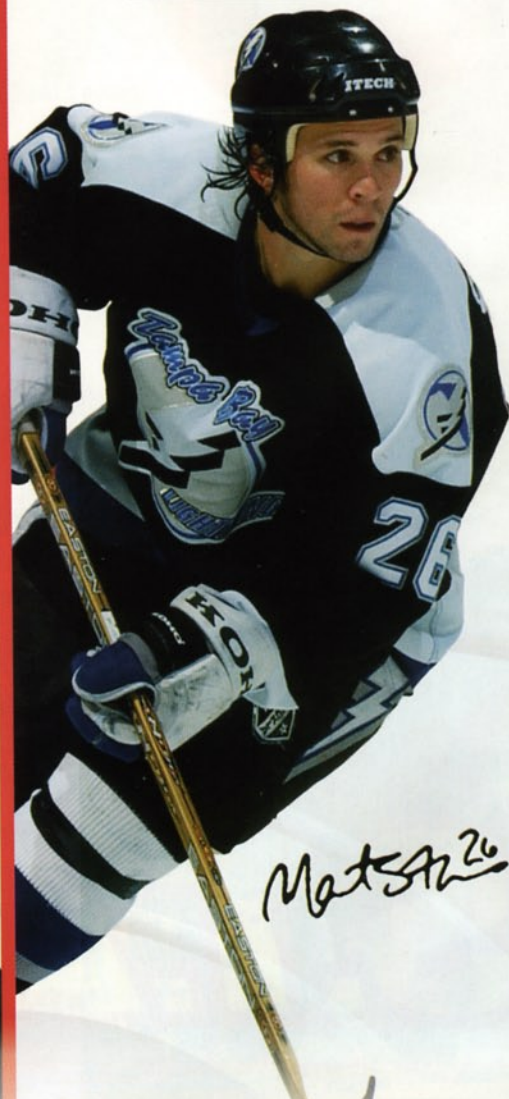
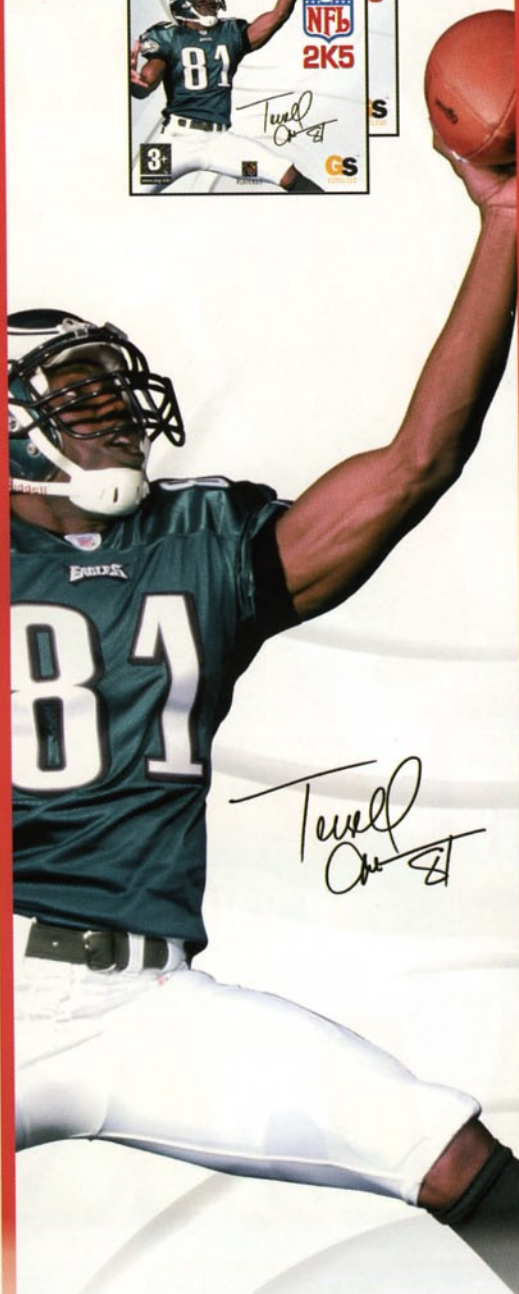
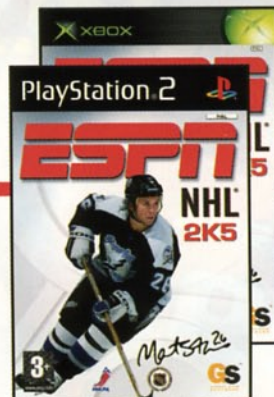
AJÁNLÁSÁVAL



Amerikai sportok

Minőségi játékelmény, amit nem hagyhatsz ki!

Csak 7.490,-Ft játékonként!



MÁR A BOLTOKBAN
PlayStation®2 & Xbox®



espnvideogames.com



PlayStation.2



SEGA®



Sega is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. Sega and the Sega logo are either registered trademarks or trademarks of Sega Corporation © SEGA CORPORATION, 2004. All Rights Reserved. NHL and the NHL Shield are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 2004. All rights reserved. © NHLPA, ESPN NHL 2K5 is an Officially Licensed Product of the NHLPA, NHLPA, National Hockey League Players' Association and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used under license by Sega of America, Inc. © 2004 NFL Properties LLC. Team names and logos are trademarks of the teams indicated. All other (NFL-related marks) are trademarks of the National Football League. Officially Licensed product of PLAYERS INC. The PLAYERS INC logo is a registered trademark of the NFL players. www.nflplayer.com © 2004 PLAYERS INC. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2004 NBA Properties, Inc. All rights reserved. ESPN is a trademark of ESPN, Inc. ESPN Branded Elements ©2004 ESPN, Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or in other countries and under license from Microsoft. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

GAMEPRO

tartalom

Címlapsztori



S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost

Ez + Az

Levov	8
Splinter Cell: Chaos Theory	13
Still Life	15
SW: Episode III	18

A 7 témája

Internetrádió	22
---------------	----



Élet/Stílus

Hi-tech rovat	40
Mobil rovat	44
Micsoda világ!	46
Musiq-filmz	48



Játéktesztek

Playboy	26
Mercenaries	28
Settlers 5	29
GTR	30
Death by Degrees	32
The Guy Game	32
Oddworld	33
SW: Republic Commando	34
The Punisher	36
Rollercoaster Tycoon 3	37
Dead or Alive Ultimate	37
Cheat	39



Hölgyek és Urak!

Üdvözlünk Benneteket a GamePro (kétheti [több mint] játék) magazin legújabb, második számában! Ugyanúgy az új olvasókat, mint a törzsvásárlókat! Utóbbiaknak már most gratulálunk, előbbieket pedig a gyűjtemény foghíjjának mielőbbi pótlására buzdítjuk, hisz pár év múlva az ingatlanspekulációkat megsegényítő profitráta túl majd meg a most oly elhanyagoltónak tűnő 298 Ft-os befektetés, amikor gyűjtők srófolják majd egyre feljebb árveréseken a legendás magazin első évfolyamának kikiáltási árát... Hajj...

No, de elég a bolondozásból, beszéljünk inkább másról, minden gyerek tudja, hogy az ingatlanpiac stagnál. Nézzük inkább az első számra Töletek érkezett reakciókat.

Sok volt belőlük (Köszönjük mindet! A jogos kritikát magunkba szívjuk, a dicséreteket eltelesszük nehezebb napokra, az esztelen fikázásokat – három volt – pedig a tőlünk telhető nyugalommal és hidegvérrel kezeljük). A gondolatok fő csapásvonala a lap ára és szolgáltatásai közötti kapcsolat boncolgatása körül forgott (mit forgott, örvénylett!). Itt én is megállnék egy pillanatra, hogy megerősítem a lapunkról kialakult helyes elképzeléseket, és megcáfoljam a terjengő rémhíreket: először is a 298 Ft nem bevezető ár, nem fogjuk emelni három szám után, ez nem csalás, nem ámtás. Ezzel együtt jár azonban az is, hogy nem tudunk, és nem is akarunk a hazai játékpiacon „nagyapjaival” vetekedni terjedelemben, CD számban, miegymásban. A GamePro egy könnyed, friss, ámde szakmailag hiteles elegyet nyújt át Nektek kéthetente a konzolos és PC-s játékpiacon legérdekesebb történéseiből, megspékelve néhány hasznos kikacsintással a világ gamerek által érdeklődésre számot tartó dolgaira.

Az újság stílusa, a belőle áradó „életérzés” (ha lehetnének az átlagosnál egy kicsit magasztosabb, mondhatnám „GamePro-életérzés”, de inkább nem leszek és nem mondom) szintén egy fogós kérdés: a lapból „helyenként” kiérkező ironikus humor, illetve a szüntelenül bennünk dolgozó késztetés, hogy a világ egynemű dolga elé görbe tükröt állítsunk, csak úgy jön, nem erőltetjük. (Annak persze örvendünk, hogy legtöbbeknek ez tetszik.)

Végül pedig drága böngyörőnkökről, Sanyiról pár szót. Mindenféle hiedelmekkel ellentétben ő nem szkinhead, egyszerű biztonsági őr (leellenőriztük, amikor felvettük, és tényleg). Ő is elhatárolódik mindenféle politikai, vallási és faji nézetek gyakorlásától, hangoztatásától, mint ahogy mi is. Egy dolog hajtja csupán, amikor dolgozik: a minket érő – vagy érni vágyó – ártó gondolatok és szándékok megelőzése, illetve ha már bekövetkeztek, hatásuk enyhítése, és a következő retorzió. Szeretetre méltó kópé ő, de tiszteletre legalábbis mindenképpen, tehát így fogadjátok megnyilvánulásait a lapban, amaguk megmosolyogtató, ámde bűbajos egyszerűségében. Egyelőre ennyit fűznék a hozzánk eljuttatott észrevételeitekhez, s biztatok mindenkit: ne hagyjátok abba! Ha bármilyen mondanivalót van a lappal, velünk, vagy csak úgy általában a kultúrantropológiával, vagy a hidrodinamikával kapcsolatban, ne habozzatok! Fülünk s lelkünk nyitva áll! Addig is viszont esetek neki az eheti termésnek! Jó szórakozást!

Legközelebb két hét múlva, február 18-án találkozunk!
Dr. Proton



Gyere el velünk Csernobilba, a Lehetőségek Földjére! Ha méltónak találtatsz, elnyered jutalmadat, s elismert „stalker” lehetsz. Ha nem: egy elfeledett radioaktív pöcegödörben, vagy egy mutáns gyomrában végzed... és ezek még a jobb lehetőségek!

Szerencsétlen csernobili atomerőmű már 1986 óta több sebből sugárzik, erre nem újabb nukleáris katasztrófa történik a közéletben? 2008-ban az egész terület oly mértékben kifordul önmagából, hogy Mulder ügynök csillogó szemekkel, apró nyálcsikkal a szája szélén egy egész hangárt megtölthetne a Zónában, ők a területet körülzárja a katonaság, senki sem tudja, mi lehet odabent: csak szóbeszéddek és pletykák útján terjednek a hírek az éjszakai rémségekről és az ég felé zuhogó esőről. A híreket szerencsevadászok – stalkerek – szállítják, jó pénzért akár még el is kalauzolnak a Zónában, ők ismerik ugyanis legjobban a dörgést arrafelé. Nem nehéz rájöttünk, hogy Mi leszünk a jövő nagy stalkerje, aki az ukrán srácok által több éve hegesztett stuffban kalandozhat az előbbieken ecsetelt szép, új világban. Utóbbit lehet szó szerint érteni, mert a játék látványban

megüti a Half-Life 2-t

S.T.A. Shadow of C

Költöztem ezerrel, hó meg sehol



A LEGZORDABB ARCOK, AKIKKEL ÖSSZEFUTHATSZ A ZÓNÁBAN

Zombi

Tudat és személyiség nélküli emberi roncs, aki egy telepata lény irányítása alatt raboskodik. Gazdája utasításának engedelmeskedve megtámad bárkit és fegyvert is tud használni – ha arra utasítást kap. Szeret a magasból (háztető, fa) a nyakunkba zuhanni: garantált szívroham!



Az Irányító

Félemben arc, sápatag bőr és hosszú, girhes nyak: ez a rohadék irányítja a zombikat! Távolból uszítja rá szolgálait a gyanútlan stalkerekre, hogy aztán kisemmomond miket tegyen a tetejükkel.



Törpe

Földalatti útvesztőkben tanyáznak, kedvenc szórakozásuk, hogy az embereket mindenféle trükkös csapdába csalják. Imádnak telekinetikus úton tárgyakkal dobálózni, így a legbiztosabb módszer a kiiktatásukra, ha minél közelebb jutsz hozzájuk: fizikailag viszonylag gyengék.



Vérszívó

Képesek láthatatlanná válni, ami értelemszerűen nagyban megnehezíti a



kiiktatásukat. Érdemes a lépésük zaját vagy a lépteik nyomán felszálló port figyelni, és kilyuggatni a környéket ólommal. Ha elkap, természetesen szárazra szívja a tested, de nem fogod élvezni.

Álóriás

Semmi X-aktákba illő baromság: a csákó pusztá brutalitásával „hódít”. Hipererős, de szerencsére rövidke a karjai, ezért érdemes gyorsan meglépni a körzetéből, annál is inkább, mert a golyók nemigen fogják megállítani!



Patkány

A sugárzásba minden élőlény belehalt vagy mutálódott – kivéve a patkányokat. Egyesével könnyű eltaposni őket, de nagy tömegben, ha körbefognak, nincs esélyed. És persze, sosem járnak egyedül...



Vak véreb

Számos mutáción átesett kutyák ivadéka, akik már rendelkeznek egy hatodik érzékkel, egy amolyan telepatisz látással. Szükségük is van erre az első érzékük kiesése miatt, s segítségével érzékelik áldozatukat akár a fal túloldalán is. Tízes, húszas csoportban portyáznak.



L.K.E.R.

Chernobyl



újtonságait pedig csak győzzem leírni...

A GSC fejlesztői, kihasználva a lakóhelyük adottságait (egy órányira laknak Csernobiltól), nem voltak restek és lemodelleztek egy, kábé 20 kilométer sugarú területet, közepében természetesen magával az erőművel. A

Zónában járva félig lerombolt épületeket, erdőket és mutálódott növényzetet találunk, jó pár föld feletti és -alatti katonai bázissal, laborral és útvesztővel. Nem vicc: járhatunk

Csernobilban, Pripjatyban

(a városban, ahol az erőmű dolgozói

laktak) és

eljuthatunk

magához,

az első

baleset

során

meg-

sérült

blokkot takaró szarkofághoz is!

Ez mind szép és jó, de

egy szépen

felépített és

valósághű világ

(bár ki tudná

rájuk bizonyítani,

hogy a reaktor

belseje nem is úgy

néz ki a valóság-

ban?) önmagában

még nem elég az

üdvösséghez. Itt lép be

a vadonatúj mesterséges

intelligencia, ami a szerep-

lők és szörnyek cselekedeteit

irányítja. Mert ugye mit láthattunk

eddig egy hagyományos játékban?

Van a monszter vagy akár a minket segítő

Megint berobbant az a !%&# reaktor?

Jó kis Lada Niva, bár oldalról kicsit húzatos

Na, szavalok valamit a Nemzeti lépcsőjén...

XBOX-VERZIÓ

Az Xbox-megjelenéssel kapcsolatos részletek jelenleg még távoli nukleáris kódbe vésznek. Hivatalos bejelentés még nem érkezett, de a fejlesztők már különböző fórumokon elhintettek néhány utalást. Az Xbox-verzió folyamatban lévő fejlesztését sugallja, hogy a grafikát egyszerre optimalizálják DirectX 8-ra és 9-re – ezt nem kell érteni, előbbi fedi a régebbi PC-k (videókártyák) és az Xbox maximális szintjét, utóbbi napjaink felsőkategóriás PC-it.



szereplő beállítva egy szobába, arra várva, hogy mi arra tévedjünk. Nagyon sok esetben rögtön kilóg a lóláb, ha például nem a várt irányból közelítünk, és mindez piszkosul megzavarja a játékélményt – az ilyen előre beállított helyzetek miatt ment el a kedvem a Half-Life 2-től is. A S.T.A.L.K.E.R.-ben ehelyett egy teljesen más szemlélet kezeli a szereplőket. A játékban mindenki

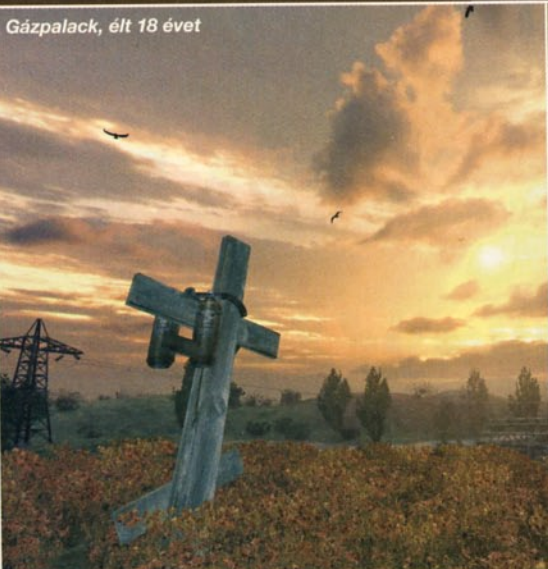
saját motivációkkal

rendelkezik: mindenkinek szüksége van pihenésre és élelemre, egyesek őrzik saját vadászterületüket, és nem utolsósorban baráti, semleges vagy gonosz az alapbeállítottságuk. Nincsen hát előre beállított „mű-élethelyzet”, ha valakivel össze-

akadsz, az számos tényező alapján fogja eldönteni, hogy hogyan reagál rád. Ha éhes, meg-



Gázpalack, élt 18 évet



Kukucs, itt vagyok fent!

támad, de ha nem, akkor elsomfordál. Ha gonosz beállítottságú, akkor is megkóstol, de ha egy előző csetepaté miatt legyengült, előfordulhat, hogy menti az irháját. Egy pajszer lóbaló konkurens stalker sem fog élethalálharcot provokálni, ha a kezében lát egy AK 47-est... Természetesen nem biztosíték a logikus gondolkodás mindenre, ha barátunk a kelleténél több radioaktív gözt szippantott be nemrég és megőrült, tán mégiscsak megpróbálja, milyenek az esélyei egy ilyen helyzetben.

Az ellenfeleket végre nem a mindentudó gép vezérli, hogy aztán pontosan tudják, merre járunk (a gátlástalanabbja még a falakon is átlát, ugye). A STALKER teremtményeinek mindig csak azok az infók állnak rendelkezésükre, amit maguk érzékelnek. Ha eltűnünk egy ház mögött, ellenfelünk méregetni kezd, merre is mehettünk, majd ha nem bukkanunk fel újra, mérlegeli, hogy

„én mit tennék?”

majd ez alapján indul utánunk! A bejárható terület, mint említettem, óriási, így az egyjátékos mód cselekményvonalát követve nem mindenhová fogunk szükségszerűen eljutni. A játék nagy előnyét is ez jelenti egyben, rengeteget lehet benne lófrálni, felderíteni. Számos egyéb mellékküldetés áll majd rendelkezésünkre, amik színesítik életünket, de az egész világra hatással lesznek. Sok információt hasznos épületekről, jelenségekről pletykák útján hallhatunk csak, s ha valami emlékezetes dolgot viszünk mi magunk véghez, azt vissza is hallhatjuk akár pár hét múlva – immár, mint legendát, mert

az egész Zóna él



Na ettől leesett az állad, mi?

„GÁZOS” IDŐJÁRÁS

Az önmagából kifordult természet döbbenetes, de még inkább felettébb veszélyes jelenségeket produkál a Zónában:

Kitörés

Bizonyos időközönként mágneses természetű lökeshullámok terjednek szét a környéken, s aki nem visel megfelelő védőfelszerelést, azonnal ottpusztul. A föld remeg, a kezdeti igen vakító fényjelenségek után a világot csak fekete-fehérben látni.

Anomáliák

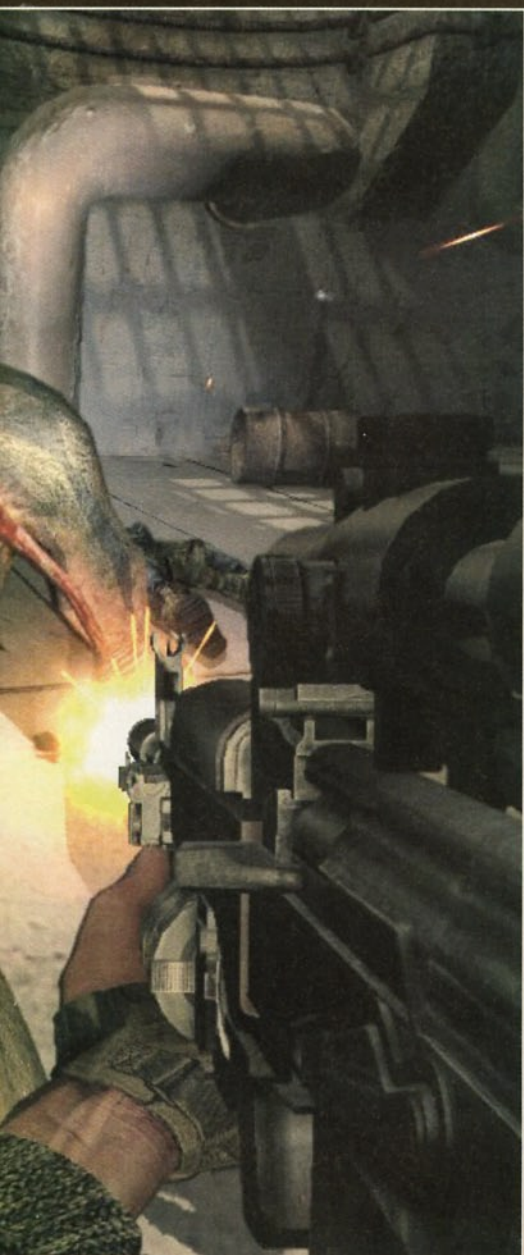
Gravitációs mező, ami a közelében mindent darabokra tép. Az ilyen átokkal sújtott területet felismerni a mindenfelé összegömbült fémtárgyakról és ha a mezőbe dobunk egy tárgyat, az irányt változtat.

Rozsdalepel

Hatására minden fémtárgy, rúd vagy egyéb eszköz vöröslő rozsdával lesz borítva: az így megváltozott felszínt megérintve a bőr megég és elfeketedik.

Köd

A természetellenes köd erősen korrodálja a bőrt, a haját és a szemet. Nem marad utánad más, csak egy szikkadt tetem: védőruha és maszk nélkül halállal lakol, aki a ködbe téved...



körülöttünk, és nem csak a közvetlen közelünkben. A célokkal és ambíciókkal megáldott stalkerek, szörnyek nem „fagnak” meg, amikor elhagyjuk a pályarészt és a gép nem rajzolja ki őket fizikai valójukban. Tovább folytatják pályafutásukat, immár mint csupasz matematikai egyenletek, tovább táplálkoznak és harcolnak, egészen addig, amíg megint arra nem járunk és így testet nem öltenek. Ebből következik, hogy a játéktérben nem fog semmi sem eltűnni, vagy belesüllyedni a padlóba: ha valakit megölnek, teteme és felszerelési tárgyai ottmaradnak a tett színhelyén az idők végezetéig *(legfeljebb megszikkad a zsebében a szalámis zsemle – 42)*. Ha egy mutáns ölte meg, akkor persze csak a felszerelése *(ennyit a zsemléről – 42)*. Ha egy másik stalker, akkor meg csak a kirabolt teste... Ki tudjuk használni ezt a lehetőséget mi magunk is, amolyan kalózkapitány módjára kereshetünk magunknak egy biztos helyet, ahová a megszerzett kincseinket helyezhetjük. Csak le ne raboljon egy arra kutakodó rivális. A lenyűgöző egyjátékos mód mellett persze a multiplayer funkció sem maradhat el, ami jelen állása szerint nagyon emlékeztet a Counter-Strike-ra. A játékmenet szinte ugyanaz: a kör elején fegyvert veszünk, aztán hadd szóljon! A részletesen kidolgozott, dús növényzetben jól el lehet rejtőzni, de a rejtőszín nem minden, hiszen egy gyorsan mozgó alakot jóval könnyebben ki lehet szűrni akár nagyobb távolságból is, mint egy félguggolva kúszót. Ha nem is alkot kiugrót a többjátékos rész, de biztosan élvezetes lesz. A játékon már most, alig három hónappal a befejezés vége előtt látszik, hogy az idei év nagy durranása lesz. Ha eddig is csak a tévéreklámokban láttál napfényt, akkor a S.T.A.L.K.E.R. megjelenése után tuti hogy hetekig nem állsz majd fel a gép mellől!

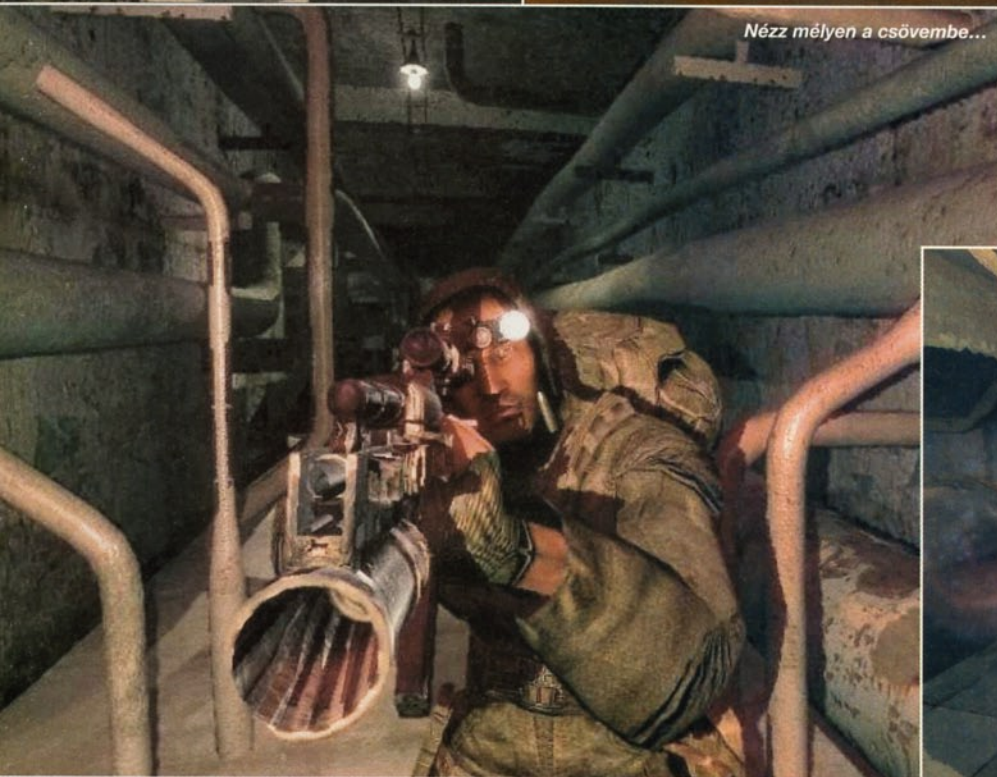


DR. PROTON SZERINT

Ha minden megvalósul amit a posztscriptek arról ígértek, lesz itt nemulass május környékén! A nagy szabaddon bejárható tér, az igazán élő környezet és a féltámas-mutánsos hangulat garantáltan el fog varázsolni.

TÍPUS mutánsos, barárgó, vadászgató, nukleáris
MEGJELENÉS PC május 5. Xbox május 5.

Nézz mélyen a csővembe...



FRAKCIÓK ÉS CSOPORTOSULÁSOK

Katonai stalkerek

Naná, hogy a sereg is kíváncsi, hogy mi folyik a területen: saját elitkatonáiból képezi ki a saját stalkereit. Nagyon jó kis cumókkal vannak felszerelve, de nem lehet velük gyakran összefutni: nagyobb balesetekenél, jelentősebb laborok maradványainak közelében akadhatunk rájuk.



Katonák

A Zóna határát őrzik, s tüzet nyitnak mindenre és mindenki-re: se ki, se be! Elit csoportjukat, a Különleges Erőket általában megtámadott konvojok, helyőrségek felszabadtására vetik be.



Stalkerek

Csoportokba, klánokba szerződnek, melyeknek saját etikai kódexük és szabályaik vannak. Minden csoportnak van saját búvóhelye, ahol időnként összejönnek, tapasztalatokat cserélnek. A klánok gyakran véres viszálykodásban állnak egymással.



A Diler

Az undorító dagadt csávó egy elhagyott ház pincéjében ültette fel a tanyáját. Nem túl bizalomgerjesztő, és beszélők, hogy jó pár stalker otthagya már a fogát rázós küldetéseinek teljesítésekor. Sajnos kénytelen leszel szobaállni vele: ő az egyetlen orgazda a környéken...



Tudósok

A Zóna természetfeletti jelenségeit tanulmányozzák, mindig van egy-két haszonnal kecsegtető küldetésük a számunkra. Szívesen kereskednek cserébe védőfelszerelésekkel és high-tech ketyerékekkel.



Te velem szívózó!!





LevRov

42 VÁLASZOL



Sziasztok! Egyrészt nagyon köszönjük, hogy ennyien írtatok nekünk. Másrészt... kegyelem! Most szusszanjunk egy kicsit, talán álljunk át az SMS-re vagy küldjünk egymásnak füstjeleket, ilyesmi. A múltkori eligazításon elfelejtettem mondani, hogy némi esély van arra, hogy nem válaszolunk azonnal. Ilyenkor nem kell elkeseredni, gyűlölködni, kukákat felgyújtani. A GamePro azért szeret titeket. A GamePro a barátotok. És nem ezek azok a droidok, amiket kerestek.

Az első levél

Hát ide figyeljétek Gamepro-sok! Jó az újság! Elárulok nektek egy titkot: lehet, hogy én vagyok az első aki megvette a Gamepro-t, ugyanis én már 21-én reggel fél hétkor rendelkezem egygel. *(csak egygel? Gyűjtsd össze mind! - 42)* Sőt az első levelet is lehet, hogy én írtam. Más: Sanyi baromi jó és nagyon fel-dobja a cikkeket a beszélőaival. Egy dolgot hiányolok az újságból a gépigény ismertetését *(De hiszen ott van: PC, PS2, Xbox © - Dr. Spock)*. Az újság jó, humoros csak így tovább! *Sztravocsek*
Ígéret szép szó, történelmi jelentőséggel bíró első levélírónk jutalma egy Btech kormány. Mármint olyan, amit PC-re lehet kötni, nem autóbá való. De ha elolvassa a használati utasítást, úgyis rájön.

Nem nyert

Hő! Nyertem, mit nyertem?! egyébként k**** jó az újság!! (szal mit nyertem?!...) Ja és nagyon begyere az egész sztaíj! (Ugye első vok?!) © Sok sikert, riszpekt! Uir: ha nem kapok ajándékot, akkor nem foglak szeret-ni tikeketek! © Uir2: szörös a lábam.
Hm... szia? Köszönjük a kedves szavakat, sokat jelent ez nekünk. Sanyi háta mögé bújva merem csak írni, sajnos nem te lettél az első, de fel a fejle: ajándéknak itt a kezében a GamePro második száma, yeah, roxxorz, OMG!!11! Ami pedig a lábadat illeti, szer-kesztőségünk még nem dolgozta ki hivatalos állásfoglalását.

Kemény világ, kemény arcok

Szevasztok! Megvettem az első számot, és azt kell hogy mondjam, hogy karaj a lap! Ránéztem a honlap-ra is, remélem, hamarosan bővül majd. Beleolvastam a fórumba, voltak arcok akiknek nem jött be a humo-rotok, de szerintem jók a poénok is. Más, havonta megjelenő játékmagazinokat is veszek, de ezentúl asszem rá fogom szólni kéthetente azt a kis összeget a GamePro-ra. Üdv és sok sikert a laphoz! *n0rb0y*
Oldalunk természetesen bővül majd, csak ki-menekültek a fehéregereink a laborból, pedig ők hajtották az új site motorját. Ahogy ősz-szeszedjük a kis nyomokat (sajttal és macskás viccekkel csalogatjuk őket) máris indul az új gamepro.hu! A fórumunk még nem is fórum, mert csak kommentelni lehet - érdekes, sokan felfedezték, hogy ha csúnya szavakat írnak be, az ottmarad. Ezen jókat vihorásztak, végül visszamásztak egy lapos kő alá. Ha lesz igazi fórum, ilyenkor vasőköllel csapunk oda.

Bumburum?!

Nahali tipp-topp bumburum és egy kiló gomba! *(kontextuális nyelvészetre szakosodott komman-dóknak vegyvédelmi ruhában elemzi ezt a mondatot - 42)* Megvettem az a „GamePro” nevű lapotokat!

És elolvastam! (taps helye) Nagyon jó! Meg minden! Ja! Van amolyan kislányos bája! Megvan bennetek az, amit a francia csak úgy hív, hogy... szóval nem tudok franciául. *(pedig jó lenne ezt tisztázni, még mielőtt gondunk lenne belőle - 42)* Mondjátok a Sanyinak, hogy mind szeretjük őt, nem akarunk semmi rosszat! Mi jók vagyunk drágaszágom! Szép kissz újságíróckák, Hepathos nem ártunk a légynek sem! *(Nyugi, még nem húztad ki a gyufát - 42)* Nos, további sok szerencsét! Ja, és örömmel venném, ha ezentúl lenne ajándék DVD, 2 teljes játék, és A1-es kihajtható poszter, természetesen változatlan áron! Nos, viszhall! *Hepathos*
Cő. Cőcőcő. Sokan írták, hogy milyen klassz, hogy olcsó a lap. Mások gyanakodtak, hogy csak bevetés, aztán majd jól felhúzzuk a sztratoszféráig, kizsigerelve szegény fiatalokat. Pedig nem. Az újság ára ennyi marad, cserébe mondjatok le a CD-ről, DVD-ről, teljes játékról, posztterről. Legalábbis egyelőre.

577?

Üdv GamePro! Csak azért írok mert nagyon tetszik az újság! A magazint egy sajnos már megszűnt újság indulásához tudnám hasonlítani! (Gyengébbek kedvé-ért: öthetvenhat). Sok sikert a folytatáshoz! Uir: Sanyi sokot tesztelni? :) Vagy csak ő a csapat testápolója?
ZenMan
A régi 576 Kbyte-ot mi is szeretnénk, úgyhogy ezt bőknak vesszük, ám semmilyen szándé-kosság nincs a hasonlóságban. Ez a GamePro. Sanyi néha tesztel, ebben a számban meg-tekintheted, mi lett azzal a mobiltelefonnal, amit Aszpiik gondatlanul a keze ügyében hagyott.

Levrov, Levelezés, Csevegő

Hello GamePro! Hú rajongótok vagyok, 3 éve veszem az újságot. És itt már jó nagyott csökkenem volna a szemetekben, ha igazából mondtam volna. :D *(ősz-szezavartál - 42)* Lucy Fairról be tudnátok rakni egy képet? Persze csak ha megengedi. *(majd rávesszük - 42)* Elsők között leszek remélem. És nem az ajándék miatt :) Csak mert ez olyan jó, hogy megvettem az újságot. Küldjétek ide Sanyit, az ütlek-borulsz jó játék :D A suliban is mindig engem ütnek. Nah, azt hiszem eleget írtam. Köszí hogy betesztet, igazán kedvesek vagytok. :D Üdv: CSNN | *Zeke*
Akit mindig csak ütnek a suliban, nyugodtan panaszkodjok nekünk. Igény esetén megnyit-juk „Sanyi bácsi elintézi” rovatunkat is, erről jelenleg még ügyvédekkel egyeztetünk.

Társadalmi céllal

Mi egy Call of Duty klán vagyunk, de sajnos elég ke-vesen! Egy kis helyen elférne-e egy kis reklám? Persze mi is reklámozni az újságot és az oldalt persze. *(lehet kezdeni - 42)* „Tagfelvétel van! Aki szereti a Call

of Duty-t és csatlakozni szeretne, látogasson el olda-lunkra: <http://darkangelskln.tk>” -DA--Laccy
Hallotta mindenki, lehet menni Call of Duty-t játszani.

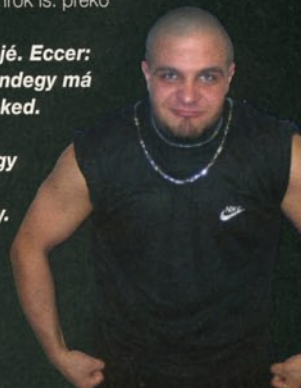
Thriller

A suliban rövidített órák voltak, így 12 körül sprintel-tem is az újságárusig. 15 perc várakozás után végre rám kerül a sor, mondom az újságosnak: „- Egy Gameprot kérek! - Mit? - Egy GameProt - Mit?? - Gameprot. - Mit??” Ilyenkor már kezdtem elveszíteni a türelmemet és kezdtem keresni a leggyengébb pontját a bődénak, ahol egy rúgással felboríthatom. De azért még egy próbát tettem: elbetűztem neki. „- Ja, Gameprot” (és ezt úgy mondta ki, ahogy leírjuk) „- Igen. - Az az új, nem? - De az!” Végre lerakta elem, ezután kérdezi: „- És mennyibe kerül ez? - 298 Ft.” Erre nézett furán, és elkezdte böngészni a címlapot aminek a közepén ott van 937842-es betűmérettel hogy 298 forint, és közben dörögte: „- Hiszek ám én neked, de azért kíváncsi vagyok hol van, megkere-sem.” Erre ráböktem neki. „- Ja itt!” Végre fizethettem.
Együtt izgultuk végig a történetet, szerencsés-re győzedelmeskedett a jó, a nemes, a bátor. Tanuljunk ebből mindannyian!

sanyi picic rovat

Hí, örülök hogy végre van egy újság amiben minden tömören és bla-bla nélkül benne van, és az ár is jó. De (most jönnek a kritikák) NEM TOM MIÉRT KELLETT BELE TENNI AZ ÚJSÁGBA AZT A KOPASZ CSÁVÓT... szedjétek ki, mert nagyon gáz. Javasolom, hogy ne búrkolózzatok teljesen névtelenségbe ilyen hülye rajzok mögé, vagy szégyenlitek magatokat? (azt mondjuk nem csodálom, mert ilyen emberek társaságában mint a SANYI, én az utcára nem mennék ki, nemhogy egy újságban mutakozzak vele.) Egyelőre ennyi lenne, de nem szabadultok tőlem, mert már VE-SZEM A LAPOT és írok is. preko

Najóvanid efügyéjé. Eccer: beneszőj de mindegy má beszótál. Anyineked. Tomholaksz eccerenséd hogy vesszed a lapot mer így tesóvagy. Rajzokra BENESZÓJÁ, asztak*a de felidegesítem magamat le is ülök.**



7 sins

Megjelenés
tavasz



Bár a képeket elnézve egyértelműen a The Sims villan be, a fejlesztők esküdöznek, hogy a 7 Sins sokkal „akciódúsabb” életszimulátor lesz - hogy az „akció” mit is takar pontosan, arról csak bűnös sejtéseink vannak: annyi biztos, hogy a The Sims-szel is inkább nagyobacska játsszanak (nézzetek csak bele apu céges laptopjába!) ezért van kereslet a dudá... mármint a cick... vagyis a mell... szóval a sikamlósabb témákra. Ez persze nem új, a The Partners és a Singles: Flirt Up Your Life is (melynek már készül a folytatása Singles: Threesomes címmel) próbált már dudá... mármint a cick... vagyis a mell... szóval korhatáros tartalmakat becsempészní a Sims-koppintásba, nem is beszélve a mostani számunkban tesztelt Playboy: The Mansion-ról. Itt azonban elvállik, hogy ki az igazi király: ha jók vagyunk szexben, pénzben és hírnévben, miénk az egész város. (Gyerekek! Be ne dőljete! Az életben igazából a belső értékek számítanak!)



O'Neill MP3-as dzseki Zenélő kabát

Ez a kabát azoknak az arcoknak készült, akik egy pillanatra sem tudnak zene nélkül létezni. Az O'Neill dzsekije anyagába szőtt MP3-lejátszót és Bluetooth hálózati modult tartalmaz. A kapucni rejt a hangszórókat, melyek egy megfelelő mobillal akár még headsetnek is használható. A kabát azon kívül, hogy nagyon jól néz ki, ellenáll mindenféle külső behatásnak. Állítólag még a mosógépnek is!



A HÉT KÜTYÜJE

Mennyire lettél agresszív a játékoktól?

1. Véletlenül meglöknék a buszon a kora délutáni csúcsforgalomban. Hogyan reagálsz?

- A Udvariassan elnézést kérek, és „peace” jelet mutatva eléneklek egy vidám gyermekdalt a sok jó emberről, akik kis helyen is elférnek.
- B Udvariassan, de láthatóan támadási pozíciót felvéve megkérdem az illetőt, hogy miért rontja a közhangulatot.
- C Üzembe helyezem a táskámban lapuló láncfűrész.

2. Meglátod, hogy egy bácsi az utca közepén elveszti uralmát a botja felett, és elesik. Mit teszel?

- A Azonnal a segítségére sietek, majd eléneklek egy vidám gyermekdalt az óvatos közlekedésről, amíg hazakísérem.
- B Oda se bagózok.
- C Odabagózok.

PONTHATÁROK

- A válaszok: 1 pont
- B válaszok: 2 pont
- C válaszok: 3 pont



3. A macskád otthoni vadászat közben leveri a kedvenc vázádat. Mit lépsz erre?

- A Adok neki enni, és eléneklek egy vidám gyermekdalt a rakoncátlan cicusokról.
- B Nem adok neki enni, és nem éneklek semmit.
- C Macskát vacsorázom.

4. A tanárod intőd akar adni rossz magaviselet miatt. Hogy kezeled a helyzetet?

- A Eléneklek egy vidám gyermekdalt a kamaszkor nehézségeiről, miközben szeliden nézek.
- B Tanárokat ért balesetekről kezdek önfeledten sztorizni.
- C Megvárom a sarkon és plazmavetítővel elkenem a száját!

5. Kedvenc focicsapatod kikap a döntőben. Hogyan véseled át a nehéz percekét?

- A Egykedvűen csettintek, majd eléneklek egy vidám gyermekdalt arról, hogy a részvétel a fontos.
- B Gyorsan megnyerek egy országos káromkodási versenyt.
- C Pusztáa ököllel ütöm magam addig, amíg nem győzök!

Értékelés

5-8 pont: Nem kétséges, hogy szereted a gyermekdalokat, ami nem baj, csak hosszútávon komoly pofonok érhetnek az életben, pláne, ha hangod sincs. Alapvetően tutyi-mutyi vagy, akinek szüksége van a cenzúrázatlan kökemény akciójátékokra! Ha semmi sem segít, majd kapsz különórát a mi Sanyinktól!

9-12 pont: Veled nem lehet packázni. Tudod, hogy minek hol a helye, és soha nem énekelisz gyermekdalokat. Azért könnyen elképzelhető, hogy egyszer megborul ez a csodaszép egyensúly, és egy reggel hirtelen arra ébredsz, hogy szektásodsz, vagy éppen nem. Vigyázz!

13-15 pont: Ember! Azonnal menj el egy buddhista paintball táborba, vagy kertészkedj, mert bizony benned elpattant valami. Lehet, hogy nem kéne napi 87 órát GTA-zni, mert itt kint is van egy világ, ahol történnek szép dolgok is. Na tedd le szépen azt a disznópörzsölőt, és lazulj el! Tudunk egy szép gyermekdalt...

Area 51

Megjelenés tavasz

Ha valaki a titokzatos szürke idegekkel kapcsolatban Mulder ügynök nézeteit osztja, netán minden fura égi jelenség felbukkanásakor azonnal rohan a ház elé „Isten hozott” transzparenszel, és még alufóliából hajtogatott sityakot is húz lefekvés előtt, nehogy kiszippkássák az agyát az alienek, az jöjjön és várja velünk az Area 51-et, melyben minden titokra fény derül. A főszereplő, bizonyos Ethan Cole szinkronhangja stílusosan

David Duchovny lesz, de az egyik „szürke” szerepében felbukkan az ezredforduló popkultúrális krízisének legjellegzetesebb mellékterméke, Marilyn Manson is, akiről különben is sejtettük, hogy nem erről a bolygóról való. A játék afféle parázatos-lövöldözős FPS, ahol az emberiség nevében megmutatjuk a nyomi ufóknak, hogy kár volt bepróbálkozni. A Föld azé, aki megműveli (Ha Petőfi velünk, ki ellenünk?! –Dr. Spock!)

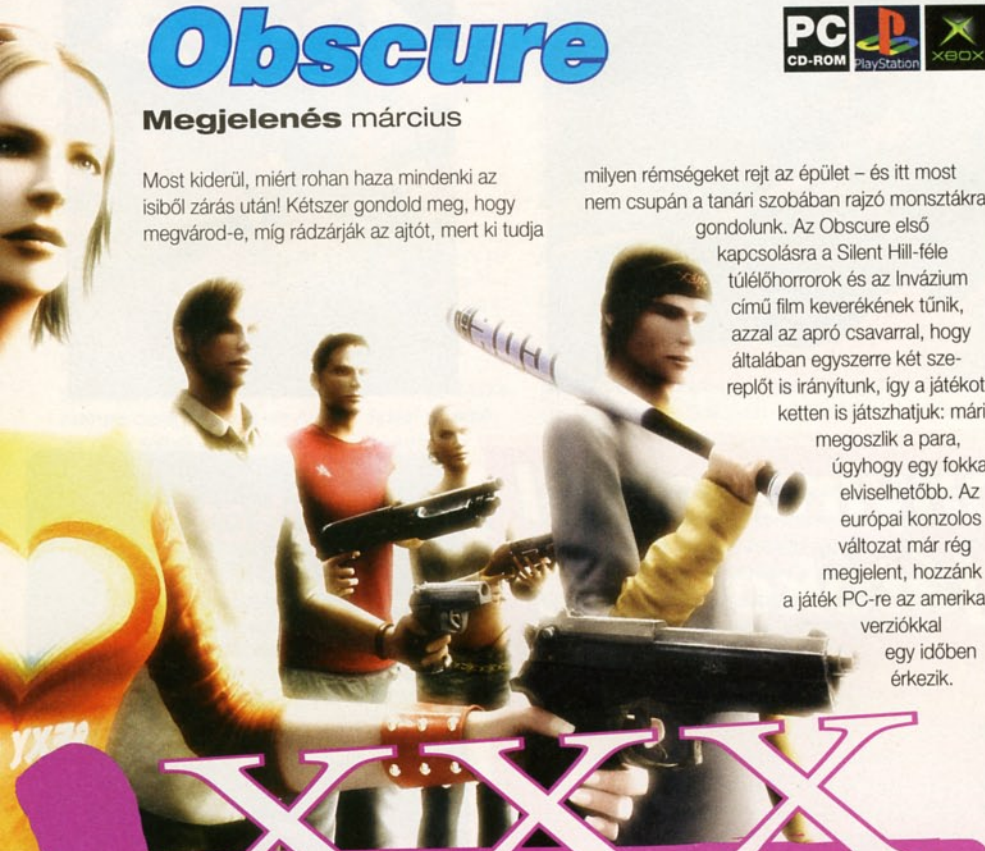


Obscure

Megjelenés március

Most kiderül, miért rohan haza mindenki az isiből zárás után! Kétszer gondold meg, hogy megvárod-e, míg rádzárják az ajtót, mert ki tudja

milyen rémségeket rejt az épület – és itt most nem csupán a tanári szobában rajzó monsztrákra gondolunk. Az Obscure első kapcsolásra a Silent Hill-féle túlélőhorrorok és az Invázió című film keverékének tűnik, azzal az apró csavarral, hogy általában egyszerre két szereplőt is irányítunk, így a játékot ketten is játszhatjuk: máris megoszlik a para, úgyhogy egy fokkal elviselhetőbb. Az európai konzolos változat már rég megjelent, hozzánk a játék PC-re az amerikai verziókkal egy időben érkezik.



XXXX

A GamePro oknyomozó stábjá kiderítette, hogy a játékok nem csak az erőszakra nevelnek, de öncélú pornográfával vannak tele, méghozzá dugig. Mostantól kéthetente paparazzi fotóbizonyítékokkal mutatjuk be a játékos világ ferde elhajlásait. Kérjük, a következő képet csak erős idegzetűek tekintsék meg! Ezen a megrázó felvételen jól látható, hogy egy magányos Half-Life 2 játékos elbújt egy sötét szobában egy magányos multiplayer szerveren és titokban saját magát szereti hátulról. Ráadásul a véres földön fekvő felelőtlenül teszi ki magát a fertőzéseknek. Annak örültünk, hogy legalább a fején van sapka, hogy meg ne fázzon, de mindemellett tiltakozó akcióba kezdünk a magányos ülemsimogatók ellen. Következő számunkban ismét a nyugalom megzavarására alkalmas fotóriporttal jelentkezünk a pornográf játékvilágból. Maradjanak velünk!



NET ajánló

Ha nekünk nem hisztek...

gametrailers.com

Ha kevés az írott szó, és szeretnénk látni is, hogy mit tudnak a legújabb játékok a piacon, akkor ezt az oldalt egyenesen nektek találták ki. A Gametrailers a mozi-bemutatókhoz hasonló előzetes videókkal szolgál az összes platformra, több ezer videó segít nektek abban, hogy kiszűrjétek az értékes játékokat a palettán. Remek kis oldal, könnyen kezelhető, és ráadásul teljesen ingyenes, elég egy gyors regisztráció, és már lehet is bámulni a legjobb előzeteseket.



Mobiljátékok, miegymás

midlet-review.com

Őszintén? Nem hittük volna, hogy szükség lehet egy olyan online újságra, amely mobiljátékokat mutat be és értékel. Aztán valahogy elkavarodtunk a Midlet-Review oldalára, és rájöttünk, hogy lehet ezt tökösen csinálni, ráadásul az ember legalább tudja, hogy miért fizet, amikor a mobiltelefonjára rendel (vagy tölt le) játékot. Az értékelések elég szigorúak, ha ezt veszték alapul, ritkán csalódtok majd. Külön öröm, hogy az oldal alján vannak ingyenesen letölthető játékok linkjei is, tessék utánajárni!



Apád-anyád oda menjen!

Ismét ajánlunk valamit, ahova el lehet zavarni a szülőket, ha éppen saját bulit szeretnél, vagy el akarsz menni valahova zavartalanul. 2005. február 11-én, pénteken este 19:30-as kezdettel Karsai Márk zongoraestje tekinthető és hallgatható meg az MTA Diszteremben (1051 Budapest, Roosevelt tér 9.). A műsorban elhangzik Beethoven: E-dúr és G-dúr szonátája, Schubert: c-moll improvizáció, és Asz-dúr balladája, valamint Chopin Asz-dúr és b-moll scherzoja. Elég hosszú műsor lesz, tehát van időd.

Te meg ide gyere!

Ha éppen nincs jó buli otthon, nyugodtan látogass el a Gödörbe, ahol Sajnos Batár, Pál Utcai Fiúk, és Heaven Street Seven koncert lesz egyetlen este alatt, csupán 1700 forintos belépőjegyért. Ha kedveled az alternatív zenét, akkor február 11-én este 8-tól itt a helyed: 1051 Budapest, V kerület, Erzsébet tér. Csak nehogy később érj haza, mint a szülők a zongoraestről.

PROGRAMAJÁNLÓ

World of Warcraft

PC
CD-ROM

Megjelenés február 11.

Azeroth világa sokakat örökre rabul ejtett. A Warcraft III szinte sosem látott sikert aratott, így egyenes ági leszármazottja, a Blizzard által életre hívott, csak on-line játszható szerepjáték, a World of Warcraft már születésekor sikerre volt ítélve. Csak az amerikai zónában hatszázezer példányt adtak el belőle, játékosok százai terhelik a szervereket, hogy részt vegyenek a több ezer jól kitalált küldetésben, maguk is hőssé váljanak, miközben a világot akarják megmenteni a másik oldal (a Szövetség és a Horda küzd egymás ellen) hadától. Rajongói honlapok tucatjain lehet máris elmerülni a szinte végtelen információ-áradatban: be lehet kapcsolódni a történetbe, sőt, aki tud, az csatolja fel fegyverét vagy varázspálcáját és harcoljon! Ha Lordaeron egykori tróntermét felfedezzük, akkor el fogja kapni a játékost a minden eddiginél tökéletesebb Warcraft feeling. Merthát mi is a különbség a Warcraft III-hoz képest? Itt sosincs vége a játéknak, sőt ha ki is lépünk, a világ tovább megy. Az egész él, lélegzik és zajlik: akár Darkshore-ban nézzük a naplementét, akár Alterac Mountains fagyos jegében üldözzük a Yetiket, akár a sivatagban, vagy élőhalottaktól nyüzsgő romok között vezet az utunk, minden jól kitalált és talán a stílusban a legjobban balanszírozott. A WoW azért tesz mindenkit függővé, mert egyszerű játszani vele: irányítása egy kétévesnek sem okozna gondot, s emellett mégis hihetetlen játék és szociális élményeket, kalandokat, csatákat és sztorikat ad annak, aki hagyta magát beszippantani a Warcraft világa által, ami szeret, de el nem enged. Készüljetek!



Game Park
videojátékok

ÚJ ÜZLET NYITÁS!

HAMAROSAN A KELETI PÜ.-NÁL

HATALMAS AKCIÓKKAL!

ARZENÁL ÜZLETHÁZBAN

INFO: 06/30/5544-237

Bp. XVII. Berky Lili u.36.(A Pesti út mellett, a Kucogó térnél.)
Nyitva tartás: Hétköznap 12-19h-ig, Szombaton 09-15h-ig
Üzlet Tel.: 258-7809, 06/30/9422-558 (12-19h-ig!) Fax: 258-7807
Info: 06/30/5544-237, game-park.internettudatkozo.hu, e-mail: vinzol@axelero.hu

Vállalati informatika!

The Matrix Online

PC
CD-ROM

Megjelenés 2005. március 30.

Most, hogy mindenki World of Warcraft lázban ég, talán nem is baj, hogy 2005 tavaszára csúsztták a Matrix Online megjelenését. Az már sokkal aggasztóbb, hogy a csúszás oka a rengeteg ilyen-olyan hiba, ami rosszat sejtet. Például nincs kanál (...Kanál??? Még fehér nyuszi sincs, bakker! – Dr. Spock). De azért reménykedjünk. Mindenesetre jól hangzik a pergős játékmenet, a rengeteg lehetőség, a három választható oldal (gépek, merovingik, zioniak) a sokféle karakter, akik akár Neo szintjéig fejlődhetnek, a számtalan harci stílus... és ugyebár havi potom 15 dolcsiért ennek a kalandnak sosincs vége. Egyedüli harcokként is bekapcsolódhatunk a rendszerbe, vagy akár csapatba verődve indulhatunk az ébredés rögzös és ügynökökkel kirakott útján. Villásdugót a fejbe!

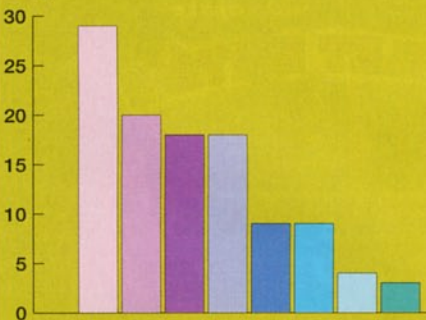


Most megmutatjuk a világnak, hogy a GamePro egy komoly informatikai szaklap. Íme:

■ A világ 100 országában közel 170 ezer viszonteladóval és 22 milliárd dolláros éves forgalommal (utóbbi 2003-as adat) büszkélkedő Ingram Micro Inc. lett az Acer Computer Magyarország új disztribútora. Az Ingram Micro Inc. a világ legnagyobb számítástechnikai eszköz- és szolgáltatásdisztribútora.

■ Az SAP és a Microsoft bejelentette az SAP NetWeaver alkalmazásplatformhoz tartozó Microsoft .NET portálfejlesztői csomag piaci bevezetését. Az új megoldással az SAP ügyfelei az SAP NetWeaver és a Visual Studio .NET 2003 szoros integrálásával mérsékelhetik költségeiket és rendszereink bonyolultságát.

Reméljük mindenki elégedett. Ha legközelebb valami flancos IT-partira mentek, legalább lesz milyen ürüggyel leszólitani a PR-os csajszikat!



* Ez a grafikon az égvilágon semmit nem ábrázol

City of Heroes

Megjelenés 2005. február

Az Egyesült Államokban már hatalmas siker a City of Heroes, melyben végre háttér fordíthatunk dögünalmas életünknek és azzal foglalkozhatunk, amire már nagycsopis korunk óta készültünk: megmenthetjük a világot! Mivel MMORPG-ről van szó, az NCsoft okos emberei mindig gondoskodnak arról, hogy soha ne legyen nyugodt pillanatunk. Ilyenkor jöhet a klánosodás, amikor a játékosok osztoznak a terheken és közös erővel tartják fenn a város nyugalmát, vagy ha éppen úgy tartja kedvük, gonoszként lépnek működésbe, akikre szintén szükség van, hogy legyen elég miszsió. Ja, és vannak még semleges kasztok is a bizonytalanok kedvéért. Bár a játék annyira amerikai, amennyire csak lehet, a nagyszerű ötlet, a látványos, rajzfilmszerű grafika és a kipróbált játékmenet talán Európában is meghozza a sikert. Mindenesetre a Hihetetlen család megtekintése után valószínűleg sokan indulnánk már a főgonoszok ellen.



Játszd Te is!

A játék elkezdődött!

Küldd a GPGAME kódot a 1784-re, és válaszd helyesen 1 kérdésre!

NYERJ egy különleges, DVD-lejátszásra is alkalmas **X-BOX** játékgepét a 3 legizgalmasabb játékkal!

RÁADÁSUL 1 teljes éven át, havonta két új játékot kapsz!

SMS: 240 Ft+ÁFA (60 Ft). Játék vége: 2005.03.06. Sorsolás: 2005.03.07., közjegyző jelenlétében.
Info: 06-1-422-3490. Játék és adatvédelmi szabályzat: www.telefor.hu

Star Wars The Revenge of the Sith



Eljött az idő, hogy eldöntsük, vajon az Erő Jó, vagy Sötét oldalát választjuk! A következő Star Wars film alapján készült akciógémben Obi-Wan Kenobi és az „átállt” Anakin bőrébe bújva is végigverekedhetjük magunkat a film eseményein!



Azt hiszem a legizgibb pillanat a játékban és a filmben is a Párba lesz (csak így, nagy P-vel) amikor Anakin Skywalker és Obi-Wan végre összecsapnak, illetve megszületik Darth Vader! Hiszen már évek óta erre várunk! – lelkesedik Ian Milham, az Episode III-ból készült játék egy vezető fejlesztője. Talán kicsit furának hangzik ez a nagy rajongás, de szerintem Ti is így lennétek vele, ha nem csak a játék készítésében vehetnétek részt, hanem saját szemetekkel láthatnátok a film forgatását, különös tekintettel arra a jelenetre, amikor Ewan McGregor és Hayden Christiansen megvívják egymással. A készítőket ugyanis maga George Lucas hívta meg a forgatásra, hogy a

Star Wars feeling és játékelmény

maximális legyen a Revenge of the Sith-ben. Ahogy Jon Knolen, a Collective csapatának másik tagja mondja: „a játék fejlesztésének kezdetétől fogva magával George-al dolgozunk együtt.” Hogy George Lucas-ék mennyire komolyan veszik a stuffot, arra szintén nagyszerű példa, hogy az akciójelenetekhez felkért vívómester, Nick Gallard is segített a Collective-nek, illetve Hayden Christiansen, Anakin Skywalker megformálója is részletesen bemutatott nekik pár fénykardos kombót. Christiansen egyébként saját bevallása szerint is igazi gémer és persze a Star Wars gammából a legjobbakat mind végigtolta. Annóra beleélté magát a játékefejlesztésbe, hogy állítólag Hayden külön „megparancsolta” a fejlesztőknek, melyik mozdulatát hogyan szeretné viszontlátni a játékban. „Hogyan is mondhatna nemet az ember

egy leendő Vader

nagyrnak? Hát persze, hogy belementünk!” – poénkodott Ian Milham. Anakinon kívül persze Obi-Wan Kenobi is irányíthatjuk a játék során. A legelején kell kiválasztanunk, melyik karakterrel szeretnénk végigvinni a cuccot, tehát szerencsére nem fog ide-oda kapcsolni a játék, hogy éppen kivel legyünk. A legnagyobb sirályság, hogy ez alapján még különböző átvezető jeleneteket és befejezéseket is láthatunk! Persze a két Jedinek másféle speckó mozdulatai és Erő-varázslatai is lesznek. Anakin villámszóró ujjainak segítségével például több árammal rázhatjuk meg szegény Obi-Want, mintha rákötnénk az egész paksi atomerőművet, ő viszont sokkal mozgékonyabb és gyorsabb, mint az ifjú Darth Vader. Szép, szép, csak az a nagy kérdés, hogy milyen lesz az irányítás? Erre csak annyit mondanék, hogy a Collective-es arcoknak köszönhetjük az Xboxra elkészült két legfullosabb külső nézetes akció stúffát, a *Buffy the Vampire Slayer* és az *Indiana Jones and the Emperor's Tomb* is, úgyhogy szerintem nem kell itt parázni: az utolsó Star Wars film alapján készült gáma jó kezekben van.



SANYI CHIBA SZERINT

Imádom az ilyen külső nézetes akcióstúffákat, a Collective-es srácok pedig értik a dolgukat, úgyhogy szerintem a film után azonnal ezzel fogok nyomolni.

TÍPUS fénykardozós, villámszórós, mostmeghalszobívanos
MEGJELENÉS PC 05/02 PS2 05/02 Xbox 05/02

Hogyan legyél

(multi)milliomos(árdos)?

Eheti mentorunk:
BILL GATES

Mindig legyen sok anyag a gépeden, hogy lássák, milyen elfoglalt ember vagy! Persze Te ne dolgozz, feküdj az asztalon, mint Bill. Mások dolgoznak, Te pedig majd kapsz érte egy szívet. Meg egy pulcsit.

Legyen bubi frizurád, és próbálj meg erotikusan feküdni az asztalon munka közben. Esetleg a szemöldöködöt is megnyalhatod, de csak ha nő befektetők vannak a közelben.

Elengedhetetlen kellék a fehér kötött szoftver-fejlesztő pulóver, amelyben minden programozó varázsereje lakozik. Bill is hordja még ezt a pulcsit titokban az öltöny alatt. És ebben zuhanyozik.

A lényeg az élére vasalt szövígatyessz! Elegáns a golfozáshoz és az irodába egyaránt. Ráadásul a szép gazdag lábakat is kiemeli, ha az asztalon fekszel munka közben.

Mindenképpen legyen régi monitorod! Sokat érhet egyszer.

Csináltass céges aktát, mert az jól mutat melletted, amikor erotikusan fekszel munka közben, és a szemöldöködöt nyalogatod. Az aktában gyűjtheted is az ilyen fotókat magadról.

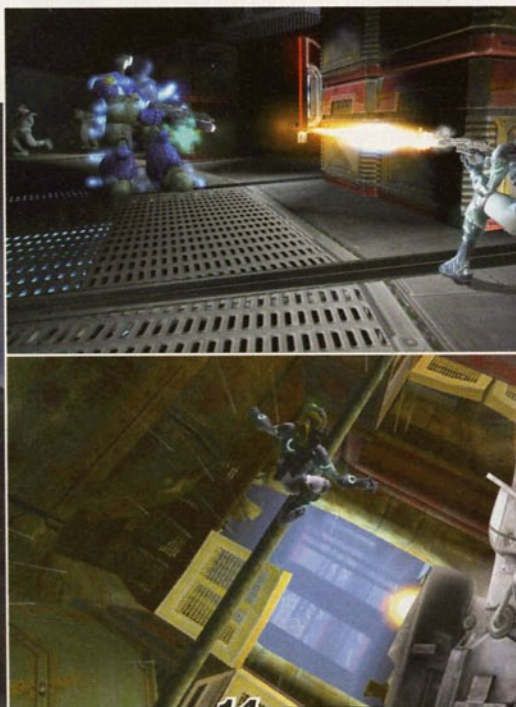


StarCraft: Ghost

Megjelenés szerintünk nem tudják ők se

A PC-sek most ne nézzenek ide, sajnos ennek a játéknak nincs sok köze a várva-várt StarCraft 2-höz. A StarCraft: Ghost egy külső nézetes lopakodós akciójáték, mely ugyan a legendás StarCraft világban játszódik, egyelőre (?) csak konzolra várható. Emlékszünk még az überköl Ghost egységre, igaz? Egy afféle suttymomban lopakodós dögös csajszi irányíthatunk, aki persze raklapnyi fegyvere, illetve speckó pszionikus képességei révén a harcokban is megállja a helyét. A fejlesztés minden, csak nem „early rush” - sokáig nagy csend volt, de a fejlesztő Blizzard

emberei nemrégiben fellebentették a fátylat a hallgatás okáról: a legutóbbi E3 játékkiállításán szembesültek azzal, hogy a lopakodós műfaj milyen fejlődésen ment át (pl. a Splinter Cell-széria révén) és mivel nem akarnak „másodikok” lenni, inkább még egy rakás új ötletet kalapálnak bele a játékba. Szerintünk jó lesz az már, kérjük ide.



Splinter Cell Chaos Theory



Ha Sam Fisher valóban élne, Osama Bin Laden megszívna, mint kismókus az erdőtüzet. Ott dekkolna a bunkerében, és a soron következő merényletén fondorkodna, miközben Fisher szép csendben fejjel lefelé lógva elkapná a nyakánál fogva, aztán reccs...

Kedvenc lopakodós ügynökünk azonban csak virtuálisan – ezúttal 2007-ben – fogja megmenteni a szabad világot. A balhé egyszerű likvidálásnak indul: Samnek ki kell nyírnia egy fazont, aki olyan titkos infók birtokában van, melyeknek nem szabad rossz kezekbe kerülnie. Amikor azonban elvégzi munkáját, hamar kiderül, hogy még nagyobb gázban vagyunk, mint azt gondoltuk volna, ugyanis Sam egy olyan hekkelő program birtokába jutott, amelyből akár több példány is lehet, és amellyel az egész világgazdaságot taccsra lehet vágni, ballisztikus rakétákat lehet meglovasítani, vagyis

egy rosszindulatú figura

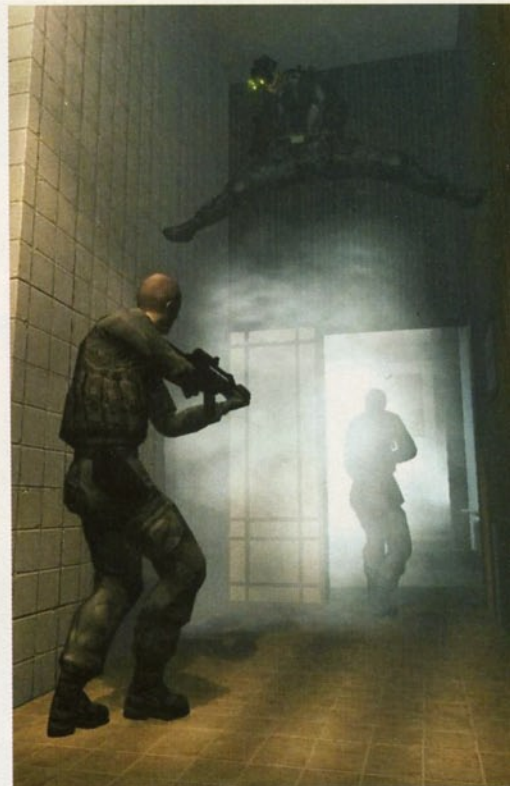
akár a harmadik világháborút is kirobbanthatja segítségével. James Bond már megint csajozik, úgyhogy Fisher az egyetlen, aki éppen ráér a világ legváltozatosabb helyszínein végrehajtott hajmeresztő küldetéseken keresztül hajszolni a terroristákat és a veszélyes szoftver forrását. Na jó, ez eddig a szokásos és elsőre elég szívtenszígálosnak hangzó kémstori, az igazi finomság azonban most sem a történet, hanem maga a játékmű. A küldetéseket például nem csak egyféleképpen hajthatjuk végre, hanem sokkal nagyobb szabadságunk van: például egy olyan esetben, amikor ki kellene kérdezni egy tisztet, Fisherrel viszont véletlenül a hátában felejtettük a késünket, akkor – ha mázlink van – a szükséges infót a környéken lévő számítógépekből is megszerezhetjük, de a bejárható útvonalak sem annyira lineárisak, mint az előző Splinter Cellben. Fisher speckó mozgulatai néhány újabb gyilkolási módszerrel is gyarapodtak. A legnagyobb rajslág

fejjel lefelé lógva

elkapni valakit hátulról és eltörni a csigolyáját, de az sem utolsó, amikor egy épület szélén lógunk, fűtyentünk egyet és az odaszaladó katonát a bucójánál fogva a mélybe rántjuk. PlayStation 2-n lesz még egy olyan exkluzív kivégzési jelenet is, amellyel Sammel a vízből kimentve tudjuk megragadni a folyó partján őrködő katonát, majd miközben szegény csóka örülten bugyborékol, fejét a vízbe nyomva fojtjuk meg.

Másik újdonság, hogy Sam fegyvereinek típusát is a küldetések elején választhatjuk ki: eldönthetjük ugyanis, hogy „lopakodós”, vagy támadós arzenállal megyünk inkább neki a misszióknak, de kérhetünk a helyhez speciálisan illő, vegyes cuccokat is. A helyszínre érve Samnak már nem csak a sötétben maradásra kell figyelnie, hanem arra is, hogy mekkora zajt csap – ezt egy külön mutatón láthatjuk majd. A készítők még arra is gondoltak, hogy környezetünk zajforrásai esetleg elnyomhatják a sajátunkat, így ha Sam csoszogása nem lépi át ezt a szintet, akkor még jók vagyunk.

Az egyjátékos mód mellett nagyon nagy siráltság lesz a multi is: például társainknak bakot tarthatunk, ha egy magasabb kerítés túloldalára át kell jutnunk... Nagy Splinter Cell fan vagyok, úgyhogy már baromira várom a Chaos Theory-t, egyedül a



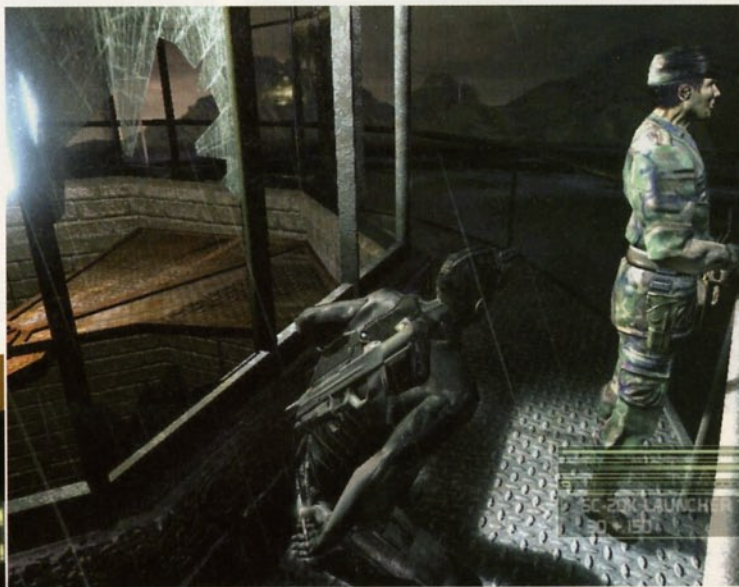
sztori tűnik csöppet sablonosnak, de ezen még görbithetnek a fejlesztők.

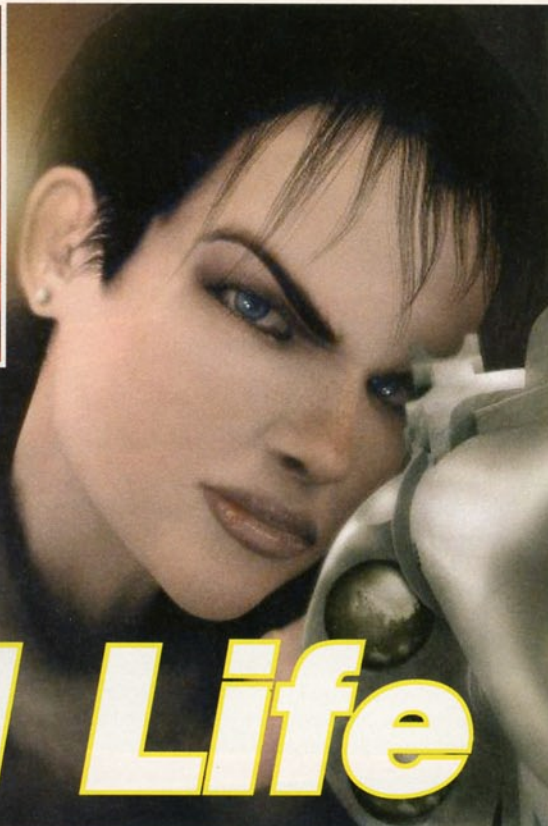
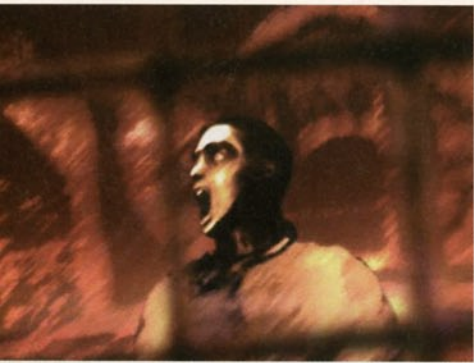


SANYI CHIBA SZERINT

Fisher egyértelműen a legfrankább lopakodós játékhős, a Splinter Cell pedig a múltaj királya. Reméljük, a sztori nem lesz olyan, hogy mellette még Steven Seagal is Oscar-díjat kapna...

TÍPUS lopakodós, hátulrólégemetszős, világmegmentős
MEGJELENÉS PC ápr. 1 PS2 ápr. 1 Xbox ápr. 1.





Still Life

Láttad a Hetedik című filmet? Rendesen futkosott a hideg a hátadon? Akkor próbáld majd ki Still Life-ot, amelyben egy kegyetlen sorozatgyilkos nyomába kell eredned. Ráadásul a nyomozás a múltba is visszanyúl...



A játék egyik főszereplője a dögös, fiatal FBI ügynök, Victoria McPherson, aki napjaink Chicagójában már az ötödik gyilkosság óta kutat hiába az említett sorozatgyilkos után. Tudjátok, ugye, ilyenkor mit szoktak csinálni a filmekben az FBI ügynökök, akik túl sokat hallgatnak a báránnyokra? Idegösszeroppanást kapva visszavonulnak. Ez történt McPhersonnal is, aki apja házába tért vissza, hogy kiheverje kudarcát. Persze valójában itt sem talál nyugalomra, miután az annak idején magánnyomozóként dolgozó apja régi iratai között matatva arra kell rájónnie, hogy a derék McPherson papa 1929-ben is ugyanolyan gyilkosságok után nyomozott, így tehát

visszakerülünk 1929-be

Prágába, és az ügyet az idősebb McPherson-ként folytatjuk tovább (illetve kezdjük előlről – öm... kezdek összezavarodni...) Aki játszott a Syberia II-vel, az a grafikában igen

sok hasonlóságot fog felfedezni, ami nem véletlen, hiszen ugyanazok fejlesztők dolgoznak a Still Life-on is: csak apró finomításokat találhatunk, szebbek az árnyékok és a nálunk lévő tárgyakat 3D-ben láthatjuk, forgathatjuk, vágy rájuk is közelíthetünk, hogy jobban megvizsgáljuk őket. Persze nincs is szükség túl sok újításra, hiszen a két Syberia még így is a legdögösebb kalandjátékok közé tartozik, a különféle helyszínek változatosságára pedig most sem lesz panaszunk: full parásak lesznek

a véres bűnügyi helyszínek

rendkívül részletesek és hangulatosak az 1929-es prágai utcák, a steril és hideg FBI irodákban pedig teljesen olyan érzésünk lesz, mintha az X-Akták egyik részét néznénk. Maga a játék nem fog nagyon eltérni a kalandoknál megszokott egér-klikkelgetős, tárgyhasználatos, dumálgató stílustól. Mindössze két apró változást találhatunk: a készítőik kicsit jobban kidolgozták a párbeszédrendszert, illetve a logikai részeknél nyilván nagyobb jelentősége lesz az előbb említett 3D-s ráanyagításnak. Bár igazi kalandjátékkal van dolgunk, mégis találunk benne egy kis akciórészlet is: bizonyos filmes átveze-



tőkben személyesen kell üldöznünk a feltételezett gyilkosokat, vagy egyéb bűnözőket. Hát nem is tudom... Remélem, nem nagyon erőltetik ezeket a részeket, mert eddig még nem nagyon sikerült ezek az nyögvenyelős akció-jelenetek a kalandstuffokban. Maga a játék viszont hangulatosnak tűnik, és szerintem mókás ez az 1929-es időugrás. Aki játszott annak idején a Post Mortemmel, az külön rá fog flesselni, ugyanis Victoria apja nem más, mint a Post Mortem magádetektív főszereplője. Reméljük a Still Life is minőségi kalandjáték lesz, nem egy áprilisi tréfa...



SANYI CHIBA SZERINT

Hangulatos, télelmetes, a Hetedikre című filmre emlékeztető nyomozós kalandjáték, én tehát jóra számítok. Egy kicsit félek ezektől az akciórészekről, de majd meglátjuk.

TÍPUS Nyomozós, klikkelgetős, sorozatgyilkosos, parázós
MEGJELENÉS PC Apr. 14. XBOX Apr. 14.

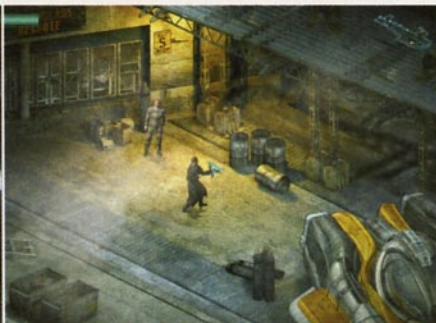
Restricted Area

PC
CD-ROM

Megjelenés tavasz

Hm. És még egyszer: hm. Ugyan korábban, még az első képek láttán szívünk szerint bő szappanos vízzel sikáltuk volna le a monitort, ahogy újabb információk szivárognak a Restricted Areából, kezdünk megnyihülni. Lehet hogy nem is lesz ez rossz cucc, főleg azoknak, akik annak idején szerették a Fallout- és Diablo-játékokat. Ők

valószínűleg elnézik, hogy a játék nem nagyon halad a korrall, mert bár egy cseppet szebben néz ki a Diablo II-nél, ugyanarra az elvre épül: klikk-klikk-klikk-klikk-LEVEL UP-klikk-klikk... Na jó, az RPG-háttér sokkal-sokkal kidolgozottabb és azért, mert egy játék nem úgy néz ki, mint a Half-Life 2, még lehet jó.



Aurora Watching

PC
CD-ROM

Megjelenés tavasz

A lengyel Metropolis Software csapatról eddig még nemigen hallhattunk, talán csak a Robo Rumble és a Gorky-játékok kapcsán, melynek első része nem is volt rossz (a második azonban csapnivaló). Na de most! A harmadik rész címe Aurora Watching: Gorky Zero, afféle külső nézetes hóeséses-lövős-ölös, mely az előzetes anyagokat elnézve kimondottan ígéretesnek tűnik. A sztori szerint egy elit NATO katonaként indulunk bevetésre az Északi-sarkon, mert a Barent-tengeren elsüllyedt a Komsomolets II névre keresztelt orosz tengeralattjáró. Kiderül, hogy a hajó járt egy bizonyos roncsmetőben a katasztrófa előtt, ahol a műholdas felvételek valami furcsa aktivitást észlelnek, ráadásul egy titkos katonai bázison... Hümm-hümm, több mint gyanús. A tábor vezetője bizonyos Jacek Parecki, egy örült tudós, akit mindenáron meg kell fékeznünk (mint általában az örült tudósokat). Eddig csupán a lengyel nyelvű demót próbálhattuk ki, melyből sokat ugyan nem értettük, de amit láttunk, az tetszett.

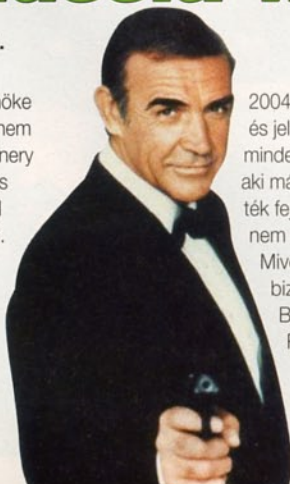


James Bond 007 From Russia with Love

PlayStation
XBOX

Megjelenés 2006.

James Bond, Öfelsége titkos ügynöke ismét visszatér – ezúttal azonban nem Pierce Brosnan, hanem Sean Connery arcvonásait fesi fel. Egy klasszikus Bond, az 1963-as Oroszországból szeretettel feldolgozásáról van szó. Míg az összes eddigi Electronic Arts játékban Brosnan digitális változatát láthattuk, elsőre kicsit furcsán hangzik, hogy miért tértek vissza a jó öreg Connery-hez (aki 1963-ban persze még ereje teljében volt). Nos, egyszerűen arról van szó, hogy Brosnantól



2004-ben váratlanul elvették Bond szerepét és jelen pillanatban nincs másik jelölt. Történt mindez az Electronic Arts legnagyobb bánatára, aki már jócskán benne volt a hatodik Brosnan-játék fejlesztésében... erre kiderül, hogy a színész nem léphet tovább a filmvászonra 007-esként. Mivel az EA nem utazik a jövődörmendő bizniszben, a választás inkább a legelső Bond színészre, Connery-re esett. A From Russia with Love-ről egyelőre még nagyon tudni, hogy mennyire maradnak hűek az '63-as film cselekményéhez, illetve az sem, hogy pontosan milyen típusú játékról lesz szó.

WTF?!



Még nem tudjátok, nem is sejtitek, mi vár rátok a kinti világban. Gyakran a gamereket nézik hülyének, pedig a nagybetűs élet is tartogat számtalan megdöbbentő meglepetést, íme tehát a heti gyűjtemény az Isten Állatkertjéből.

A lelkes kutya okozta halálát

Egy ukrainai férfi (aki mellelleg önkormányzati képviselő volt) egy este éppen lelkes, de kissé ostoba kutyáját sétáltatta az utcán, amikor is vitába keveredett néhány részeg fiatalal a közelben lévő Luganszki egyetemről, akik azt kifogásolták, hogy a képviselő poráz és szájkosár nélkül futtatja kutyáját. A balkáni vérmérsékletnek köszönhetően a férfi hamar dühbe gurult, és mivel pont volt nála egy kézígránát, kibiztosította, és az ittas fiatalok felé dobta. A lelkes boxer azonban azt hitte, hogy új játék indult, és elkapva a gránátot, visszafutott gazdájához, majd örömeiben felrobbant. A fiatalok csak könnyebben sérültek meg.

A három hülye rabló

Nemrégiben komoly meglepetést okozott egy amerikai étteremben három símaszkot viselő rabló, akik késsel a kezükben akarták kirabolni a vendégekkel teli helyet. A bejárati ajtóhoz léptek, be akarták lökni, de nem sikerült. Ezek után rángatni kezdték, de az ajtó nem engedett. Erre megpróbálták ki- illetve berúgni az ajtó üvegét, de így sem jártak sikerrel, ekkor már elvesztették minden erejüket, és ilhelve elfutottak a helyszínről. A döbönt vendégek nem tudták mire vélni a dolgot, mivel az ajtóra nagy betűkkel ki volt írva, hogy oldalirányban kell tolni, vagy húzni.

Yahoo lett a gyerek neve

Egy román pár Yahoo-nak nevezte el januárban született gyermekét, mivel ők az Interneten (konkrétan a Yahoo chat-oldalán) ismerkedtek meg, és szerelmük gyümölcse is a világháló egyik legismertebb oldalához akarták kötni. Arról persze még nem szól a fáma, hogy milyen sors is vár arra a szerencsétlen gyerekre, aki Yahoo-nak hívnak, de az emberi hülyeségnek köszönhetően lehetne akár IRC, Google, ICQ, vagy Messenger is. Bravó!

VÁGOD?

- * A globális felmelegedés következtében az Észak-Európában fészkelő vándormadarak egy része már nem költözik, hanem Délnyugat-Angliában marad.
- * Egy attoszekundum a másodperc milliárdod részének milliárdod része. Ez a legkisebb mérhető időegység.
- * Jack Nicholson, a híres filmsztár már elmúlt 30 éves is, amikor megtudta, hogy az, akiről azt hitte, a nővére, valójában az édesanyja, akit pedig anyjának tartott, valójában a nagymamája
- * A tússzentés sebessége elérheti akár az 150 km/órás sebességet is.

A KRÉTA kérdése:

Egy Boeing 747-es megépítésénél mintegy rengeteg alkatrészt használnak, szerelnék össze, amely alkatrészek fele a rögzítést szolgálja. Addig a pillanatig, amíg a repülőgép kigurul a hangárból, a cégnek kb. 200 millió dollárja fekszik a járműben.

Hány alkatrészt építenek be egy Boing 747-esbe?

A - 6 000 000

B - 567 000

C - 165

A helyes választ (és adataidat) küldd az alábbi számra (mind3 mobilhálózattól):

06-90-631-641

A KRETA szót, a helyes válasz betűjelét, nevedet, címedet és születési évedet kell elküldened.
Pl.: KRETA, A, Ebéd Elek, 1848 Budapest, Ágyú u. 2., 1991.
Az sms díja: 76+19 Ft áfa, Telemédia Kft., info: (1) 455-7284
nyertemény a 20 db eredeti, világító KRETA-Baggy egyikét, továbbá adatlalddal részt vesz a KRETA és a PEOPLE TEAM Alapítvány 2005. május 29-i (pótsorsolás: június 17-én) ajándéksorsolásán is. Utóbbin 3333 ajándék lel gazdára. Többek között 5 db 12 napos belföldi táborozás, egyenként 65000 Ft értékben.
A nyertesek nevét a www.kretamagazin.hu honlapon is közöljük.
A játék szabálykönyvét megtalálod a www.kretamagazin.hu és a www.kretanoda.hu oldalon.



AZ ORSZÁG LEGNAGYOBB DIÁKMAGAZINJA
WWW.KRETAMAGAZIN.HU

EZZEL
JÁTSZOTTUNK
...2050 évvel ezelőtt!

A rabszolgagyerekek kukoricacsuhéból babákat fontak, és így tölték velük:

„Ments meg, kérlek, hős Octavianus Leporelló!”
„Ne aggódj, Eulália Bihaléla, nem vethetnek rád a gonosz vizigótok szemet!”

Na, EZ volt a süti, nem a mostani csilvili sz*rok...
Fúj, GTA! Sercintek is egy hegyeset!

Hogyan villants?

Heti témánk: a mobiltelefon

Mivel ma már egyre több a hi-tech mobiltelefon, az ember azért veszi meg őket, hogy felvágjon a többiek előtt. Aki mást mond, hazudik. Vagyis most itt az idő, hogy megtanuld, mihez is kezdj a vadonatúj mobiloddal, hogyan villantsd az utca embere, és az osztálytársak előtt!

- 1 Először is, mindig legyen maximum hangerőn, lehetőleg valami ütős MP3 hangbeállításal, javasoljuk a Sepultura-Korn-Slayer vonalat, mert az mindenképpen feltűnő, remek eszköz a kishyugdíjasok ijesztgetésére a buszon. Pláne ha nem veszed fel, hanem elkezded pogózni.
- 2 Kérd meg barátaidat, hogy amikor suliban vagy, rendszeresen hívogassanak, hogy minden szünetben látványosan felkaphasd a telefont, hogy: „Jaj, ki az már megint?”
- 3 Minden lehetséges helyzetben kezdj el játszani a telefonon, és unottan mormogd, hogy mennyire unod már a MobileQuake III-at. Mindenki kíváncsi lesz...
- 4 Amikor éppen a haverokkal lógsz, és anyád keres, hogy hazaérsz-e vacsorára, játszd ki a helyzetet, és mondd, hogy: „Bocs bébi, ma nem érek rá, húzz sorszámat!”
- 5 Amikor hazaérsz, magyarázd ki az előbbi mondatot azzal, hogy még nem ismered ki magad az új telefonodon és nem tudad, ki keres. Ha nem jön be, fuss!

Advent Rising

PC
CD-ROM

XBOX

Megjelenés május 3.

Közel három év feszült várakozás, és folyamatos hiányérzet után lassan elérkezik a már pénznyelődnek mondható Advent Rising, egy nagy trilógia első részeként, ami talán az év legkeményebb TPS/FPS (szabadon választhatunk majd - ez milyen jó már?!) játékának ígérkezik. Az Unreal Warfare engine képeit bámulva elhagytuk valahol az alsó fogsort, de Orson Scott Card, híres és termékeny sci-fi író sztorija is okozott némi borzongást. A sztoriról csak annyit, hogy a galaxisban híre megy egy jóslatnak, amely szerint egy ember változtatja meg az Univerzum sorsát. Ez persze sok fajnak nincs inyére, így elindul a vadászat - ellenünk. A játékmenet minden másodpercét kőkemény és elképesztően látványos akció jellemzi majd, ráadásul főhősünk, Gideon olyan „speciális” erők birtokába jut, melyek mellett az összes fegyver eltörlül - ő maga lesz a fegyver. Telekinézis,

energiapajzs, időlassítás, elképesztő harci lehetőségek, nincs az a hányattatott sorsú kritikus, aki ne mosolyogna csak egy kicsit ezek hallatán. A legfrissebb hírek szerint járműveket is használhatunk majd kalandjaink során, szóval lesz itt minden, csak győzzük kívánni. A végső változat PC-re és Xboxra érkezik majd, a konzolos átirat állítólag forradalmian új irányítási rendszert kap az eddigi megszokottakhoz képest. Lássuk, lássuk!



RPM Tuning

Megjelenés február

Aki még a Need for Speed Underground első és második része után is érez magában késztetést arra, hogy vadabbnál vadabb autókkal ugorjon neki különféle éjszakai versenyeknek, majd egy rakás pénzt nyerjen, amit méregdrága tuningalkatrészekre költsön (és így tovább, előlről) az fél szemét tartsa az RPM Tuning nevű kis gyöngyszemen. A játék konzol után PC-re is érkezik, természetesen fényesre sikkalt grafikával, továbbfejlesztett effektekkel és számtalan újdonsággal: autóinkon nem kevesebb, mint 1,382,976 különféle vizuális módosítást eszközölhetünk (őszintén szólva lehet hogy csak 1,382,975-öt, mert ugyan megszámoltuk, közben csengett a telefon és belezavarodtunk), illetve 221,184 motorikus tuningot... ez pedig nagyon sok, még az NFS:U2-höz képest is. Közel ötven mérföldnyi aszfaltot szaggathatunk fel és öt játékmódban mérhetjük össze magunkat (és persze vadállat autónkat) valós és digitális ellenfelekkel.



Battlefield Modern Combat

Megjelenés november 1.

Előző számunkban örömtől elcsukló hangon áradoztunk a Battlefield 2-ről, mely a PC-s „csapatos csapatás” egyik legjobb játékának ígérkezik. Csak hogy a konzolosok sem ússzák meg: nekik készül a Battlefield: Modern Combat, méghozzá ugyanazon fejlesztőbácsi süfnijában, akik a nagynevű PC-s változaton is szorgoskodnak. A leosztás szinte teljesen ugyanaz: modern kor, modern fegyverek (Modern Talking, muhaha! – Dr. Spock), emberünk a Battlefield 2-höz hasonló módon tapasztalatot gyűjt és fejlődik. A fegyverekből több, mint hetvenféle lesz, köztük olyan hasznos kutyákkal, mint

a lézer-írányzékkel felszerelt bomba vagy a hőkövető rakéta – a modern háztartás alapjai. A játékosok az Egyesült Államok, Kína és a mesebeli Középkorbeli Koalíció színeiben löhetik halomra egymást, neten keresztül egyszerre akár 24-en (hát igen, osztott képernyőn valószínűleg verekedésbe fulladna a dolog...) Sőt, még egy játékos küldetések is lesznek, hogy aki nem szeretné ha azonnal széné alázna a neten, előbb gyakorolhasson.

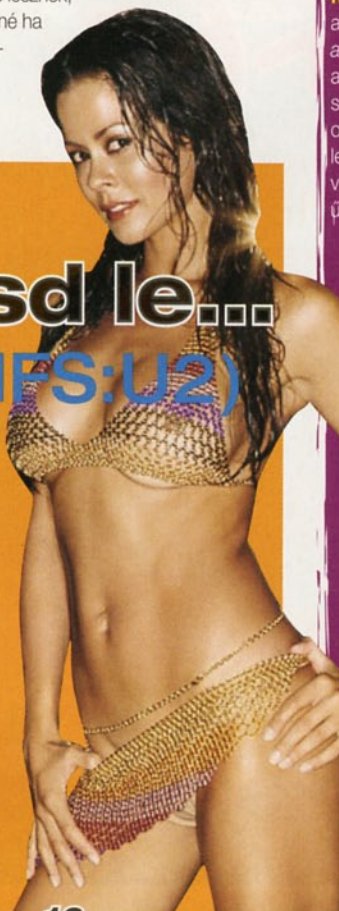


GamePro társkereső rovata

Hogyan szólítsd le... ezúttal Rachelt! (NFS:U2)

- Mindenképpen egy agyontuningolt verdával állj meg mellette és miközben üvölt a kocsidban a Cypress Hill, lazán szólj ki, hogy: „de megcsárázsnám a biberédet, Récsőli!”. Ez olyan amerikai és laza.
- Feltétlenül említsd meg neki, hogy nagyon hasonlít Brooke Burke-re (élelmesebbek szinte azonnal rájöhetnek, hogy ő az) és kérdezd meg udvariasan, hogy nem volt-e véletlenül a nyulás magazinban. Aztán örülj, mert volt!
- Vacsoránál magyarázd el, hogy neked nem azért van nagy és fényes autód, hogy férfiaságod kicsinységét ellen-

- súlyozd, sőt, a haverok csak bárszéknek szoktak hívni. Ha megkérdézi miért, sinén vagy!
- Ha a fentiek közül egyik sem jön be igazán, maradj a régi, jól bevált módszer, beszéljess vele arról, hogy szemetek a pasik, és közben itasd le. Másnap reggel ne felejt el korábban kelni, és menekülni – erre is jó a gyors kocsi. Majd írd meg nekünk, milyen volt (... nekem már megvolt. Tízből hat. – Larry Dam)!



pici hírz

Megérkezett a jelentés 2004 legsikeresebb konzol játékaival: tavaly az alábbi cuccokból adták el a legtöbbet világszerte:

1. Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
2. Halo 2 (Xbox)
3. Madden NFL 2005 (PS2)
4. ESPN NFL 2K5 (PS2)
5. Need For Speed: Underground 2 (PS2)
6. Pokemon Fire Red / w Adapter (GBA)
7. NBA Live 2005 (PS2)
8. Spider-Man: The Movie 2 (PS2)
9. Halo (Xbox)
10. ESPN NFL 2K5 (Xbox)

Egy véres hírcafat a horrorfanatikusoknak: a filmtörténelem belezősebb ágának egyik legnagyobb alakja, John A. Romero (Élőholtak éjszakája, A holtak hajnala – nem kicsit fixált a csávó) hozzájárult, hogy multiverzuma alapján játékok egész sora készüljön. Az elsőt már dolgozik is a Kuju csapata, és azonkívül, hogy jövő március előtt érkezik, semmi konkrétat nem tudni róla. Ja, annyit sejtünk, hogy lesznek benne zombik.

A Microsoft széles mosollyal jelentette, hogy az Xbox netes szolgáltatása (Xbox Live!) milyen hihhetetlen rekordokat döntött: jelenleg 1,4 millió regisztrált felhasználójuk van, akik csak a Halo 2-vel összesen 91 millió órát játszottak át. De jó is annak, aki ráér!

Miközben ömlenek a Star Wars-játékok, akik szerint a Mellenium Falcon (Kiszólt a Freud, asszem... - Dr. Spock) helyett a USS Enterprise a külság, háttérbe voltak szorítva. Nem sokáig: szépen haladnak a Star Trek Online munkálatai, olyannyira, hogy jövőre várható a bétateszt. Emellett hamarosan három Star Trek játék bejelentése várható: egy lövés-ölös, egy stratégia és egy űrhajós.

Az Electronic Arts bejelentette, milyen játékokkal rukkol elő még 2006 tavasza előtt: Black, Burnout 4, FIFA Football 2006, FIFA Street 2, Harry Potter és a Tűz Serlege, James Bond: From Russia with Love, Need For Speed: Most Wanted, SSX 4, The Godfather, The Urbz 2.

A játékvilágban korábban a Doom III-ért is felelős id Software képviselte a csúcstechnológiát, majd jött az Epic Games az Unreal-lel és mindenki letette az állkapcsát a padlószőnyegre. Grafikus motorjuk harmadik, iszonyat bebűtötös generációja már készen áll, de a következő játékokat csak és kizárólag Xbox 2-re fejlesztik. Vincent mondja: nem örülünk. A játék címe Gears of War lesz és annyit tudni, hogy meglovagolhatunk benne különféle izéket és úgy lövöldözhetünk különféle izékre.

JÁTSSZ VELÜNK ÉS NYERJ!

CSAK A HELYES VÁLASZT KELL ELKÜLDENED SMS-BEN, ÉS TIÉD LEHET EZ AZ ÉRTÉKES NYEREMÉNYCSOMAG:

PLAYSTATION 2

- az új SCPH 70004-es kicsinyített méretű alapgép
- 1 db Dual Shock 2-es Controllerrel
- 4 db játék az Electronic Arts jövőtárból

KÉRDÉS:

Mi az új Oddworld játék teljes címe?

- GP A – Revenge of the Dead
GP B – Smile of the Fairy King
GP C – Stranger's Wrath

Küldd el a helyes választ (GP A, GP B, GP C)

a **06 90 633 311** telefonszámra.

Az SMS elküldésének határideje

2005. február 17.

(Az SMS díja 240 Ft + ÁFA - mindhárom mobilszolgáltató hálózatról!)
Az SMS rendszer működtetője a D.C.Lax Kommunikáció
Ügyfélszolgálat: 061 264-2443
E-mail: info@lax.hu,
Internet: www.lax.hu

06-90-633-311

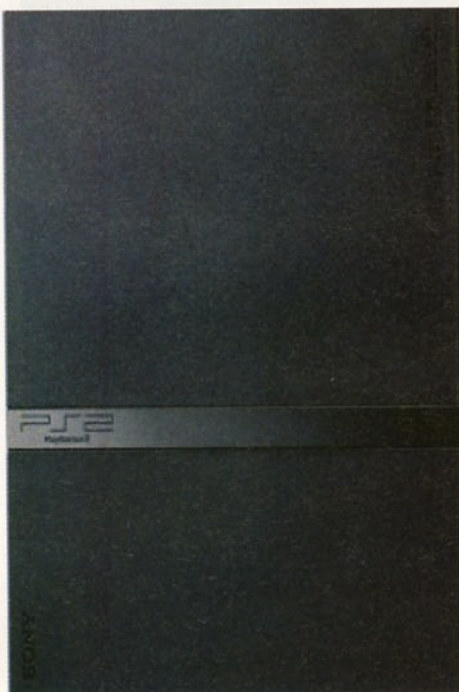


**cheapboy's
CONSOLE WORLD**

Elérhetőségek:

Tel: 06-30-377-7707

Web: <http://www.cheapboy.hu>



GAMEPRO

pjambo

Egy kattintás és tiéd a világ! *

ITT A HELYED!



habos torta.hu

a legnagyobb tortái!



* Na jó, nem az egész világ csak egy csomó nyeremény! Most gyere: <http://www.pjambo.hu>

Turkálóda

Szerkesztőségi kedvencek

Szeretett kollégáink az alábbi játékokkal mulatják éppen idejüket – ha épp nem a GamePro-t készítik Nektek. (Multiplatform-játék esetén zárójelben az olvasható, melyen hősünk a stufát nyomja.)

Aszpik	42	Larry Dam
1 Half Life 2 (PC)	1 Prince of Persia: WW (PS2)	1 THPS 3 (PS2)
2 NFS: U2 (PS2)	2 Burnout 3: Takedown (Xbox)	2 PES 4 (Xbox)
3 Painkiller: BooH (PC)	3 CS: Source (PC)	3 ESPN NFL 2K5 (PS2)
4 Bikini Karate Babes (PC)	4 Jak 3 (PS2)	4 Ratchet & Clank 3 (PS2)
5 Adobe Photoshop CS (PC)	5 Half-Life 2 (PC)	5 MediEvil (PS)

Mire várunk?

Amerikai megjelenések (február 4.-február 18.)

PC	PS2	Xbox
1 Brothers in Arms: Road to Hill 30 (FPS)	1 Death by Degrees (akció)	1 Constantine (akció)
2 UEFA Champions League 2004-2005 (sport)	2 NBA Street V3 (sport)	2 Ford Racing 3 (autóverseny)
3 Fahrenheit (kaland)	3 Shadow of Rome (akció)	3 NBA Street V3 (sport)
4 Origin of the Species (akció)	4 Constantine (akció)	4 Chicago Enforcer (lövős-ölős)
5 DRIV3R (autós)	5 Ford Mustang: 40th Anniversary Edition (autóverseny)	5 Brothers in Arms: Road to Hill 30 (FPS)



AMERIKAI KONZOL TOPLISTA

1. GTA: San Andreas (PS2) – TAKE 2 INTERACTIVE

Bár a Halo 2 először beelőzött, a Microsoft pedig pezsgőt bontott a jacuzziban, mégis bekövetkezett a papírforma: CJ és szabadcsapata átvette méltó helyét a lista élén.

2. NFS: U2 (PS2) – ELECTRONIC ARTS

Éjszakai autóversenyek felismerhetetlenségig tuningolt úberverdákkal és dögös cica-micákkal. Ugyan ki akarna kimaradni a jóból? Előre, emberek, repedjen az az aszfalt!

3. Halo 2 (XBOX) – MICROSOFT

Azért nagyon jó kis játék ez a Halo 2... Masterchief mára minden amerikai háztartás elengedhetetlen kelléke lett, mint a robotgép, az USB-s fogkefe vagy a láncfűrész.

4. Madden NFL 2005 (PS2) – ELECTRONIC ARTS

Larry Dam szerint a nem éppen jó irányba megújult kommentár ellenére jól szimulálja ezt a nálunk is egyre népszerűbb játékot. Mi még azt sem tudjuk, ez a kosár, a hoki vagy a rögbi.

5. Call of Duty: Finest Hour (PS2) – ACTIVISION

Érthetetlen módon toplistas a CoD harmatgyöngye konzolos utánlövése. Az alapjáték nagyon jó volt PC-n, de ez a konzolos izé... muszáj a világháborús FPS-eket erőltetni?

6. Kingdom Hearts: CoM (GBA) – SQUARE ENIX

Tüskés hajú barátunk, a szegény Sora új kalandra készül. Tán most majd jobbra fordul – sora. Háhá, ez nagyon jó, értitek, sora! Mindegy. GBA-val nem játszottunk. Túl kicsi (De, én igen! – Dr. Spock)

7. NFS: U2 (XBOX) – ELECTRONIC ARTS

Nem mondom el még egyszer, a NFS:U2 ott van a második helyen is. Az azért érdekes, hogy a Halo 2 mellett az Xbox csupán épp ezzel a játékkal tudott felkerülni a toplistába...

8. NBA Live 2005 (PS2) – ELECTRONIC ARTS

Jó kis játék ez, de a beigért újítások valahogy mégsem nyerték el a mindenki tetszését. Úgy látszik, mégis vannak, akik azonnal rohannak a bolta, ha az utolsó számjegy egygel nő.

9. Metal Gear 3: Snake Eater (PS2) – KONAMI

Snake szuperhatalmak szupertitkos ügyleteibe avatkozik, ahogy azt már megszokhattuk.

10. Mario Party 6 (GCN) – NINTENDO

Mariót nem lehet bántani, ő egy ikon. Összeülnek a kisserácok törökülésben a padlószőnyegen és iszonyatos nagy vízvezeték-szerelő partit nyomnak Marióval. Korlátlan fun.

Bottom 5

A hét bukása mellett mindig akad néhány rettenet, ami sajnabajna nem kerülhet be a lapba. Egyrészt sokan még csipesszel sem fognának meg a játék lemezét, másrészt minek kinn van bárki is, főleg magunkat. Lássuk, kik pályáztak még a népszerű díjra. A százasként alulról:

- 100. CSI: Crime Scene Investigation (1,25/10 – Xbox)
- 99. Alexander: The Heroes Hour (1,25/10 – PC)
- 98. Yu-Gi-Oh! The Dawn of Destiny (1,75/10 – Xbox)
- 97. Virtua Quest (1,75/10 – PS2)
- 96. Konung 2 (2/10 – PC)



A KONZOLOK SZERVIZE

Dream Land

PS2 X-BOX GAME GUBE

ÚJ ÉS HASZNÁLT GÉPEK.
JÁTEKOK, KIEGÉSZÍTŐK

ADÁS - VÉTELE

MINDEN, AMI A JÁTEKHOZ KELL!

NYITVA: H-P-ig 10-17 h-ig

HÍVJ FEL! T: 479 - 0812

e-mail: playstation@axelero.hu xbox@axelero.hu

BP.VI. HUNYADI tér 12.

Internet

Nektek sem tetszik a magyar rádiós kínálat? Zavar titeket, hogy mindegyik adó ugyanazokat a számokat nyomtatja? És Ti sem hallgatjátok „Magyarország legnagyobb adóját” mert uncsi?

Nos, be kell valljam, a magyar rádiós kultúrát jobban utálom, mint a magyar popzenét, pedig ez utóbbit is lenne miért. Egyszerűen felfogni nem tudom, miért nem igyekeznek a rádióadók egy kicsit is kockáztatni: gondolom a háttérben a pénz áll, amely ezek szerint sokkal fontosabb, mint a hallgató, aki nem azt kapja, amit szeretne: csak rábeszél, hogy azt szeretné, amit kap. S ez gyomorforgató. Szerencsére amióta van internet, létezik alternatíva, méghozzá nem is kevés: tekerjük vevőnként valamelyik nekünk tetsző internetes adóra és hallgassuk azt! Ma már a sávszélesség megfelelő ahhoz, hogy egy közepes vevőkészülék szintjén szóljon a zene, és engem speciel rohadtul hidegen hagy, hogy mondjuk japán nyelvű az adás (a reklámokat úgyis gyűlölöm), ha szól a jó zene.

Nézzük is meg mik a lehetőségek. Előre szólok, annyi és annyiféle adó van, hogy reménytelen mindent megemlíteni. Elsőként talán itt a www.live365.com. Ezen a weboldalon

több ezer adó

közül választhatunk (most is azt hallgatom, Épp a Lo Fidelity Allstars - Battleflag című nótája szól a



Powerstorm New Rock rádión). És máris olyan nótába szaladtam, amit egy magyar bñoid adó sem adott le soha! Pedig még csak most kapcsolódtam. Itt van a kutya elesve: minek hallgassak szutykot, ha itt kiválaszthatom a kedvenc zenei stílusomat vagy stílusaimat és egész nap az szól? A Live365-ön regisztrálni kell „a teljesebb zenei élményhez”, de ingyenesen is hallgathatjuk, olyankor van önreklám dögvél. Át is csavartam gyorsan a Metal Gods-ra, itt meg 80-as évek metálja megy, fater szereti (én is meghallgatom azért az Iron Maident). A Live 365 egyetlen „bajja”, hogy nem mi szerkesztjük a műsort, hiszen a szerver véletlenszerűen válogatja a nótákat (legalábbis így tűnik). Oké, hip-hop rajongók se érezzék magukat rosszul, végezetül átmentem a Most Wanted Rap MP3Pro-ra, épp 50cent és Snoop Dogg nyomja a matériát... Egészen más térszta a

Yahoo Launch

rádiója, ugyanis ebben a szolgáltatásban mi magunk választhatunk, mit is mixelünk össze a Yahoo zenei adatbázisából. Magyarán rádiótulajdonosokká válhatunk úgy, hogy mögöttünk top hardver van, ami mindig elérhető, a világon bárhol is járunk! Amint regisztráltuk magunkat, stílusok alapján válogathatjuk össze, akár Beethoven és Blink 182 is békésen megférhet saját rádióadónkban egymás mellett. Ami itt is gáz, az az, hogy a reklámmentes adásért havi három dolcsit (kb. haccáz piz) kell nyomtatni, viszont ennyi pénzért saját adó, az nem semmi. Ja, persze az adatbázis limitált, bizonyos bandák nincsenek is benne, más bandáktól csak egy-egy lemez, esetleg kevésbé ismertektől egy sem. Viszont pozitív, hogy DJ Sohanemhallottamanevét és DJ Kiafeneez? lemezei sincsenek meg. Huhhh. Kár, hogy mi magunk nem készíthetünk rövid műsorelemeket, de induljunk ki abból, hogy legalább a zenét összeválogathatjuk! Egyébként ez a cucc nem megy Firefox-szal. Hát kapják be a Yahoo-sok. Erről jut eszembe: jó dolog a netes rádiózás, dehát

kéne egy magnó

is, amivel fel lehet venni a nótákat. Az okos internetes rádiók persze nem úgy vannak kitalálva, hogy „csak úgy” egyszerűen lehalászhatjuk a zenéket. Nem, elégedjünk meg azzal, hogy jobb esetben hetente egyszer lemeget a kedvenc nótánk, egyébként meg... Okos programozók mindig is léteztek, így nem lehetünk bajban, csak szaladjunk ki az



s rádiózás

internetre: keressük fel a Replay radio honlapját (<http://www.replay-radio.com/>), amely nem kevesebbet vállal, mint felveszi kedvenc adónkat a saját vinyónkra, s ezután reklámmentesen hallgathatjuk olyankor is, ha nincs internetünk. Aki pedig mp3-at akar készíteni a netes rádióból (akár real audio, akár Windows media, akár más módon formátumból), az válassza a Replay Music programot (<http://www.replay-music.com/>). Szerencsére az interneten elég sok hasonló programocskát lehet találni, így érdemes böngészni. Öröm az ürmében, hogy ezek java része nem ingyenes cucc. Ha pedig mindez nem elég, a mai, divatos médialejátszókkal (WinAmp, JetAudio) magunk is indíthatunk internetes közvetítést, akár otthonról is: összebarkácsolhatjuk a magunk kis streaming audio kiszolgálóját (ez küldi ki a zenei jeleket), beprogramozhatjuk a zenéket, és hajrá! Bárhol vagyunk, utána már

csak rá kell hangolnunk

magunkra, és hallgathatjuk a zenét. Ha pedig szerencsénk van, akkor van olyan barátunk, akinek a munkahelyi hálózata is található ilyen szerver, így megfelelő levelezőlistákon és haverokon keresztül is meg lehet tudni ilyen címeket. Nekem van olyan cimborám, aki az otthoni gépén futtat ilyesmit, és a munkahelyén hallgatja: ezt nevezhetjük totálisan privát rádiózásnak.

Akinek még ez sem elég, az a mostanában bejövő podcastingot is választhatja: egy program kiválasztja a megfelelő rádióadásokat, áttölti az mp3 lejátszóra (ha vagy olyan burzsuj, hogy van Nokedj). Ez igen praktikus, ugyanis ha regisztráltunk, akkor egy-egy megfelelően „elfőzetett” műsor elkészítése után automatikusan felkerül a hordozható lejátszóra. A poén ebben az, hogy a podcasting „sztárműsorai” pófázós műsorok (uncsi faszik uncsi dolgokról csevegnek), nem zenék. Akinek ez jön be, az verje a s*ggét a földhöz örömben, hogy ilyen is van és kezdjen podcastolni. Nekem nem jött be, de én a zenére megyek. A világon

nő a népszerűsége

ebből is látszik, hogy másoknak tetszik... Ja, egyébként nektek is feltűnt, hogy Magyarország milyen alulfejlett internetes rádiókban? Szerintetek miért? NA VAJON MIÉRT? Elmondom: ebben az országban létezik egy szervezet, ami a szerzői jog védelmével foglalkozik (valójában csak burkolt adót gyűjtene, de ez nem ehhez a cikkhez tartozik) (és legkevésbé a szerző jogait védik, de ez szintén nem tartozik a cikkhez – 42). Ez a szervezet igen kemény forintokat beszed, ha az ember lánya/fia hivatalosan akar indítani egy internetes rádiót. Kemény ezresek kell pengetni nekik csak azért, hogy „megszólaljon” az adó a neten: hidegen hagyja őket, hogy hallgatja-e valaki vagy sem, magasról tolnak arra, milyen számokat játszottunk, milyen előadóktól, él-e, hal-e az illető: a lényeg az, hogy

a bevétel meglegyen. És persze nem két forintról van szó: egy átlag magyar netes rádiót mennyien hallgatnának napközben? Ötvenen? Százán? Nos erre az 50-100 emberre reklámozni nem lehet szervezni, előfizetési díjat nem lehet szedni tőlük, viszont a szolgáltatásért csemeténi kell. Ez felháborító! Ez nem jogvédelem, hanem diktatúra: ezért kell szenvednünk a rémesen híg „magyar rádióadatokkal” (gondolom rajtuk is kaszálnak milliókat, azért ennyi a reklám és azért ilyen slágerközpontú mind). Csúszkáljanak már le a hátamon a hülyeségükkel, komolyan mondom, ez gyomorforgató. Ilyenkor csak egy alternatíva marad: a kalózási rádióadás. A gond ezzel csak az, hogy a törvény nem szereti és ha bemérnek, megtalálnak, akkor lehet a szőnyeg szélen állni egy tárgyalóteremben: ennyit egy rádió sem ér meg. Még akkor sem, ha Blink 182 és Sum 41 megy rajta egész nap...



MOBILTELEFON - PDA - DIGITÁLIS KAMERA & VIDEO - MP3 - OKOSTELEFON - MOBIL JÁTÉK

MobilMánia

MINDEN, AMI MOBIL

- Mobiltelefonok
- Digitális fényképezőgépek
- Digitális videókamerák
- MP3 lejátszók
- PDA-k
- Okostelefonok
- Szoftverek
- Játékok
- Tippek
- Tartozékok
- Újdonságok



Kapható a hírlapárusoknál!

Telefon: 06(1)237-0855,
Fax: 06(1)237-0856
E-mail: mobilmania@chello.hu

Megjelenik minden
hónapban!

www.telecommagazin.hu

GAMEPRO TESZT

A CSAPAT

Jó kis hét volt ez, ért minket néhány meglepetés. Itt van például a Playboy: The Mansion. Félve attól, hogy csapatunk himnusz tagjai nem tudnának a lényegi elemekre koncentrálni, Lucy vállalta a tesztelés nemes feladatát – az eredmény mindannyiunkat lesokkolt. Kellően csalódtunk azonban a Star Wars: Republic Commandóban, mely akár „a hét játéka” díjat is elnyerné, ha lenne ilyen. Igyekeztünk ezúttal is azokra a játékokra fókuszálni, melyek több platformra is megjelennek, de természetesen találkozhattok néhány „csak PC-s” vagy „csak konzolos” címmel is: ezeket salomoni bölcsességgel próbáltuk egyensúlyba hozni... A legfontosabb persze az, hogy számtalan érdekes játékot gyűjtöttünk össze. Akad itt minden, autóverseny, stratégia, verekedés... hogy bírod ki, hogy még mindig nem lapozol?

Dr. Spock

DR. PROTON

Drága doktorunk és rangidős falkavezérünk egyesíti magában Proton kapitány bátorságát és az örült tudósok magabiztosságát. Ha gond van, univerzális bölcsessége kihúzza a csávából: a hangok a fejében ugyanis mindig megszűnik neki a megoldást. Persze, így könnyű.

- **szupererő:** szemlézer
- **gyengeség:** néha eljátszik a világpusztítás gondolatával



DR. SPOCK

Vulkáni kollégánk gondoskodik arról, hogy csapatunk egy pillanatra se veszítse el lélekjelenlétét. Akár protontorpedók ropkodnak, akár a 8472-es faj dörömböl ajtónkon, netán a valóra válik a rémálom és hiányzik még néhány cikk leadás napján, az ő szívében béke honol.

- **szupererő:** krízishelyzetben is nyugodtan képes mondani, hogy „pajzsok 30 százálekon”
- **gyengeség:** a romulának



42

- NO DATA AVAILABLE -

- **szupererő:** tudja a választ
- **gyengeség:** néha nem érti a kérdést



KIS LEBOWSKI

A Nagy Lebowski szellemi testvére gondoskodik a banda életéről és mindenekfelett pozitív szemléletéről. Ő az egyetlen, aki néha elhagyhatja a hajót, hogy felvegye a kapcsolatot különféle idegen fajokkal.

- **szupererő:** szervezete elképesztő mennyiségű alkoholt képes feldolgozni
- **gyengeség:** néha így is átéli a bűvös határt



0-2.75: A játék az adott kategória szégyene, nevetséges és szármalmas egyszerre. Senkinek nem ajánljuk.

3-5.75: Egy kis ideig szórakoztató lehet, azonban játéktervezési szempontból komoly hiányosságokkal küszködik.

6-6.75: Szórakoztató és élvezetes játék, ámde hiányzik belőle az az úgynevezett „swung”. Kipróbálásra érdemes!

7-8.75: Ha egy játék ebbe a kategóriába esik, akkor mindenképpen játszandó kell vele. A GamePro ajánlja mindenkinek ezt a programot.

9+ Egy kihagyhatatlan gyöngyszemre bukkantunk, amely nem hiányozhat egyetlen játékos gyűjteményéből sem. Egyszerűen játszandó KELL vele!

FIGYELEM!

A GamePro értékelési rendszere szigorú, ámde igazságos. A 9 feletti pontszámok ritkák, csak olyan játékok kapják meg, amelyek igazi adu ászok a kategóriájukban. A többit olvassd el alant.

LUCY FAIR

A titokzatos Lucy Fair... róla nehéz elfogulatlanul nyilatkozni. Ő vagyunk titokzatos tárgya, aki csak (sőt, NŐ!) létere sok srácot megcségyenítő módon kiismeri magát a játékok világában. Ördögien ügyes, ördögien szép... mindenesetre nagyon vigyázzatok vele!

- **szupererő:** bárkit kísértésbe visz
- **gyengeség:** néha saját magát is



SANYI CHIBA

Sanyi Chiba az élő bizonyíték a magyar-japán óshaza elméletre. Közeli hozzátartozói sem tudják róla, de ő az utolsó számuráj. Szabadidejében kardot kovácsol, pusztakézkel vadászik vaddisznókra, néha pedig játszik is. A távol-keleti szellemhez méltó módon napi 14 órát dolgozik.

- **szupererő:** fogával kapja el a pisztolygolyókat
- **gyengeség:** hiányzik néhány foga



ASZPIK

AszpiK nevével ellentétben a megtestesült óserő, a kemény kéz, mely mögött érző robotszív dobog. Hétmillió közlési formában járatos, ezek közül hatmilliókilencszázkilencvenkilenczerkilencszázkilencvenkilencet csak a gépek értenek. Ebből (is) fakad, hogy jól kijön a hardverekkel.

- **szupererő:** érti a hardverek nyelvét
- **gyengeség:** néhány hardverrel nem hajlandó szóbaállni



LARRY DAM

Deszkásunk annyira laza, hogy mire felér az emeletünkre, a lenti biztonsági őr hozzá utána elszórt testrészeit. Informál minket a kinti világ eseményeiről, tőle tudtuk meg például, hogy vannak a világban csajok is, akik majdnem olyanok mint a fiúk, csak nem lehet velük játékokról beszélgetni.

- **szupererő:** eszemment deszkás skillek
- **gyengeség:** néha nem értjük, mit beszél



Platformok

Ha egy játék több platformra (PC, PS2 vagy Xbox) is várható, igyekeztünk mindegyikre vetni egy, sőt, jópár pillantást.

Cikk

Igyekeztünk objektívan értékelni, de minden alkalommal igyekeztünk az összes olyan szempontra kitérni, mely segíthet eldönteni, hogy érdemes-e foglalkozni a játékkal, vagy sem.

Képek

Igyekeztünk a játékokból minél látványosabb képeket kiemelni. Általában nem álljuk meg, hogy valami hasznos (vagy tökéletesen haszontalan, inkább vicces) képalkálással ne spekuláljunk meg, ezt nézzétek el nekünk.



Értékelés

Egytől tízig pontozunk, kivételes esetekben ehhez még hozzácsapunk egy felet vagy negyedet. Három pont alatti értékeléssel nem fogtok találkozni, egyszerűen azért, mert a bennébb játékokkal nem raboljuk időtöket. És magunkat is kíméljük. (...Kis Lebowski néha azért tesz kivételt – Dr. Spock)

Más verziók

Ha a játék valamelyik verziója lényegesen eltér az összes többitől, pl. a PC-stől, akkor erről külön is megemlékezünk.

Playboy: The Mansion

Röviden ■ szexelős ■ haverkodós ■ lapkiadós



Nem szeretnél egy időre Hugh Hefner, a Playboy-birodalom atyáúristenének bőrébe bújni? Dehogynem – vágja rá minden egészséges hím. Aztán megveszik a Playboy: The Mansiont, és jön a pofára esés. Úgy kell nekik, megérdemlik!

Számtalan jövőben játszódó filmben láhattuk már, hogy a szereplők valamilyen számítógépes segédeszközzel fokozzák (esetleg teljesen kiváltják) a jól bevált hagyományos szexet. Hogy nem éreztünk még el a tudomány eme magas fokára, annak ékes példája a Playboy: The Mansion című próbálkozás. Már az alapötlet is mosolyt csalt az arcokra: játszunk el

a leghíresebb playboy

a nőcsábászok csimborasszójaként ismert Hugh Hefner életét. „Figyu, kislány, lefeküdnél velem?” – kérdezzük mi. „Ja, ja!” – válaszolja a szilikonbomba.

Elsőtétül a kép, némi cuppogás meg sikkantás, és kezddhetjük előlről. Nos, valami ilyesmit vártam a programtól, amely nagyon nem is tudta felülmúlni előítéletes képzelgésemet. Igaz, hogy kicsit többről van szó, mint buta libák ágyba cipeléséről, de a játék többi része sem fog bekerülni a világörökségek közé. Három, viszonylag jól elkülöníthető teendők van: építeni playboyos imázsunkat (ejtsd: a legyet is röptében...) jó kapcsolatot ápolni a VIP-személyekkel (parti, jakuzzi, svédasztal, fű, fa, virág), illetőleg összedobni egy új lapszámra való anyagot (cicik fényképezése, interjúk, cikkek legyártása). Hogy is történik mindez? A ház uraként mi általában

pizsamában dzsesszelünk

körülöttünk meg legyeskedik a sok özikelábú, nehéztűzérseget felvonultató tünemény, akiket kemény pénzért alkalmazunk ilyen-olyan szolgálátokra. Vannak a kur... akarom mondani a kulturált szórakozásért és szórakoztatásért felelős hölgyek, s vannak fotósok, újságírók is. Mondanom sem kell, foglalkozástól függetlenül mindegyik megdönthető. Ráadásul pusztán annyit kell tenni, hogy a párbeszédablakban a szíves ikonra kattintunk sűrűn, s előbb utóbb felbukkan a lehetőség, miszerint intim kapcsó-



latba bonyolódhatunk a hölgyvel a ház valamely, erre alkalmas berendezési tárgyán/-ban. Ekkor kezdődik a játék legviccesebb (vagy mondjam azt: legszomorúbb?) momentuma: a párocska alsóneműre vedlik, és mindentéle rosszkor felhangzó

nyögések és gügyögések

kísérétében előadnak egy szoftpornó jelenetet. Ha valaki látott már '70-es, '80-as években készült





Min jár az eszed, rossz fiú?

kelet(!)német szex-filmet, annak lehet hasonlóan sokkoló élmény az emlékei között /(megnyugtató, hogy lányok is láttak már ilyesmit, köszi Lucy – 42). Nagyon mulatságos, ahogy a sorban ücsörgő Hafneren élvezettel vonaglik egy konzumtündér. A baj ezzel csak annyi, hogy így éppen a koncepció egyetlen vonzó, különleges része válik nevetségessé. Ha már Playboy, ha már szex, drog, rock & roll, akkor tegye oda magát a játék, de durván. Rakjanak a dobozra mindenféle elrettentő plecsnit, 18+ karikákat (ez amúgy is csak növeli az eladásokat ☺), és történjen az és úgy, ahogy azt elvárna az ember fia/lánya. Ráadásul a csajok, meg egyáltalán, az összes figura ötletlen, egy kaptafára készült. Ugyanaz a néhány buta arc bámul vissza ránk, maximum nem szőke, copfos, hanem

fekete és göndör

a lelke. Mondanom sem kell, ez igaz az úgynevezett ágyjelenetekre is. Tökmindegy, kit ráncigálunk a pam-lagra, az ugyanúgy viháncol, mint a kolléganője. Így talán már nem csodálkoztok azon, hogy a már említett egyéb foglalatosságaink mentik meg (valamennyire) a programot. Bővíthetjük, szépíthetjük a

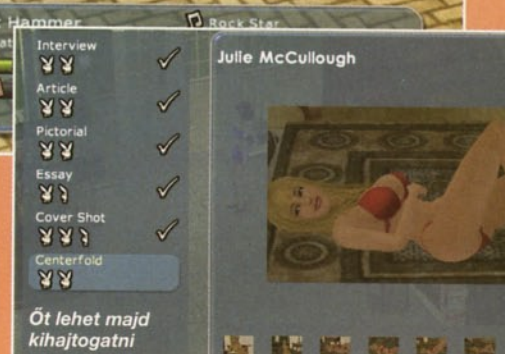


Ritka pillanat. Egy térfíval beszélgetünk

palotánkat, ezzel a vendégeink igényeit tudjuk egyre magasabb fokon kiszolgálni. Partikat szervezhetünk, ahol olyan hírességekkel kell közeli (kivételesen nem feltétlenül testnedvekkel kapcsolatos) viszonyba kerülni, akik aztán valamilyen formában bekerülhetnek a következő Playboyba. Ha például a nép a sportra izgult rá mostanában, akkor meghívunk egy olimpiai bajnokot, smúzolunk, bájcssevegünk vele egy keveset, majd spontán feltesszük a kérdést: nem-e szeretne-e egy interjút-e adni lapunknak? Playboy természetesen nem kerülhet az utcára cicik nélkül, úgyhogy erről is gondoskodnunk kell. Vagy

saját lányainkból „merítünk”

vagy az imént vázolt módszerrel becserkészünk egy partivendéget és kamera elé állítjuk. Ilyenkor ki kell választani a fotózás színhelyét, majd megkezdődik a kattogtatás. Mi magunk készíthetjük el a képeket, miközben a tünemény jobbra-balra dobja magát a díványon, medence partján, vagy ahol nekünk tetszik. A ruhatárát, ékszereit néhány gombnyomással válto-gathatjuk, hogy több stílusban is megörökíthessük a kebelcsodát. Ezért az egyért, mármint a gyakorlatilag végtelen ruhatárért irigylem a leányzókat – ők tényleg



nem panaszkodhatnak, hogy nincs egy rongyuk se ☺. Az „apró” bibi csak annyi, hogy teljesen mindegy, miben, hol és honnan fotózunk, az eladásokra ez semmilyen hatással nem lesz. A kidolgozatlanúság és igénytelenség azonban számtalan más helyen is tetten érhető: rengeteg grafikai hiba rontja az amúgy sem jó összképet.

Fiúk, ha rám hallgattok, inkább maradtok a hús-vér lányoknál! Ti is, mi is jobban járunk.



LUCY FAIR ÉRTÉKEL

Paródiának túl komoly, bevállalós, szexben bővelkedő programnak meg túl prúd

- **Belerázódás** A kameramozgatást és a tárgyak elrendezését szokni kell
- **Nehézség** A lap menedzselése az egyetlen kihívás
- **Újrajátszod?** Inkább élőben

6

MEGJELENÉS

PC jan. 25. PS2 jan. 25. Xbox jan. 25.



A lila ruhás hölgy nem vak, hanem érzéketlen, ezért rá se bagózik a hancúrozókra

Mercenaries



Röviden ■ GTA-szerű ■ zsoldoskatonás ■ durván akciós

Ki ne vágya arra, hogy magányos hősként rendet tegyen a világban, kipörkölje a gonoszokat, ráadásul sok pénzt keressen vele? Zsoldosnak lenni pompás dolog, persze kizárólag játszásiból. Egyébként néha fáj.

Forró hangulatú tankos tornázműtárvány



Na ezzel a csózával nem találkozánk az utcán



Ez itt a vég! Fusson ki merre lát!

A GamePro persze azonnal jelentkezett kiképzésre, így örömmel kaparintottam meg a LucasArts égisze alatt született játékot és légios dalokat füttyörészve vágtam bele. Mint jó katona, nem is tévőzöttem, lássuk tehát a gyors eligazítást. A *Mercenaries* alapjában véve egy külső nézetes akciójáték, amely szerkezetileg leginkább a GTA játékmenetére emlékeztet, csupán egy képzeletbeli háborús köntösbe csomagolja a jól bevált népiást. Induláskor három, valamelyest eltérő zsoldos karakter közül választhatunk. Észak-Koreában

egy mániákus tábornok

bizonyos Song próbálja megakadályozni apját (a vezetőt) abban, hogy újraegyesítse a két Koreát. Olyannyira nem, hogy ki is nyírja szegény öregot egy csapat magas rangú katonai vezető segítségével és láthatóan önkényuralmi törekvésekkel tekintget a világ felé. Az ENSZ persze észreveszi, hogy egy megalomán fenyegeti a szabad világot – de nem is

csak ők. A kínaiaknak van egy terjeszkedési tervük, és ez elég könnyű, ha a generális kikerül a képből. Dél-Korea céljai szintén egyértelműek, végül az orosz Maffia is nagy lehetőséget lát a profitra a különböző klikkek közötti elkerülhetetlen összeütközés esetén, és felajánlja a szolgálatait a legtöbbet ígérő félnek. Nekünk, mint lelkes zsoldosoknak ebben a kényes világrend(etlenség)ben csak egy feladatunk van, minél több pénz szerezni. Ezt persze csak úgy érhetjük el, ha több oldalról is elfogadjunk küldetéseket (ez tényleg egy az egyben GTA-rendszerben történik, vagyis vannak bázisok a térképünkön, ha elmegyünk oda, akkor kapunk egy gyors eligazítást, és indulhat is a menet, amelynek a végén pénz kapunk, és vehetünk magunknak komolyabb cuccokat). Persze fejlett taktikai érzékünkre is szükségünk lesz, mivel idővel kénytelenek leszünk

kijátszani egymás ellen

a nagyhatalmakat, akik kényük-kedvük szerint háborúznak, vagy kötnek éppen időleges békét.

Küldetéseink nagy része pusztításból áll majd, de akad, hogy foglyokat kell ejtenünk, vagy más feladatot kapunk. Persze nem vagyunk egyedül, használhatunk számtalan fegyvert, kiegészítőt és járművet (egész pontosan minden fegyvert és minden járművet, amit csak meglátunk) de a legszebb pillanatokat a légi támogatás kérésekor érhetjük el, amikor is páholyból nézhetjük végig, ahogy a haverok végignyálják bombával az általunk kijelölt ellenséges területet. Szórakoztató, na. A grafikai és a zenei megoldások is nagyot dobta az élményen, minden konzoltulajnak melegen ajánlom tehát ezt az alkotást, főleg, ha már nem érik be a San Andreassal.



KIS LEBOWSKI ÉRTÉKEL

Ez egy remek játék, nem akar többet, mint szórakoztatni, és ez maradéktalanul sikerült is neki.

- **Belerázódás** Ha nyomtál már GTA-t, elég hamar ráérezel majd
- **Nehézség** A közepe felé nehezeedik, de azért végignyomható
- **Újrajátszod?** Még egyszer biztosan, aztán csak esős napokon

8.5

MEGJELENÉS

PS2 kapható Xbox kapható



Tankkal minden kicsit könnyebb

„Öreg ember, nem vén ember” – tartja a mondas (amit valószínűleg az öregek találtak ki) ezért készülhetett az ősrégi sorozathoz újabb rész. Gondolom, ezzel akarták jelezni, hogy „vén kecske is megnyalja a sót”.



„No figyu, megveszem ezt az egész köcerajt...tudod mit, megkapod érte a kardomat!”



Aprajafalva és lakói

Settlers

Heritage of the Kings

Röviden ■ polgármesteres ■ tökölős ■ sok kiscsávós

PC
CD-ROM

A leselejtezett PC-alkatrészek hegyein is túl vala egy királyság, amely ugyan épp király nélkül volt, mindez azonban nem akadályozta meg a sötétből előbukkanó Sötét lovagot és seregnek nevezett marókat abban, hogy véget vetve ennek a – számára legalábbis – áldatlan állapotnak, némi gyűjtogatással és rablással rávegye az embereket arra, hogy változtassanak eddigi életmódjukon. Később kiderül, hogy ez valójában csak elterelő hadművelet, illetve szórakozás, mert valójában egy titokzatos nyakéket keresnek. Na ezt azonban bukták, mert viselője, a királyné, még halála előtt odaadja Darionak, az ifjú király-csemetének, hogy véget vessen a partinak, rendet teremtsen, és ha már így alakultak a dolgok, ugyan vállalja már el a királyságot is (mekkora baromság! – Dr. Spock). A történettel tehát nem valószínű, hogy díjakat fognak besöpörni a készítőik – sebj, még így is jobb, mintha már megint a világot kéne megmentenünk, ezen kívül a

lanyha felvezető

után egész érdekesen folytatódna az események, nem kell tehát annyira beszomorodni. Akik egy szokványos RTS-re számítanak, azok azért fognak lepdődni: lévén egy sorozat (Settlers) tagja, ezért igyekszik rész-

ben folytatni az elődök hagyományait, ott pedig nem csak abból állt a történet, hogy „kattintás paraszt-kattintás bánya” (anjáda paraszt! – Sanyi) illetve „kattintás katona, kattintás ellenség” (nem is olyan bonyolultak ezek a stratégiák... – Sanyi). A Settlers-részek nagy erőssége a munkások és a települések menedzselése volt. A győzelem elsősorban nem az útközetten, hanem a megfontolt és következetes nyersanyag-kitermelésen és szállításon múlt. A legújabb részben azonban komoly változásnak lehetünk tanúi ezen a téren: bár a telepéseket most sem tudjuk irányításunk alá vonni, viszont a szolgálkat igen, és a csíhi-puhi is sokkal nagyobb szerepet kapott. Utóbbi nem sikerült valami

a már előbb említett húsdarálóba. Természetesen emellett a történetben is komoly szerepet kapnak. A grafika

félelmetesen szép

bár nincs semmiféle fantasy, de mégis elképesztően hangulatos, már-már mesebeli a világ. És nem mellékesen rohad gyors! Mármint a játék. Ami azért nem annyira baj. Sőt. A játék zenéjét ugyancsak pozitív jelzőkkel lehet illetni, nem hinném, hogy bárki hamar ki fogja kapcsolni. A hangok is megállják a helyüket, úgyhogy nincs itt probléma egy szál se. Aki már befejezte, vagy megunta az egyszemélyes igazságszolgáltatást, megteheti hálózatban is, ami szintén egészen jó móka. Mit mondhatnék még? Tessék szépen nekiülni, tolni, korábbi Settlers-rajongást félretenni, úgy teljesen élvezhető lesz a gáma. A stílus új királyát azért senki se feltételezzé, de egyéni atmoszférájával remekül eltölthetjük az időt (Azért én maradok a Crazy Taxinál... – Dr. Spock).

Üdvözlét Settlers-földről (képeslap)



En itt vagyok, de hová tűntek a hivek???



Wow... mennyi ház!



LARRY DAM ÉRTÉKEL

Kellemes kis stratégia, némileg eltérő RTS-játékmenettel, viszont a Settlers-fanoknak túl könnyed lesz.

- **Belerázódás** Aki játszott már stratégiával, hamar bejön.
- **Nehézség** Kis gondolkodás után nem nehéz.
- **Újrajátszod?** Nem, egyszer azért elég.

MEGJELENÉS

8

PC már megjelent



„Gyertek srácok, bufi van!”



„Aki nem lép egyszerre...” Azt úgy fejen töröm, hogy...!

GTR



Röviden ■ gázpedálynomós ■ ultrarealisztikus ■ autóversenyzős

Figyelem, személyes hangvételű írás következik! Jómagam nem kedvelem a Nascar típusú autóversenyeket, mert húsz perc után hajlamos vagyok szundikálva lefordulni a fotelből, majd fejemet bevágva káromkodva ébredni...

...a többiek azonban esküdöztek, hogy ezt a játékot látnom kell. Kicsit tartottam a feladattól, mert Lebowsky szereti a sebességet, a csillogó verdákat, az ámokfutástól ekeket vereső adrenalint, ám a betonpályákon nyomuló versenyeket nagyon nem bírja – kerestem a kifogást, de nem jött be, így kezembe kaptam a GTR nevet viselő játékot, és mehettem haza tesztelni (kifogások, mindig csak a kifogások – 42). Előre félttem a be nem tervezett alvástól, és a fájó ébredéstől, de végül is ez elmaradt. Annyit korábban is tudtam, hogy 2002 óta létezik a GT Racing nevű sorozat, amely ugyebár a valódi GT versenyek szimulátoraként született, de eddig ez jócskán hidegen hagyott a fent említett okok miatt. Visszatekintve az előző két rész sem volt rossz, de a GTR olyan

magasra tette a léceket

ami már egy magamfajta öreg tekés ingerküszöbét is megcsiklandozza. Először is, minden jogot megvetek a srácok, így aki valódi verseny-élményt akar, az teljesen ki lesz elégítve, persze ez nem csak abban merül ki, hogy a hivatalos pályák és autók kerülnek területekre. Az alkotók csúnyán rámentek arra, hogy élethű versenyt teremtsenek, amely egyszerre szórakoztat, de ugyanakkor meg is mutatja nekünk, hogy a GT versenyzők élete nem csak játék és mese. Bitang nehéz dolgunk lesz, hiába lehet minden segítséget bekapcsolni (ABS, automata sebválasztás és fék, ilyesmi), az ember hamar rájön, hogy ez



Eső lesz. Alacsonyan szállnak az autóalkatrészek!

valódi szimulátor

nem valami játéktérmi bohóckodás. Ami külön tetszetős, hogy a játék nem „igazságtalanul” irányíthatatlan (pedig ez szimulátor-betegség), szépen lassan ráérezhetünk az izére, miközben könnyes szemmel bámuljuk a csodálatos grafikát és csöndben örömködünk a



Szerintem feladom a versenyt...

teljesen valóságghű hangok hallatán. Ilyen brutális motorzúgást még soha nem nyomtak egyetlen játékba sem, minden elismerés a precíz munkáért. A tetszetős autókínálat igazán nagyot lendít az élvezeti értéken, pláne akkor, amikor ezeket a verdákat (amelyek feltehetően többre kerültek, mint az egész gyermekkorom) rommá törjük a versenyek alatt. Szóval a GTR a kategória legjobbjai, nekem mondjuk továbbra is az NFS féle vonal marad a favorit, de ha valaki ezt a stílust preferálja, akkor bizony a mennyekben érezheti magát. És legalább én se vertem be a fejem.

Srácok, melyik az én kocsim?



KIS LEBOWSKY ÉRTÉKEL

Számtalan játékmód, komoly multiplayer támogatás, realisztikus grafika, csodálatos motorhangok

- **Belerázódás** Igazi szimulátor, nem egy ötperces meló lesz
- **Nehézség** Izadáscseppek garantálva, de az élmény kárpótolt
- **Újrajátszod?** A 24 órás futamot? Azt nem, a többit mindenképp!

MEGJELENÉS **9** **PC febr. 25. Xbox TBA**



Kérjük nyomja meg a piros gombot, és nyugodjon békében!

MOBILMATRIX

A mobilvilág www.telefor.hu

TOP 10

- GP28483 Club 54 - Még egyszer
- GP28561 Despina - Opa-opa
- GP28556 Gáspár Laci - Hagyd meg...
- GP28343 Jamelia - Superstar
- GP24039 Megaszár - Csillagdal
- GP28179 Mekk mester
- GP28493 Naksi-Brunner - Bp. száll
- GP28349 O-Zone - Dragostea din tei
- GP28637 Papa Roach - Getting away...
- GP28487 Rómeó és Júlia

MIX

- GP28193 Big Brother 2.
GP28192 Hajrá Fradil!
GP28180 Mézga család
GP28031 Szivárvány dal
GP28094 VASAS Induló
GP28521 Roxy szignál

POP

- GP28048 Black Eyed Peas - Shut up
GP28533 Groove Coverage - 7 years and 50...
GP28582 JoJo - Leave
GP28657 LL Junior - Vigyázz
GP28575 Majka - Tündi-büdi
GP28468 Mary - Jeges szív
GP28569 Nox - Szászor ölel még
GP28583 O-Zone - Despre tine
GP28570 Robbie Williams - Radio
GP28571 Romantic - A szerelem hajnalán
GP28499 R-Port - Ne félj, te kis bolond
GP28488 TNT és Szekeres A. - Hid a folyót
GP28559 Tóth Veronika - Nem baj, hogy ...
GP28453 Vtech - Homokba írt szerelem
GP28264 Vtech - Vele minden jó

ROCK - METÁL

- GP28252 ACDC - Highway to Hell
GP28253 Bon Jovi - It's My Life
GP28555 Depeche Mode - Black celebration
GP28275 Hooligans - Játszom

- GP28543 Hooligans - Királylány
GP28497 Kispál és a Borz - Zsákmányálat
GP28351 Limp Bizkit - Behind blue eyes
GP28480 Linkin Park - Breaking the habit
GP28254 Linkin Park - In the end
GP28290 Metallica - Frantic
GP28633 Queen - Another bites the dust
GP28159 Red Hot Chili Peppers - On mercury
GP28345 Tankcsapda - Be vagyok rúgva
GP28527 Tankcsapda - Mennyország Tourist
GP28353 The Rasmus - First day of my life
DANCE, TRANCE, TECHNO
GP28458 Alegrie - Cuba Libre
GP28554 Brandy - Afrodisiac
GP28506 Brooklyn Bouce - Club bizarre
GP28507 Brooklyn Bouce - Loud and proud
GP28356 Cool T - Starsky and Hutch
GP28477 Danzel - Pump it up
GP28683 DJ Tiesto - Forever
GP28540 DJ Tiesto - Traffic
GP28484 Freshfabrik - Lightening

- GP28319 Freshfabrik - Time to become one
GP28684 Groove Coverage - Runaway
GP28681 Naksi-Brunner - Szivárvány
GP28687 Scooter - One always hardcore
GP28682 Scooter - Shake that
GP28190 Sterbinszky - Axetazis

FILM

- GP28358 Dracula
GP28121 Flashdance
GP28322 Gladiator
GP28162 Harry Potter - Diagon Alley
GP28124 James Bond
GP28141 Keresztapa
GP28197 Knight Rider
GP28485 Kontroll (filmzene)
GP28150 Mission Impossible
GP28626 Nyőcker - filmzene
GP28145 Pink Panther
GP28509 Rém rendes család
GP28177 Star Wars - Opening
GP28547 X-Akták

Mono csengőhang letöltésénél ird a kód után a készüléked típusának első két betűjelét: Nokia NO, Samsung SG, Sagem SA, Motorola MO, Siemens SI, Ericsson ER, Alcatel AL.
PL: GP28007 AL. A csengőhangok minden Nokia készülékre és a fenti készülékek közül azokra tölthetők le, melyek dallamszerkesztővel rendelkeznek. Mindegyik mobilhálózattól! Dallamként is letölthetők: SIE (Siemens SL42, S45, SL45, Me45, M50, MT50, A50, C45, C55) ALC (Alcatel 511, 512, 525, 715).

POLIFÓNIKUS CSENGŐHANGOK! 06-90-635-545

KÜLFÖLDI POP TOP 10

- GP37378 411 - On my knees
GP37394 A Studio - SOS
GP37392 A. Morissette - Out is through
GP37358 Britney - I'm slave for you
GP37373 Britney - Oops I did it again
GP37374 Christina A. - Come on over
GP37363 Madonna - Crazy for you
GP37389 N. Beddingfield - Unwritten
GP37390 Robbie W. - Misunderstood
GP37271 Robbie Williams - Radio

KÜLFÖLDI ROCK - METÁL TOP 15

- GP37775 ACDC - Thunderstruck
GP37277 Depeche Mode - Home
GP37273 Depeche Mode - I feel you
GP37387 Green Day - Boulevard of...
GP37362 Hoobastank - The reason
GP37379 Linkin Park - My december
GP37388 Linkin Park - Numb encore
GP37364 Pantera - Walk
GP37453 Papa Roach - Getting away...
GP37073 Placebo - Teenage angst
GP37230 Prodigy - Girls
GP37129 Prodigy - Smack my bitch up
GP37297 Smokie - Living next door...
GP37155 The Rasmus - First day of...
GP37451 The Rasmus - Guilty

MAGYAR POP TOP 15

- GP37856 Akos - Keresem az utam
GP37857 Akos - Örvény
GP37315 Crystal - Hajnali fény
GP37870 Crystal - Két utazó
GP37901 Groovehouse - Ha újra látom
GP37016 Groovehouse - Hajnal
GP37380 Nox - A tél dala
GP37935 TNT - Nélkülöd
GP37936 TNT - Nem találom szavakat
GP37254 Tóth Veronika - Nem baj, ...
GP37148 Tóth Veronika - Son of a ...
GP37949 United - Elni tudni kell
GP37946 Vtech - Kell egy jóbarát
GP37947 Vtech - Senki másnak nem...
GP37341 Zsédényi Adrienn - Motel
MAGYAR DANCE, TRANCE, TECHNO
GP37376 Aventura - Obsession
GP37104 Benny Benassi - Able to love
GP37371 DJ Sammy - Heaven
GP37218 DJ Szatmári - Jucus - Egess el
GP37466 DJ Tiesto - Forever today
GP37366 DJ Tiesto - Just be
GP37367 Naksi és Brunner - Szivárvány
GP37192 Naksi-Brunner - Bp. száll
GP37229 Peat ir Fernando - Itt a nyár
GP37194 Sterbinszky - Club rotation

WAP! A LEGJAVA! 06-90-629-888 WAP!

KÉSZÜLÉKEK: Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7260, 7610, 7650, 8710i, N-Gage, N-Gage QD Sharp GX10i, Motorola V300, V400, V500, V525, V600.



Car Racer 2 (2db sms)
Kód: GPGAME 66541



Winter Sports (2db sms)
Kód: GPGAME 80257



Alpha Wing (2 db sms)
Kód: GPGAME 24113



Beat the Dealer (2db sms)
Kód: GPGAME 52937



Ancient Empires (2db sms)
Kód: GPGAME 37727



Highway Racer (2db sms)
Kód: GPGAME 25323



PIPE WORKS (2db sms)
Kód: GPGAME 24197



Fantasy Warrior (2db sms)
Kód: GPGAME 38423



CRASH'N'BURN (2db sms)
Kód: GPGAME 24147



Scooter Lovers (2db sms)
Kód: GPGAME 53819



FRUIT MACHINE (1db sms)
Kód: GPGAME 53157

SZÍNES HÁTTÉRKÉPEK 06-90-635-545 WAP!



GP665477 GP665465 GP665456 GP665428 GP662214



GP660307 GP660286 GP660229 GP660204 GP660036

TITKOS VÁGYAK SMS CHAT 1784



1. Válaszd ki a hozzád illő lányt, akivel megismerkednél! 2. Küldd el a nevét és a név után a neki írt üzeneted a 1784-es SMS számról és Ő azonnal válaszol neked! (Pl. GPZita és az üzenet) 3. A továbbiakban üzeneteidet mindig a kiválasztott lány nevével kezd! SMS: 240 Ft+ÁFA(60Ft)/sms.

SZEXI HÁTTÉRKÉPEK 06-90-629-888 WAP!



GP668072 GP668070 GP668067 GP668056 GP668046 GP668045
GP668036 GP668027 GP668026 GP668019 GP668013 GP668005
GP668002 GP668001 GP660240 GP668021 GP660060 GP660059

Mono csengés 380 Ft+ÁFA(95Ft)/SMS vagy 240 Ft+ÁFA/perc. Színes háttérkép, polifónikus csengőhang 400Ft+ÁFA(100Ft)/SMS. Java játék, szexi háttérkép 800Ft+ÁFA(200Ft)/SMS.
További csengőhangok, oplogók, képzúnetek a TV2 teletext 610. oldalán. Telefor Kft. Közösségszolgálat: 061/422-3490 Felhasználóink adatait a hatályos adatvédelmi szabályoknak megfelelően kezeljük. Bővebb információ: www.telefor.hu. A szolgáltatás igénybevételével hozzájárulsz további -akcióknak szülő- SMS fogadásához.

Death by Degrees

Röviden ■ verekedős ■ lövöldözős ■ akció-kaland

Klassz, hogy vannak, akik nem adják fel és igyekeznek némi változatosságot csempészni az ezernyi konzolos akció-kaland világába. Majd eldől, hányan vevők az újításra – mi megvettük!

Teljesen megszokott, hogy játékhősök a filmsztárokhoz hasonlóan vendégszereplőként bukkannak fel új és új, akár eredeti közegük-höz képest teljesen más játékokban is. A legmerevebb példa ugye a Dead or Alive Beach Volleyball volt (ezúton is OMG, illetve LMAO), de nagyot néztünk akkor is, amikor a Devil May Cry enigmatikus főhőse, Dante tette tiszteletét a Shin Megami Tensei: Nocturne-ben. Most a Tekken sztárja,

Nina Williams domborít

egy kellemes akció-kalandban, ahol bepillantást nyerhetünk abba, hogy bunyós karrierje előtt mivel kereste kenyerét. Már az első harcnál eldől, hogy valaki hajlandó-e több időt tölteni a játékkal, vagy



Olyan erőteret kavarok itt a kezemmel, hogy agyad elszáll



Ha nincs más választásod, szavazz a háztetőről!

sem. Ehhez hasonló irányítást eddig csak a Rise to Honor esetében láttuk: a bal pöccökkel szaladunk, ha pedig csak finoman rántjuk valamelyik irányba, akkor arra szaltózzunk el egy-egy támadás elől. A jobb kar viszont még meredekebb: Nina arra üt, rúg, lő, amerre húzzuk. Kizárólag a karok mozgásával csálhatunk elő ravaszdí kombókat: elsőre sikítottam a leosztás-



DR. SPOCK ÉRTÉKEL

Izgalmas, változatos, profin kivitelezett kémsztori – az isteni Ninával!

- **Belerázódás** Az irányítást szokni kell, negyed-fél óra
- **Nehézség** Ha már megy a bunyó, nem vesztes
- **Újrajátszod?** A rengeteg új játékmód miatt lehetséges

8.5

MEGJELENÉS

PS2 febr. 8.

tól, de negyed óra alatt belejöttem és teljesen megszerettem, mert remekül működik Igaz, külön művészet tökélyre fejleszteni. A játékmenet változatos, a kalandozós-tárgyhasználos részeket rendszeresen szakítják meg a verekedések, ezek csak néha nyúlnak hosszúra. Nagyon dögös a „critical attack” amikor áldozatunk röntgenképét látva céllozzuk be azt a helyet, ahol a legnagyobb kárt okozhatjuk. A grafika okés, a játékmenet változatos, a sztori izgalmas... nem kell Nina-rajongónak lenned ahhoz, hogy rákattanj.



The Guy Game

Röviden ■ kérdezős ■ válaszolós ■ cickót villantós

Aki még nem töltötte be tizenhét éves életét, az most szemlesütve lapozzon tovább, vagy legalábbis csak fél szemmel, büntudattal olvassa az alábbiakat.



Két érv a feminiztác ellen

Apszichológusok talán elhajtanak – mármint hogy ne avatkozzak a szakterületükbe, elvég- re ők sem tesztelnek játékokat – de szerintem nagyjából akkor ér véget a kamaszkor, amikor az ifjú férfiak rádöbbennek: a nők nem csupán mellekből állnak. (És most nem egyéb alapvető biológiai különbségekre gondolunk, sem Larry Dam örök érvényű axiómájára, mely szerint a lányok ugyanolyanok, mint a fiúk, csak nem lehet velük a játékokról beszélgetni.) Persze vannak, akik ebbe nem hajlandók beletörödni, például azok a kedves emberek, akik a The

Guy Game című kis csodát készítették. Adva van egy kvízzjáték, csalfinta szabályokkal, viszonylag nehéz kérdésekkel (tán ezzel szűrjük a kiskorúakat?) és imitt-amott igénytelen kivitelezéssel, eddig még nincs nagy baj. De a játékban nincs vonzó főnyeremény,

nem lehet Ön is milliomos



„...a Buzeráng mai adásában didikókat interjúvolumunk...”

még az a jóleső érzés sincs, ahogy nézzük, amint a ravaszdí Vágó úr örületbe kerget egy játékost a sokmillió kérdésnél. Akkor mire harap a nép? Hát cickókra – ez lesz a jutalom. Fura, hogy gyakran sokkal inkább a szerencsén múlik minden (például eldönteni, hogy az éppen meginterjúvált hölgy mit fog válaszolni) de ez egy ilyen komolytalan kvízzjáték. Egyetlen értelmes felhasználási módja az lehet, ha néhány, úgy istenesen besörözött him ül a kanapén (vagy a számítógép előtt, platformfüggő) és többjátékos módban teszik próbára magukat, majd heves üdvívalgással fogadják a jutalomképpen kivillantott mellyeket. Így oké, így minőségi időtöltés. Ha járna a játék mellé pár rekesz sör is, talán megvenném. Önmagában azonban nem biznisz.



42 ÉRTÉKEL

Kvízzjáték, mellekkel. Valahogy kínos ez az egész.

- **Belerázódás** Magától értetődő
- **Nehézség** Néhány kérdés nehéz, de nem vesztes
- **Újrajátszod?** Dehogya

4

MEGJELENÉS

Már megjelent

Oddworld Stranger's Wrath

Röviden ■ fejvadászos ■ lövöldözős ■ kalandos



Hosszú ideig az Oddworld névről mindenkinek csak a roppant szimpatikus Abe ugrott be, idővel aztán jött Munch, aki kevésbé lett rokonszenves, de most minden idők legdurvább arca érkezett el közénk. Az Idegen.

Hello! Hello! Follow Me! OK! – ugye még mindenki emlékszik az Oddworld legjellegzetesebb párbeszédére? Bizony, számtalanszor hallhattuk ezt, amikor Abe megpróbálta kiszabadítani buta haverjait, több-kevesebb sikerrel (szerintem a legjellegzetesebb a „prutty”; „Höhöhö!” volt – 42). A bájcsevely azonban már a múlté, ahogy az Abe's Odyssey is, helyette valami sokkal sötétebb és titokzatosabb lény került Oddworld reflektorfényébe, egy bizonyos Stranger (vagyis a továbbiakban Idegen), aki korántsem pacifista, nem is a barátait jött kiszabadítani. Minek is kertetünk? Főhősünk

egy kegyetlen fejvadász

aki Moolah számára keríti kézre a bűnözőket, hogy egy nagy „versenyben” megnyerje a földjait. Egy különleges fejverrendszert használ, amely kétségtelenül új szint hoz az egyébként is félelmetesen megváltozott játékmunkat, az Idegen ugyanis élőlényekkel vadászik élőlényekre. Az „élő” munició a játékvilágban elkaptott teremtményeket jelenti, amiket az Idegen a kétszövű jipuskájából lő ki. Mindegyik teremtménynek más hatása van a célra, és a különböző kombináci-

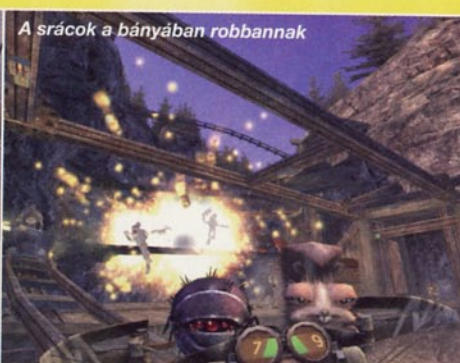
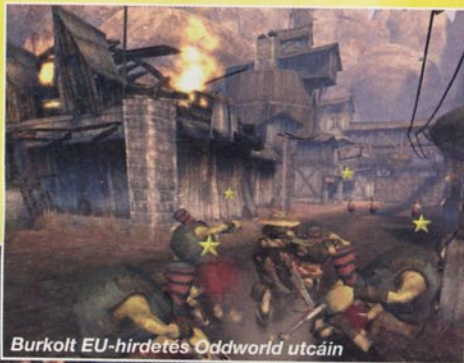
ók egy sor stratégiát tesznek lehetővé – a csendes gyilkolástól a hentelesig. Az erőteljes, továbbfejlesztett „töltények” (vagyis lények) még nagyobb pusztítást visznek végbe, mint a korai mozgolódó municiók. Ebből talán nem is nehéz kitalálni, hogy az Oddworld Stranger's Wrath egy FPS, méghozzá nem is a gyenge fajtából, de a készítő nem akart egysíkú stílust rakni az asztalra, így a játékban bőven akadnak olyan részek, ahol hirtelen külső nézetből irányíthatjuk az Idegent. Ez főképpen felfedezésnél, menekülésnél, és verekezésnél jön jól, hasznos újításnak mondható ötlet, ráadásul a játékmunkat igen jól tesz. A kiterjedt és mély Oddworld-i környezet az öreg western városoktól a

dús erdőkön át

a végtelen ipari komplexumokig terjed, szinte minden feltűnő karakterrel beszélgetésbe elegyedhetünk, rengeteg információt szerezhetünk a történet háttérét illetően, szóval nem lehet okunk panaszra, az Oddworld Inhabitants fejlesztői pofás munkát végeztek. Ugyanez a grafikai megvalósításról is elmondható, azt eddig is tudtuk, hogy a Xbox esetében elég nehéz pocskék látványról beszélni, de ezt a játékot nézve, még



edzettebb emberek is rezignáltak sóhajtottak, hogy: „Jézusmáriadenagyonállatez!”. Összességében azért furcsa, hogy a nagy név alatt ilyen típusú alkotás születhet, de láttunk már ilyet a játékvilág zavaros történelmében, és végül is csak jól jártunk vele. Ez a játék nagyon megérne egy PC-s átiratot is, mi csak reménykedni tudunk benne, hogy valaki észbe kap, mielőtt több millió embert kizárnának ebből az élményből. Mert ez élmény, higgyétek el!





KIS LEBOWSKI ÉRTÉKEL

Megint remek epizóddal gazdagodott a legenda, még akkor is, ha ez merőben más, mint a nagy elődök.

- **Belerázódás** Kicsit nehézkes, de nem igényel szakvizsgát
- **Nehézség** A külső és belső nézet váltakozása okozhat zavarokat
- **Újrajátszod?** Igen, már csak az érdekes hangulata miatt is

MEGJELENÉS

8.5

Xbox március 4.



Star Wars Republic Commando

Röviden ■ csillagos ■ háborús ■ csapatos ■ kommandós

Ti mindannyian egyéniségek vagytok! – mondja Brian az öt birkaként követő népnek a Brian élete című Monthy Python-klasszikusban. Na valami hasonlót gondolhatott Jango Fett is, amikor létrehozta a klónhadsereg elit alakulatát: a némi önállósággal bíró kommandósokat.

Igaz ugyan, hogy sokkal kényelmesebb és kiszámíthatóbb egy tábornok számára, ha öntudatlan robotokat irányít (pl. nem lépnek le kuplerájt keresni), de a harctérnek nevezett

férfias játszótéren

adódhatnak olyan szituk, amikor egyéni improvizáció nélkül bizony csak azt a végkövetkezte-

tést lehet levonni, hogy „legközelebb még több robotot kell küldeni”. No de azért vagyunk mi a négyfős halálbrigád vezetője, hogy ezeket a kellemetlen helyzeteket jól megoldjuk. Helyzet pedig van, különben nem lenne játék sem. A Republic Commando amolyan felfeztetése a „majdnem-már-mindjárt-vetítik-is” új Csillagok Háborúja-filmnek, a Revenge of the Sith név alatt futó epizódnak. Kicsit bohóckodunk kell a Geonosis elleni támadás során – miközben társaink a Sivatagi show újabb jelenetéhez statisztálnak, mi fű (homok) alatt likvidálunk egy nagyon fontos és gonosz ellenséges parancsnokot, illetve felrobbantunk néhány nagyon fontos (és bizonyára szintén gonosz) létesítményt. Aztán egy

elkallódott köztársasági csatahajón

rontjuk az amúgy is áporodott levegőt, majd zársként macizunk egy kicsit (nem, nem smaci... MACII). Az uccsó helyszín ugyanis a vukik bolygója, a Kashyyyk. (Meg nem erősített hírek szerint George Lucas már tervbe vette, hogy lecseréli viseltes Erika írógépét.) Ha már Lucas papa szóba került... Annyira örködött azon, hogy semmilyen lényegi információ ne szivárogojon ki idő előtt az új mozifilmrel kapcsolatban, hogy a játék befejezésével biztosan nem arat

Az alienek már a spájzban vannak



majd dramaturgiai díjakat. Úgy van vége, hogy sehogy. A játékos csak néz bambán, és várja, hogy betöltődjön a következő pálya. Ejnye, ennél még a Barátok közt fináléja is izgalmasabb szokott lenni. Azért akad itt dicsérnivaló is, nem is kicsit. Mivel

nem egyedül dolgozunk

a terepen, s társaink egyben beosztottjaink is, ezért nagyot lehetett volna bukni azon, ha az irányítást harmincféle billentyűkombinációval, esetleg almenük almenüjének bogarászásával oldották volna meg. Ehhez képest van egy gomb, s szinte csak ezt kell nyomkodnunk, mint süket a csengőt. A trükk abban áll, hogy a célkereszt funkciója aszerint változik, hogy éppen mire mutat. Ha fedezékre, akkor társunk bevacokolja magát, ha ellenségre, akkor azt szitává lövi (de legalábbis megpróbálja), ha használható csúzlira, akkor pedig pillanatokon belül magáévá teszi (hiába, a parancs az parancs). Van még vagy négy másik billentyű is, általános utasítások kiadására, de azt hiszem, ennek ellenére nevezhető a rendszer egygombosnak (...tisztá Macintosh – Dr. Spock) – valamint tízpontosnak, már ami a használati értékét jelenti.

Sokra mennénk a pontosan és gyorsan kiadott vezényszavakkal, ha a gép irányítása alatt álló kollégák ezt úgy oldanák meg, mint

Ez is tutira valami rosszban sántikál



ADVANCE TO THE CENTER SPAN

Hoppá, a maci kapott egyet a bucira





Ilyen egy intenzív harcérítkezés

szőke nő

a keresztretjéveny – lassan, de rosszul. Ezzel szemben a mesterséges intelligencia brillírozik, és hatékonyan reagál parancsainkra. Embereink önállóan is megállják a helyüket, sőt még rajtunk is segítenek, ha étkezési szokásainkat rosszul választjuk meg (értsd: bekapunk egy-két sorozatot – bocsi). Ilyenkor megfekszenek, mint Balázs Pali a lemezeladási adatai hallatán, de van némi remény, hiszen odahívhatjuk egyik spanunkat, hogy ugyan már legyen kedves, és félceljen össze minket. Csak óvatosan ezzel, mert az akció általában annyira pergő, hogy nehéz kiválasztani azt a pillanatot, amikor a hátra lövés veszélye nélkül felcserkedhet felettünk munka- és bajtársunk. Ellenfeleink nem túl bonyolult személyiségek, de elég változatosak és kemények ahhoz, hogy

KONZOLVERZIÓK

A forgalmazó jóságából a PC-s verziót idejekorán tesztelhetjük, de a hírek szerint Xboxra is ugyanakkor érkezik majd a köztársasági kommandó. Reményeink szerint minden elemében hasonló minőségben, mint ahogy azt PC-n láthattuk.

egy percig se unatkozunk. Általában mindegyik letudható

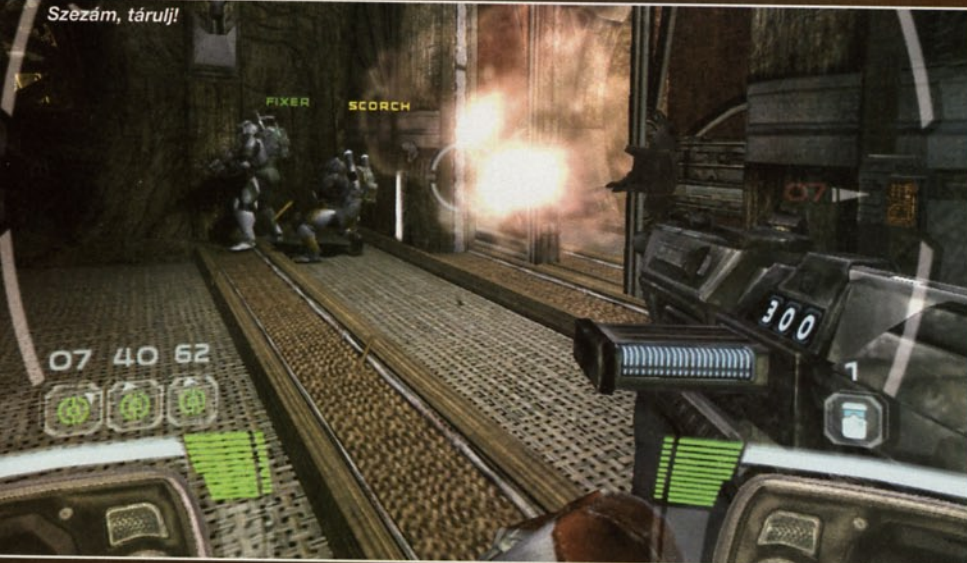
valamilyen trükkal

de erre ugyebár rá kell jönni, no meg a gyakorlati kivitelezés sem mindig sétágalopp. Mindenesetre eszünkön az az hozzá. Nem cifrázták túl a fegyverek kérdését, de amit kapunk, az ütős lesz. A lényeg, hogy mindig a szituációnak megfelelő

Ezt hívják sugárterápiának?



Szézám, tárujl!



maroklöfegyvert és annak kiegészítőjét húzzuk elő (nem csak bután nyomjuk a golyószóró rava-szát... igaz, fiúk ☺?) (nem merem megkérdezni, hogy ezt hogy értetted, Lucy – 42). Egy játéknál engem leginkább a hangulata tud megragadni, már amennyiben van neki. A Republic Commando két apró részlettel ezt csuklóból megoldja. Egyik ugyebár a zene: aki hallja, adja át – és hallgassa meg megint. A másik dolog embereink folyamatos kommentálása. Megdicsérik egy-egy trükkösebb húzásunkat, cikizik egymást, egyszerűen éltszerűen adják a vagány katonát. Nekem bejön ez a stílus, meg a játék is.



LUCY FAIR ÉRTÉKEL

Pörgős, egyszerűen kezelhető, igazi profi munka, de azért befejezhetők volna rendesebben is

- Belerázódás: Hamar ráérez az izére
- Nehézség: Választható, társaink sokat segítenek
- Újrajátszod? Mivel elég rövid, így kénytelen lesznek

8.75

MEGJELENÉS

PC márc. 1. Xbox márc. 1.

The Punisher



Röviden ■ szíjjelbarmolás ■ macsómenes ■ puskával agyvelőt szétduzzasztós

Jön, büntet és nagyonkúlcsávó. Nem más ő, mint a „Megtorló”, az úbermacsó gyilkológép, akinek láttán azonnal pánikba esnek a bűnözők és menthetetlenül bepárásodik a lányok bugyija. Ilyen babát akarok karácsonyra.

Oké-oké, kicsit beszóltam a Punishernek, pedig nem rossz ez a Marvel szuperhíró, bár nem tartozik a kedvenceim közé. Frank Castle-ről van szó, aki családja lemészárlásáért áll bosszút minden bűnözőn, aki él és mozog. Mindezt merev, zord tekintettel teszi, részben puskával osztva a jónépet, részben olyan változatos gyilkosságokat, és kínzási módszereket alkalmazva, hogy a botrányos Postal hőse is beszápadna. Bár Punisher tényleg Marvel szuperhős, igazából semmilyen különleges képessége sincs, hacsak az nem, hogy szinte egyáltalán nem fogják a golyók és még ha gyomron-szíven-tüdőnszúrják, lövik és ütik

akkor sem hajlandó belehalni

sőt, egy idő után még jobban is lesz tőle. Ezt tavaly abban az elég bénácska akciófilmben is láthattuk, amelyben még a főgenyát alakító John Travolta is totálgaz volt, a többiekéről már nem is beszélve.

PLATFORMOK

A konzolos verzió határozott előnye, hogy a gamepad karjával a vállatás könnyebben végrehajtható, mint PC-n, ahol az egeret kell rángatnunk. PC-n viszont szebb a grafika, és nagyobb felbontáson átlátul néz ki a Punisher és az összes fontosabb szereplő is. Kicsit zavaró viszont, hogy a főhős mozgása elég darabos – igaz, valószínűleg direkt csinálták ilyen terminátorosra.

Szerencsére a gáma azért valamivel jobb lett, mint a film, de azért a hasonlóság ellenére Max Payne-től messze járunk. Bár ugyanolyan különleges stufáról van szó, ebben nincs ilyen időlassításos műsor. Hősünk jön-megy, berúghatjuk vele az ajtókat (csak arra nem jöttem rá, hogy mi a példónak) és pisztolyok, puskák, gépfegyverek tömelegét használva mindenkit péppé lőhetünk vele. Ez önmagában még elég jó lenne, csak az a gáz, hogy a ránk támadó rosszfiúk mesterséges intelligenciája általában nem nagyon hagyja el a „nagyon hülye” szintet: a legtöbbször

bambán lönek ránk

A suliból is mindig lógtál, mi öregem?



és csak nagy ritkán bújnak fedezék mögé, akkor is gondosan ügyelnek rá, hogy szabadon hagyjanak egy kis testrészt, amibe beledurroghatunk. (Nem merek kérdezni semmit... – 42) Egy kicsit megdobják azért a feelinget a kínzásokkal tarkított vállatások, amelyek során változatosan kérdezhetjük ki az elfogott rosszfiúkat.

Azért nem rossz ez a gáma, ha egy kicsit változatosabbá teszik, és nem állandóan csak a vég nélküli, kicsit uncsisodó hentelesről szólna, akkor talán egy másodvonalbeli Max Payne-klónnak elment volna. De így csak erős közepes.



SANYI CHIBA ÉRTÉKEL

Állandó piñ-puff, ami nem rossz, csak kicsit uncsi. Vannak benne még vállatások is, azok fullosak

- **Belerázódás** Az irányítást szokni kell, de azért bejössz
- **Nehézség** Agyhalott gangszterek ellen nem fogsz leizadni
- **Újrajátszod?** Játssza újra a ligeti szatir

6

MEGJELENÉS

PC jan. 18. PS2 jan. 17. Xbox jan. 17.

Friss levegőt akartál, öreg?



Nekem halálfejes pólom van, nem cserélünk kislány? Itt kell ám levenni...



Mit mondtál? Ismételd meg, nem hallak!



Tessék!



Roller Coaster Tycoon 3

Röviden ■ hullámvasutas ■ vidámpark-építős ■ menedzselős

PC
CD-ROM

A Theme Park és a Roller Coaster Tycoon féle játékok leginkább azoknak valóak, akik félnek felülni egy igaz hullámvasútra (nem a hazai Vidámpark viccére gondolunk), de szeretnék kipróbálni ezt az érzést, lehetőleg hányinger nélkül. Na most lehet! A Roller Coaster Tycoon harmadik része szinte mindenben hozza a sorozat formáját, vagyis a játékos dolga most is egy vidámpark építése, ahol a világ legnagyobb és legfélelmetesebb hullámvasútaját kell felhúzni, hogy a virtuális népek kedvükre sikoltozzanak, és rosálják össze magukat, pénzzel tömve a me-

nedzsmet zsebét. Ilyen egyszerű a feladat, azonban a kivitelezés már korántsem ennyire könnyű, ugyanis – akár csak az életben – számtalan probléma adódhat a játékmenet során: üzemzavar, balesetek, pénzhíány, a látogatók nyűgje, és még sorolhatnánk. Aki kedveli a menedzser-típusú játékokat, egész biztos nem csalódhat most sem, a legnagyobb vonzerő azonban a tökéletesen megvalósított 3D-s grafikában rejlik, amely azt is garantálja, hogy az általunk felépített hullámvasutat maradéktalanul ki is próbálhatjuk, méghozzá saját nézőpontból. Na ez lett a játék legkeményebb része,



Szív alakú kanyar? Miért kell?



Azt hiszem a tegnapi ebéd ízét érzem...

még egy 15 colos monitor előtt is sikerült felkavarni a gyomromat a sebességgel és a látvánnyal, a Roller Coaster Tycoon 3 minden eddiginél durvább valóság-élményt ad, kihagyhatatlan! Ráadásul most érkezett a bejelentés az Ataritól, hogy kiegészítő csomag érkezik még idén, amihez béta-tesztelőket keresnek. Valamikor nyáron kezdődnek meg a tesztek, a csomagról sajnos többet nem tudni, minthogy lesz. Addig is nem árt a gyakorlás, hogy bírja a gyomruk a további kiképzést a suhanó hashajtón.

KIS LEBOWSKI ÉRTÉKEL
En nem vagyok az ilyen játékok bolondja, ennek ellenére ez nagyon bejött!

- **Belérázódás** Van egy Tutorial rész, szóval semmi para
- **Nehézség** Idővel durvul a helyzet, használni kell az agyunkat is
- **Újrajátszod?** Ahány hullámvasút, annyi lehetőség

7.5

MEGJELENÉS PC már kapható

Dead or Alive: Ultimate

Röviden ■ verekedős ■ nagymellű csajos

XBOX

Adott egy nagy név, egy kellemes verekedős játék, és egy kiadó, aki ebből újra és újra és újra pénz akar csinálni. Ja, és persze a lüke fogyasztó, aki nem veszi észre a folyamatos rókanyúzást, mert elvakítják a poligon-mellek.

Most valószínűleg minden konzolos homlokát ráncolva kérdezi, hogy miért lehet egy nagynevű játék a hét bukása, de még az elején szeretném leszögezni, hogy jelen esetben nem a játék akasztott ki, mert azzal alapvetően semmi gond nincs. A Dead or Alive: Ultimate az első két DOA felturbózott változata, az Xbox tudásához és grafikai képességeihez igazítva, megfejtelve on-line támogatással, így akár már a neten is püfölhetik egymást a lelkes rajongók, ráadásul új

pályák és kosztümök is találhatók a játékokban. Tehát a produkció hozza a szintet, szép és jól kezelhető, de valahogy a régi idők hangulatát nem hozza vissza, és ez a legnagyobb baj. A Dead or Alive számomra még a Dreamcast-es időkert jelenti, azt az érzést pedig nem lehet pótolni egy felturbózott játékkal. Ráadásul az Ultimate Hardcore Collector's Edition Professional Turbo EX Super Gold verziók is kezdenek idegesíteni, mivel ez csak azt mutatja, hogy ötlet híján születnek a remake-ek, ugyanazokkal a nagycsöcsű lányokkal akarják újra és újra elvakítani a magányos fogyasztót. Ennek a tendenciának a legalja a Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball volt, amely csak arra ment rá, hogy begyekkel, meg popsikkal

szúrja ki a szemünket, ráadásul maga a játék sem hagyott maradandó emléket. Most ugyan a gamma jó lett, de a folyamatos ismétlések kezdenek nagyon unalmassá válni, vegyük már észre!

KIS LEBOWSKI ÉRTÉKEL
Szép a megvalósítás, de az ismétlés a csúszás anyja. Nem a minőségével van bajom, csak a létezésével.

- **Belérázódás** Tipikus arcade irányítás, nem okoz fejférést
- **Nehézség** Nehéz koncentrálni ennyi mell között
- **Újrajátszod?** En inkább a régi Dead or Alive-okat nyomom megint

6.5

MEGJELENÉS Xbox febr. 15.



Safari-bokszy bugyiban. Bravó!



A „görlpöver” tipikus megnyilvánulása



PC Dome online shop

shop.pcdome.hu

akciós játékok

5 játék egyben: Autocracy + ajándék Railroad Tycoon 3 (H)	2990 Ft
AquaNox 2	3990 Ft
DOOM 3	7990 Ft
Far Cry	5990 Ft
Painkiller	3990 Ft
Richard Burns Rally	4990 Ft
Syberia (H)	1990 Ft

aktuális ajánlat

A.G.O.N. - A rejtélyes kódex (H)	7990 Ft
Armies of Exigo (H)	11990 Ft
Cross Racing Championship (H)	7990 Ft
Half-Life 2	9990 Ft
Myst IV: Revelation (H)	9990 Ft
Nexus: The Jupiter Incident (H)	9990 Ft
Prince of Persia: Warrior Within	9990 Ft
Pro Evolution Soccer 4	9990 Ft
Sid Meier's Pirates!	10990 Ft
The Chronicles of Riddick	9990 Ft

előrendelési akció

Ha február 10-ig megrendeled a World of Warcraftot, a szállítási költséget mi fizetjük!

11990 Ft

Megrendelésnél írd az "akciós kód" mezőbe a GPWOW kulcsszót!



Az akciós ajánlat az érkező készlet erejéig érvényes!



shop.pcdome.hu

Keressd termékeinket az IDG MédiaShopban is!

A feltüntetett árak tartalmazzák az ÁFA-t. (H) = Magyar nyelven. Az árváltoztatás jogát fenntartjuk.

SZTÁR

Sport

Az igazi sportrajongók lapja!

Szerdánként az újságárusoknál!

Csítz

The Punisher (PC)

Különböző öltözékek

A főmenüben lépj be az extrák, majd a cheatek közé:

NAILGUN	1980-as évek kosztümje
WOODCHIPPER	1990-es évek kosztümje
CEILINGFAN	2000 utáni kosztüm

Mercenaries (PS2)

Az alábbi kódokat a PDA „factions” (vagyis frakciók) pontjában kell bepötyögni (néhányikük csak akkor működik, amikor már elegendő kincs és tervrajz van a birtokunkban!)

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Le, Le, Fel, Fel

Ace of Diamonds

Le, Le, Le, Le, Fel, Bal, Jobb, Jobb minden

Tárgy a maffiózók boltjában

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Le, Le, Le

Bufford

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Le, Fel, Le, Le

Doctor

Jobb, Le, Bal, Fel, Fel, Bal, Le, Jobb

1 millió dolcsi

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Le, Fel, Fel

Han Solo

Jobb, Bal, Jobb, Jobb, Bal, Jobb, Bal, Bal

Végtelen ammo

Fel, Le, Fel, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb

Végtelen életerő

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Le, Fel, Fel, Fel

Josef

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Le, Le, Le, Fel

Észak-koreai elit

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Le, Le, Fel

Játék kártyaként

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Le, Fel, Fel, Le

Játék az 52 tagjaként member

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Fel, Le, Le

Játék Indiana Jones-ként

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Le, Fel, Le, Fel

Játék maffiózóként

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Le, Le, Bal

Játék Peng-ként

Bal, Bal, Jobb, Jobb, Le, Le, Le, Le

Rab

Összegyűjtöttünk Nektek néhány cheat-et azokhoz a játékokhoz, melyekről ebben a számunkban írtunk. Akinek valamilyen extra kívánsága van, küldjön SMS-t és segítünk – erről külön dobozban olvashattok.

Önök kérték

Íde kerülnek azok a tippek-cheatek, melyeket Ti kértetek, SMS-ben:

Half-Life 2

A kódokhoz először be kell kapcsolni a konzolt, ahova a cheateket is írod majd: kattints jobb egérgombbal a HL2 ikonra az Asztalon, Tulajdonságok, Cél, a parancssor végére biggyeszd oda, hogy „-console”. Ezután a játékban a [] gombbal hívhatjuk le a konzolt. (A billentyűzetkiosztást előtte angolra kell állítani!)

sv_cheats 1

noclip

impulse 82

impulse 83

impulse 101

cheat mód

átjárás a falakon

kapunk egy dzsippet

kapunk egy légpárnás járművet

minden fegyvert megkapunk

God

thirdperson

firstperson

notarget

sv_gravity X

cl_enablehud 1

sebezhetetlenség

külső kamera

belső kamera

nem támadnak ránk

hülyeskedés a gravitációval

(írd át az x-et)

kijelző kapcsolgatása

Tony Hawk's Underground 2

A kódokat – na vajon – a cheat menübe írd:

straightedge

likepaullie

4wheeler

oldskool

sellout

végtelen „rail/lip balance”

végtelen „special”

Paullie elérhető

Natas Kafelas elérhető

Nigel Beaverhousen elérhető

Oddworld Stranger's Wrath

A kettes kontrolleren üsd be: X, X, Y, Y, B, B, A, A. Majd...

L-stick, L-stick, R-stick, R-stick, L-stick, L-stick,

R-stick, R-stick

1000 Moolah

X, Y, A, B, X, Y

Végtelen életerő

RollerCoaster Tycoon 3

Nevezd át a park látogatóinak valamelyikét az alábbiakra:

Make Me Sick

Atari

Mouse

Frontier

Atomic

ATITech

minden vendég megbetegszik és hányni kezd (hő-hő) mindenki pusztul a röhögéstől mindenki megáll és nézi a földet

semmi sem romlik el

hatalmas robbanás

mindenki gyorsabban mozog

Guido Fawkes

John D Rockefeller

Chris Sawyer

Johnny Watts

David Braben

James Hunt

részletesebb tűzijáték-szerkesztő

kapsz 10 ezer dolcsit

a vendégek ugrálnak örömeikben

a vendégek szemén át nézed a világot

gyorsabb liftek

buggy

Interaktív madarak: jobb egérgombbal klikkelj a madarakra, miközben repülnek, majd figyelj! Próbáld ki ugyanezt a V alakban repülő madarakkal is...

Lufi pukkasztás: Kipukkasztathod a lufikat, ha duplán rájuk kattintasz. Akkor a legjobb, ha az egyik vendég kezében van.

SMS HELP

Kinyírnak?

Lelőnek?

Szétlapítanak?

SEGÍTÜNK!

Ha elakadsz egy játékban és gyorsan cheat-re van szükséged, ne habozz: küldj SMS-t a

06-90-632-311

számra, írd be hogy TIPP és a játék nevét. Ha az adott játékhoz már vannak cheatek, a következő GamePro-ban itt megtalálod! E-mail címedet mindenképpen mellékelj, hátha nem marad hely az oldalon válaszolni, akkor e-mailt küldünk!

Az SMS rendszer működtetője a D.C.Lax Kommunikáció
Ugyfélszolgálat: 061 - 264-2443
Mail: info@lax.hu, Internet: www.lax.hu

BOLHAPIAC
PETŐFICSARNOK - VÁROSLIGET
PS2, PS, X-BOX
NINTENDO GAME CUBE
GBA-SP
-VÉTEL
-CSERE
-ELADÁS
-JÁTÉK BESZÁMÍTÁS
KIEGÉSZÍTŐK SZÉLES
VÁLASZTÉKBAN!
Rendelés SMS-ben, vagy
E-mail-ban!
NYITVA:
SZOMBAT
VASÁRNAP
7:30-tól 13:30-ig
HÍVJ FEL!
TEL: 06 70/296 6810
E-mail:
gameattila@chello.hu
EGY HELY, Ahol HÉTVEGÉN VÁSÁROLHATSZ!

IPOD SHUFFLE

Aki nem tudja, annak elmondanám, hogy az iPod lejátszók az MP3 lejátszók Ferrarijának számítanak. Éppen ezért is olyan nagy durranás a mindenki számára elérhető árfekvésű iPod Shuffle megjelenése. A parányi, szó szerint rágógumi méretű lejátszó USB porton keresztül csatlakoztatható a számítógéphez és összesen 1 GB zene fér rá. Néhány gramm tömegéhez és pár centis méretéhez képest ez egyenesen megdöbbentő!

Mini MP3 lejátszó
www.ipod.com
Ár: kb. 40 000 Ft

9

SONY NW-HD3

Igen, tudom, hogy a walkman már a tatárjárás idején kiment a divatból, de a Sony egész egyszerűen ragasztotta ehhez a névhez. Igaz, az új cuccnak semmi köze a szalagos testvérehez, ugyanis zenéinket egy miniatűr merevlemez tárolja, ráadásul mérete is csupán akkora, mint egy sportszelet. A zenei tudását azonban nem vitathatjuk, mivel akár 900 CD-t, azaz 1300 számot etethetünk meg vele. Más kérdés, hogy a feltöltés alatt akár végigtolhadjuk a Doom3-at és a Final Fantasy X-t is oda meg vissza.

HDD-s MP3 lejátszó
www.sony.com
Ár: kb. 70 000 Ft

8,5

BENQ JOYBEE120

Most mondja valaki, hogy nem a méret a lényeg! Én már tökre nem értem a nőket. Eddig azt hittem, hogy minél nagyobb, annál jobb. Erre Lucy Fair képes nekem azt mondani, hogy „Milyen kis cuki MP3 lejátszó! Megnézhetem?” Szó ami szó, tényleg kicsi, olyannyira, hogy sikerült kétszer is elhagynom. Ez kérem szépen a világ legkisebb, 20 grammos MP3 lejátszója, tessék neki nagyon örülni, amíg még megvan.

Mini MP3 lejátszó
www.benq.com
Ár: kb. 50 000 Ft

7,5

Hi-tech rovat

Újfént köszöntünk a Hi-tech rovatban! Csak emlékeztetésképpen, ez az a hely, ahol garantáltan a legjobb cuccokat hozzuk el Nektek kéthetente. Minden, ami feltűnően kicsi, ezüst színű, aminek az ára vetekszik egy fél kiló kokainéval, színes kijelzője van, szóval ami baromi kél, az itt megtalálható. Ha nincs ötleted, mit kérj szülinapodra, névnapodra, ballagásra, karácsonyra, húsvétra, akkor csak told oda az újságot apu/anyu/barát/barátnő orra alá (még be is ikszelheted, ami tetszik) és garantáltan nem fogsz rosszul járni!

Verjük szét a lakást, indokkal

Szép komótosan húzzuk be a függönyöket, toljuk arrébb a fotelt, a kanapét, csavarjuk fel a szőnyeget és tegyük biztonságos helyre a körülöttünk sorakozó díszeket, családi képeket. Nagyjából ezek az előkészületek szükségesek ahhoz, hogy egy 6 éves gyerek szintjére süllyedjünk az EyeToy Play 2 segítségével. Nos, ha meggyőződünk afelől, hogy senki sem lát minket, akkor kezdődhet a móka! A PS2-re csatlakoztatott EyeToy egység jobb, mint az első. A Motion-Cam mozgásérzékelő már nem csak a játékos mozgását, hanem annak irányát, sőt erejét is képes érzékelni. Ezt elsősorban az új verekedős játékokban tudjuk majd remekül kihasználni. (Bud Spencer



A legpoénosabb PS2 kiegészítő!

és Terence Hill szimulátorok hamarosan érkeznek!) Sőt, az új játékok közül néhány hangfelismerést is támogat, így nem csak láthatjuk magunkat, de akár a képernyőn klippekbe is énekelhetünk. Lesz itt Megasztr, tesó! Sőt, olyan játékmódot is kipróbálhatunk, ahol a környezetünket is belevetíthetjük magába a játékba, és így teljesen 3D-ben tudunk mozogni a szobánkban. Ennél már csak az EyeToy Play 2 biztonsági kamera funkciója jobb, itt ugyanis végre megfigyelhetünk mindent, ami a lakásban történik, sőt az izgalmasabb (hő-hő) pillanatokat akár rögzíthetjük is vele.

Akácó súúút, ha véééigmegeyek roaajta...



NOKIA SU-5

Ez a dobozserű cucc egy igen hasznos hordozható mobil képnéző szerkezet, mindeki nagy hasznát veheti, akinek van kamera a telójában. A mobilunkkal megörökített képeket tölthetjük föl rá pillanatok alatt. Példának okáért egy MMC memória kártyával. Ezek után egyszerűen csatlakoztassuk a TV-re vagy kivetítőre és már indulhat is a mozi. A mellékelt parányi távirányító gondoskodik róla, hogy kényelmesen – akár foteleből is – végigmutogathassuk az előző esti buli gondosan szelektált (hő-hő) képeit.



Hordozható képnéző

www.nokia.com

Ár: kb. 40 000 Ft

7,5



MAC MINI

Na, ez az a cucc, ami garantáltan megkímél az idegesítő hibaüzenetekről és a Windows már jól ismert melléktermékétől, a Kék Haláltól. Ez a kis Mac nem csupán porfogónak jó az íróasztalon, de még használni is klassz. Netezésre, levelezésre, irodai munkákra és multimédiás alkalmazásokra minden bizonnyal jobb választás, mint egy hangoskodó PC. Kár, hogy a játékok terén még egy GameBoy Classic is beelőzi. De hát nem is ezért veszünk Mac-et, hanem... mert olyan nagy feeling.

www.apple.com

Ár: kb. 100 000 Ft

8,5

PHILIPS DSC2000K

A mai színes kijelzős, kamerás mobilokkal egyre jobb minőségű képeket lehet készíteni, efelől nem lehet kétségünk. Azonban gyengébb fényviszonyoknál, buliban akár a zsebünkben is hagyhatjuk őket. A parányi Philips fényképezőgép viszont kellően lapos és elegáns, hogy diszkréten meghúzdjon bárhol. Amikor pedig kell, egy pillanat alatt akcióra fogható. Másnap nagyokat fogunk figyelni, amikor szembesülünk azzal, mi mindent is csináltunk a pultos nével...



Digitális fényképezőgép

www.philips.com

Ár: kb. 30 000 Ft

8

válasszunk fegyverneme

Hogy miért született meg ez a rovat? Ehhez el kell mesélnem, hogyan vágunk gallyra egy nap alatt két PS2-es kontrollert. Úgy történt az ominózus eset, hogy Larry Dammel töltünk békésen valami verekedős cuccot PS2-n. Egy bonyolultabb kombónál, mikor bőfögtük vissza a kólát ezerrel, szó szerint sikerült kifektetni az egyik gamepadot. A másik kontrollert pedig egész egyszerűen zsinór nélkülivé tettük, mikor Sanyi beleakadt és erőteljesen kirúgta a helyéről. Ezek után csoda hát, hogy új kontrollerek után kellett néznünk?

Logitech Cordless Action

PS2 gamepad

Ez a controller alaposan leiskolázza az alapgéphez mellékelt gamepadot, minősége elsőosztályú. Kifejezetten jól bírja a kombókat, ezt garantálhatjuk! Két analóg botkormányának szimulátoroknál vehetjük a legnagyobb hasznát, ráadásul a Force Feedback meglepően élethűen képes visszaadni kocsink betonfalra kenődését. A fogása feltűnően jó, még négy-öt órányi játéknál sem válik kényelmetlenné. Amiben pedig alaposan felülemelkedik a normál PS2-es kontrollereken, az az, hogy nincs fölösleges zsinór, ami a géphez szögezne. Akár a konyhába is kimehetünk vele egy sörért.



Logitech Cordless Precision

Xbox gamepad

Egy idő után az Xbox tulajok is szembetalálkoznak azzal a problémával, hogy a kooperatív játékmódnál kevés a két controller. A haverokat meginvitalhatjuk egy jó kis multizásra. Ne égessük be magunkat valami olcsó Made in China plasztik kiegészítővel, válasszunk inkább a vezeték nélküli Precision gamepadet (asszem az összes eredeti Xbox Kínában készül... Na sebj! – Dr. Spock). Tudása talán még a normál Xbox controllerét is felülmúlja, abban legalábbis tutira, hogy nem leszünk a géphez kötve. Amúgy is gáz fél méterről nézni egy 2 méteres plazma TV-t. Nem? Ha tehát kedvünk tartja, akár a szoba másik feléből is kioszthatunk néhány fejlődést.



Logitech Cordless Rumblepad 2

PC-s gamepad

A sikeres Rumblepad széria második tagja alaposan elkeni a konkurens gamepad gyártók termékeinek száját. Mivel a PC-hez szinte kötelező egy valamire való controller beszerzése, ezért előbb vagy utóbb úgy is szembetaláljuk magunkat a választás problémájával. Legyen szó Need for Speed Underground 2-ről vagy Tony Hawk legújabb deszkás öröklétéről, ez a cucc garantáltan állja a sarat. Mivel itt sem kell a zsinórokkal vesződnünk, egész nyugodtan leülhetünk a távolabbi kanapéra is, hisz 8-10 méterről még tökéletesen életképes a cucc.



Hollywood házhoz jön

David Hasselhoff interjú

Népszerű interjúsorozatunkat folytatva egy igen jelentős filmsztárt sikerült mikrofonvégre kapnunk. Engedtünk a nyomásnak és a több százezer rajongói levélnek, ezért David Hasselhoffal, a bronztestű istennel, a nők bálványával, a mosolykirállyal készítettünk egy rövid interjút a Knight Rider filmtrilógia magyarországi forgatásának apropójából. A napfényes Beregpusztáról jelentkezünk élőben!



Aszpi: A K.I.T.T., a K.I.T.T.2: K.A.T.T., és a K.A.T.T.: The Revenge hamarosan debütál a mozikban. Szerinted milyen fogadtatása lesz a filmtrilógiának?

Májkül: Szerintem mindenképpen sikeres lesz, már csak azért is, mert én játszom a főszerepet és Magyarországon játszódik a film. Másodsorban K.I.T.T-et alaposan felturbóztuk. SPM fokozatból már akár SPL, utána pedig SPN fokozatba is kapcsolhatunk.

Aszpi: Mesélnél még a fejlesztésekről egy picit bővebben?

Májkül: Nos, mikor együtt lazultunk a jó öreg Devonnal...úé, sz' al megfűztem, hogy építtessen Bonnie-val néhány igazán menő kutyút K.I.T.T-be. Mostantól elektromos fogfűrészről, hajszáritót, MP3 lejátszót és végre rádiót is használhatok. Igaz, ennek az lett az ára, hogy ki kellett operálnunk vagy másfél kiló karácsonyfaizzót a műszerfalból.

Aszpi: Elárulnád, hogy mi lett annak a kis fekete-fehér Junoszty TV-nek a sorsa?

Májkül: Még megvan, ugyanis sikerült időközben egy PS2-t is beújtanom. Ez már nagyon hiányzott, a forgatási szünetekben végre tolhatom a GTA 4-et.

Aszpi: Mesélnél valamit a GamePro olvasóinak a filmről is?

Májkül: Nos, sokat nem árulhatok el róla, nehogy leljem a poént. De röviden elmondom, hogy K.I.T.T az illegális szoftverkalózkodok kezére kerül, akik felhegesztik rá az SP2-t. Segítségével megfertőzik az internetet és a világot elárasztják Balázs Pali új albumával. Ekkor lépek közbe én, aki egy 30 napos kipróbálható Norton Antivírussal bravúros módon feljuto az idege nek úrhajójára és sikeresen formázom a C:\-t. Vagy a D-t. Ezen még vitakozunk a forgatókönyv írójával.

Aszpi: Inkább nem kérdezem meg, hogy a másik két rész miről szól. De áruld el, történt valami emlékeztető ved a forgatás kapcsán?

Májkül: A forgatás után picit abszintoztunk Devonnal és a többi rajongómmal, aminek az lett az eredménye, hogy alaposan összerúgtuk K.I.T.T-et, ezért le kellett cserélnünk egy másik kocsi-ra. Vettem is egy piros Suzukit, bár egy picit sokat eszik.



Ezt a képet a GamePro paparázija készítette, aki fél tucat bádígárdon hentelte végig magát, hogy lencse végre kapja a partyt. Vigyázat, csakis erős idegzetűeknek ajánljuk!

PALM FX2008

Lefogadom, mindenki nyálsorgatva nézte anno a James Bond sorozatokat, amiben kedvenc 007-esünk műanyag retro óráján keresztül cseverészett. Nos, a Palm is elkészítette az első PDA-s óráját. Bár autót nem lehet vele irányítani, azért sok egyéb hasznos dologra alkalmas. Sőt, tulajdonképpen mindenre, amit egy Palmtól elvárható. Az óra oldalából egy fogpiszkát húzhatunk ki, amivel az érintésérzékeny kijelzőt karistolhatjuk halálra. Ez mind jó és szép, de állítom, a tervezők még soha nem próbálkoztak beírni egyetlen értelmes mondatot sem útközben.

PALM-óra
www.palmone.com
Ár: kb 50 000 Ft

9



LEVROV

ASZPIK VÁLASZOL



Tomi

Hi Aszpi. Le merném fogadni, hogy Te eredetileg hentes voltál! Ugye etlaláltam? Áruld már el, hogy hogyan kerültél a GP csapatába!

Aszpi: Fазze, most lebuktattál! Különben itt a szerkitől nem messze toltam az ipart anno. Első cikkemet a digitális mérlegek és a disznóoldalas törékeny kapcsolóról írtam. Erre figyeltek fel a srácok.

Mr. Zone

Nagyon jó lett a magazin, én kifejezetten örülök neki! Szeretnék gratulálni az egész csapatnak és neked is! Konzolos kutyúkról is szívesen olvasnék! Ugye lesznek konzolos cuccok is?

Aszpi: Persze, megteszünk minden tőlünk telhetőt az ügy érdekében! Ebben a számban is van már egy-két érdekesség.

Gábor

Aszpi, zsír vagy! A.J egyszerűen RULZ! Akarok még ilyen! Elárulnád, kik lesznek a következő áldozatok? Esetleg adhatok tippet is.

Aszpi: Tanulmányoztam a GamePro szabályzatát. A 103/2-es rész negyedik cikkelyének középső bekezdésében megtaláltam a választ. Miszerint három egyszerű titoktartási szabály vonatkozik rám. Első szabály, hogy senkinek egy szót sem a klubról. A második szabály, hogy senkinek egy k**va szót sem erről a klubról. Harmadik szabály, senkinek egy szót sem a Hi-tech rovat következő számáról!

Hogy miért van a nagy két darabban? Upsszz... Gyorstalpaló, kezdő láncfűrészeseeknek!

Az alábbiakban segítséget szeretnék nyújtani az FPS transzirozós játékok legkedveltebb és legsokoldalúbb kutyújének, mindenki barátjának, a láncfűrésznek a működtetéséhez.

1. Ez a felső markolati rész, lehetőleg mindig száraz kézzel, jó erősen markoljuk meg. Gyakorlottabb felhasználók, akár fél kézzel is tolhatják. Csajok előtt ez nagyon imponáló!

2. Az alsó markolatot kifejezetten a bevállalásabbaknak ajánlanánk. Tökéletes olyan mutatványokra, mint például a fej fölött porgetés. Vigyázat, csillár alatt, vil-

lanyoszlop mellett ne nagyon gyakoroljuk ezt a trükköt. **3.** Ez itt benzin adagoló nyílás. Ide kell a naftát tölteni. Lehetőleg tiszta olmozott 95-öst adjunk neki, mert csontvágásnál ugye kell a kakaó.

4. Apóópó, fogyasztás. A városban a sok ember között 3-4 liter is megehet, vidéken, autópályák mellett ez lemegy 1-2 lityre.

5. A fogazatot érdemes gyakran tisztítani. Lehetőleg kikapcsolt állapotban. Ha sérülés történik, óvatosan tegyük vissza a csonkot helyére és rögzítsük. Fontos, hogy semmiképpen se essünk páni... Váháááááááááá!!!!!!!

Aszpi kedvenc kutyúje



Csináld magad!

Moddingolás egyszerűen és gyorsan

A moddingolás nagyon jó elfoglaltság: azon kívül, hogy baromi jól néz ki és elkölthetjük rá spórolt pénzünket, gondoskodik róla, hogy a karácsonyfa izzósor egész évben szem előtt legyen. Persze vannak ennél jóval profibb megoldások is, ezeket szeretnénk megmutatni nektek. Az optikai tuning első arany szabálya: legelőször ellenőrizzük a tápunkat. Ha csupán egy 200W-os példányunk van, akkor azonnal szerezzünk be egy spéci világítós 400W-os tápot. A moddingoláshoz ugyanis kell a kakaó! Ezek után először is vegyünk egy valamirevaló világító katódcsövet. Itt elég nagy a választék, különféle színek, méretek alapján válogathatunk. Sőt, ügyesebbek akár UV-csővel is megbolondíthatják a LAN partyn mellettünk játszó potenciális ellenfelet. De léteznek hangérzékeny világítások is, melyek a lövések, robbanások hangjára villognak. A különféle villogó ledekről már ne is beszéljünk, ezekből már már elég sokféle létezik. Az UV csőhöz érdemes speciális UV érzékeny kábeleket, csatlakozókat vásárolni. Sőt, cseréljük le egyből a processzor hűtését is egy színes világítós ventilátorra. Ha ezzel megvagyunk, akkor most jöhetnek az igazán speckó cuccok! Elsőnek ajánlanánk azokat a világítós matricákat, amelyek különféle színben és mintázatban villognak. A látványt megfűszerezhetjük egy világítós egéralátéttel vagy egy speciális modding egérrel is. A profibbak akár ledekkel elátott billentyűzetet is beszerezhetnek. De a legfrankóbb, ha ezt az egészet egy plexi oldalú házba pakoljuk! Ezeknek a beszerzése ugyan nem garantálja, hogy javulni fog a headshot rátánk, de azért mindenképpen szemet gyönyörködtető látványban lehet részünk.

PÉLDAKÉPÜNK MCGYVER

A legprofibb modding mesterek soha nem elégszenek meg az itt felsorolt kész kutyuk egymásra hegesztésével. Számukra mindig létezik újabb és újabb kihívás. Hogyan lehet egy PC-t porszívóba, LEGO házba vagy éppen csillagrombolóba építeni? Nekik ez nem akadály. Aki érez magában elég kreativitást, az bátran próbálkozhat még szűz területekkel. Kezdetnek ajánlanánk egy kiszuperált üdítő automatát, de merészebbek akár az udvaron rozsdásodó kispolákból is építhetnek szerverházat.



TOP5 Samsung D500 WAPCÍM A kötelező fekete

wap.google.com
igen népszerű wapos kereső

wap.elvira.hu
MÁV menetrendek wapon

szotar.szaki.hu/index.wml
Angol-Magyar-Német szótár

wap.cartoonscape.com
animációk, hátterek, játékok

wap.metro.hu
friss hírek, információk

TOP5 LINKEK

www.akkufresh.hu
akkumulátor restaurátor

www.mobilforum.hu
mobilos fórum

www.mobiljatekbolt.hu
letölthető minőségi játékok

www.mmsmania.hu
színes háttérképek küldése

www.gsmport.hu

Mostanában minden telefontyártó ki akar találni valami egészen furcsát és meg akarja mondani nekünk, vevőknek, hogy éppen most mi a menő. A Samsung jelenleg a szétcsúsztható D500-asával akar nagyot villantani. Szó szerint, de erről egy picit később. Bevallom, én rögtön elcsábultam, már azért is, mert kedvenc színem a fekete és baromira unom, hogy manapság minden kutyü ezüst. Különb is nagyon dögös mátrixos stílusa van, ráadásul a kijelzőn pópecül mutatnak a frissen kattintott képek. Aprópó képek, az 1,3 Mpixeles beépített kamera simán felveszi a versenyt egy fényképezővel is. Ha akarjuk, akár videóklipet is forgathatunk vele. Ráadásul kedvünk szerint le-



het zoomolgatni. Hogy mi ezt hogy fogjuk szeretni nyáron! Igaz srácok?! Mellesleg (értitek, mellesleg) elmondanám, hogy az éppen aktuális MP3-akat is lezúszhatjuk vele csemetés gyanánt. A gombok elővárosolásának, azaz a flipelésnek a módját viszont piszkosul be kell gyakorolni, nehogy a padlón landoljon a drága. Elég ciki lehet barátrónk előtt a földről szedegetni a maréknyi LCD és kondenzátor darabkákat!

www.samsung.hu
Ár: Kb. 100 000 Ft
Dizájn: 8
Szolgáltatások: 8,5
Összhatás: 8,5

KIEGÉSZÍTŐ AJÁNLÓ

Motorola HS850 Zsinór nélkül könnyebb

A múltkor sikerült egy olyan csomót kötnöm a headsetem zsinórjára, hogy utána egy hétig szenvedtem vele. Ráadásul rendszeresen meg is tört a vezeték benne. Ilyenkor mindig elhatározom, hogy kidobom ezt a trágyát, ezért nagy örömmre szolgált, mikor az asztalomra landolt a Motorola HS850 zsinór nélküli headset. Szerencsére a telóban van Bluetooth, így pillanatok alatt össze tudtunk kapcsolódni. A kis füldugasszal különben nagyon lehet feszíteni, tuti mindenkinek megakad rajta a szeme. Azt mondják, hogy az autósok miatt találták fel a headsetet, de szerintem ez hülyeség. A legnagyobb hasznát mi, játékosok vesszük, mert nem kell egy pillanatra sem felállnunk, ha valaki éppen telefonon zavarna bennünket. A beépített kis akkumulátor pedig 5-7 óráig működést tesz lehetővé.

Bluetooth headset
Ár: kb. 12 000 Ft
www.motorola.hu



Mobil rovat

Üdv minden GamePro olvasónak! Ez itt a nagyszerű mobil rovat, ahol megint csak a legjobb és legmenőbb mobilos cuccokat vagyunk kénytelenek bemutatni. Már bocs. Most egy Samsung D500-ast, egy SonyEricsson P910-es és egy Nokia „nemtudoménhányast” sikerült felhajtunk. Még ha most nem is sikerült SexyPoker jellegű játékot villantani, azért akad így is néhány egész kellemes darab, kiemelném ezek közül a Yeti Sport mobilverzióját. Újfent felhívnam a figyelmet a tippek, tanácsok részre, ahol nagyon fontos fényképezési tanácsokkal fogunk ellátni Benneteket! Kellemes olvasgatást!

Mobilos tippek, trükkök, tanácsok Aszpik

Hogyan csináljunk mobilunkkal baró képeket, mellesleg lányokról! 5+1 tuti tipp

1 Először is szerezzünk be egy kamerás mobilt. Ezek után vágjuk be magunkat a legközelebbi plázába, bevásárlóközpontba, ott is főként a ruhaüzleteket célozzuk meg. Ez ugyanis kedvelt előfordulási helye a csapatoستul vonuló nőtényeknek.

2 A vadászárdény nyáron van, különösen a fülledt 40-42,5 fok az ideális! Fontos, télen csak a lelkes amatőrök próbálkoznak! Mi, profik soha ne próbálkozzunk ebben az időben, mert a sűrű ruházat ilyenkor elfedi a lényegét!

3 Szemeljük ki az áldozatunkat! Lehetőleg ne legyen se túl nagy darab, se túl kicsi, hogy a megörökítendő téma beleférjen a képbe. Ne legyünk restek feláldozni a felesleges részeket, célszerű fejtől lefelé fotózni, így valóban csak az értékes részletek kerülnek megörökítésre!

4 Rossz fényviszonyoknál még a legjobb mobilok is bemozdítják az unalmast, ezért mindenképpen legyen nálunk egy, de inkább két zseblámpa. Esetleg próbálkozzunk reflektorral is, bár a túl sok fény ronthat a kép minőségén és elriaszthatja a gyanútlan fotóalanyt.

5 Ha nem tudnánk elég jól becserkészni a témát, akkor próbálkozzunk közelebb orientálódni egy személyes beszélgetés keretén belül. Figyelem! Az alábbi mondat alkalmazása csakis haladó felhasználóknak javasolt! (A GamePro magazin garanciát nem vállal érte!)

+1 lme a 99,9%-ban* bevált három legnépszerűbb ismerkedő szöveg: „Tudsz fesztővasat adni, hogy leszedjem a melleidről a szemem?” „Vállalkozó vagyok...” Ma estére bevállalak!” vagy akár „Összetört az autóm, nem tudsz egy Ferrari szerelőt véletlenül?”

*=nem

SonyEricsson P910

Kapd elő a cerkád!

A SonyEricsson P900-as mindig is rejtett vágyálom tárgya volt. De valahogy eddig még soha nem jutottam el a boltig, kezemben lobogtatva a súlyos százezreket. Például útközben mindig volt egy italdiszkont, ahol meg kellett állni. Pedig sok okosságot tud ám ez a kis masina. A P910-es egy tuningolt változat, azt kell, hogy mondjam, előnyére változott a telefon, hiszen a kijelzőről lehajtható flipen egy egész jópofa kis billentyűzet van. Röemeekul lohet völle géppeli, egyt a mondatot is ezi íromm. Na persze a női finom kis ujjak azért hamarabb megszeliidítik a parányi gombokat. Nekünk, férfiaknak a cerkát



találták ki, amivel az érintő képernyőre karcolhatjuk magvas gondolatainkat. (Sanyi majdnem bele is állította a kijelzőbe „höhh, ott maradol!” felkiáltással – 42). A felturbózott telefonfunkciókon kívül hallgathatunk zenét, autós játékkal mulathatjuk az időt és telefényképezhetjük a memóriakártyát is! Na ez nekünk két perc alatt sikerült, annak ellenére, hogy csak 640x480-ban lehet vele alkotni. Hogy ennyi pénzért nincs benne kenyérpíró és villanyborotva, azt még csak-csak feldolgozzuk, no de hogy egy nyamvadt megapixel se legyen, na azért az már sok!

www.sonyericsson.hu
Ár: Baromi sok
Dizájn: 9
Szolgáltatások: 7
Összhatás: 8

Nokia 7710

Ez aztán pöpec

A Nokia mindig meg tudja lepni az embert. Ennek a példánynak a fantáziadús 7710-es nevet adták. Első ránézésre kilipított kvarcjátéknak tűnik, és hát valljuk be, ez a tény a második ránézésre sem változik sokat. Mivel nem sok gombbal büszkélkedhet, az ember két dologra gondolhat. A: Sanyi megint babrálta a

tesztkészüléket. B: A készítőik elfeledtek róla. Ebben az esetben egyiket se jelöljük meg, mert a helyes választ máshol kell keresnünk. Kis tapizás után ugyanis előkerül egy cerka, amivel az érintőképernyőt piszkálhatjuk. Leveleket írhatunk, böngészhetjük a világhálót, vagy akár különféle játékokkal fárasztathatjuk le jól edzett szürke állományunkat. No, de azért a jó öreg kamerát itt sem felejtették el a nokiás arcok. Videóklippeket rögzíthetünk, amit aztán MMS-ben vagy e-mailben tovább is küldhetünk. Ez jó móka, ráadásul így rögtön legombolhatnak rólunk egy kis lét. Különben még sok egyéb jó oldala is van a telónak (alsó, oldalsó, felső), de hogy csak a legjobbat említsem, MP3-at is hallgathatunk vele.

www.nokia.hu
Ár: Kb. 120 000 Ft
Dizájn: 8
Szolgáltatások: 9
Összhatás: 8,5

Sanyi első és utolsó mobil tesztje

A képen egy ultrabrutál mobil látható, még ha most némileg nem is lehet egyből felismerni. A transzformáció oka a mi kedves szerkesztőségi bádígárdunk, Sanyi. Az történt ugyanis, hogy egy óvatlan pillanatban sikerült megkaparintania a féltve őrzött tesztkészüléket. És ekkor történt

a baj! Sanyi, a mi drága Sanyink valakivel kegyetlenül összeveszett kedvenc témáján, a szubatomi részecskegyorsító

kvantum diszciplillánsának y koordinátán vett vertikális gamma egyenletén. Ennek hirtelen felindulásból elkövetett telefonzúzás lett a vége. Isten nyugosztalja a tesztkészüléket... Azóta beszereztünk egy páncélszekrényt, 5-ös Sanyi biztonsági besorolását.



AZÉ VÓT, MER NEM TITÁNIUMBÓL CSINÁLTÁK EZEKET A SZ*ROKAT



Szoftverek

Yeti Sports Part 1

Állatvédők kedvence

Az egyszerű játékokban azt szeretjük, hogy nem kell órákat szöszmötölni velük. Csak fogjuk és toljuk! Eppen ezért a Yeti Sports hamar belopta magát a szívünkbe. A játékban egy melák szőrös Yetit alakítunk, aki egy méretes husánggal alaposan hókon vágja az arra járó, egyébként roppant békés pingvineket. A cél, hogy minél messzebb üssük szerencsétleneket!
www.telefor.hu



Fatal Force

Azok a fránya alienek

Békés sárgolyóknak ismét a pusztulás fenyegeti! Csupán egyetlen legény van a gáton, akarom mondani, három, akik megfékezhetik a vérszomjas, gonosz alieneket. Khmmm, mintha már hallottunk volna ilyet. Mindenesetre a játék baromi jó! Oldalra scrollozós pályákon kell agyonküldeni a rosszaróúkat, ráadásul kooperatív módban is nyomulhatunk!
www.macrospace.com



Crash ,n' Burn Turbo

Gázt neki!

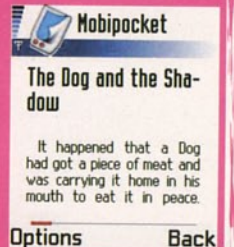
Agyatlan autóversenyből soha nem lehet elég! A Crash ,n' Burn Turbo-ban egész egyszerűen az ellenséges verdák kispolszkivá jamortizálása a cél. Ehhez persze számtalan extra tuning lehetőséget kínál a játék, többek között nitrót és egyéb felvehető finomságokat. A spéci járgányokat egyéni ízlésünk szerint akár ki is festhetjük.
www.macrospace.com



Mobipocket

GamePro-t mobilra!

A Mobipocket egy új hasznos lehetőséget kínál: az egyre terjedőben lévő elektronikus könyveket, újságokat olvashatjuk el vele. Ez még nem akkora nagy cucc, de az már igen, hogy a hozzá tartozó Mobipocket Creator 4-essel mi magunk is bármilyen szöveget a mobilunkra tölthetünk. Vizsgákra egyszerűen nem is kívánhatnánk jobb padtársat!
www.mobipocket.com



Folyóban eddig ritkán láthattunk delfineket, nemrégiben azonban a Temzében úszkáló delfincsaládot fedeztek fel a londoni Vauxhall hid környékén. Konkrétan két felnőtt, és egy gyermek disznódelfin több mint öt órán keresztül vadászott London szívében, majd szépen eltűntek a látóhatárról. A tengeri delfinfajok közül csak néhány képes arra, hogy a folyótorkolatoknál fölúszva az édesvízben is táplálék után kutasson.



Celofánnal lehet 3D-s kijelzőt eszközölni mobilunk képernyőjéből! Keigo Iizuka kanadai fizikus szerint a celofánfólia nem tesz mást, csupán megváltoztatja a kijelzőből áradó fény polarizációját, így ha az ember megfelelően helyezi rá, akkor egy 3D-s szemüveggel térbeli képet lát a kijelzőt nézve. Mi még nem próbáltuk, lehet.



A liverpooli egyetem Biotechnológia- és Biológiai tudomány Kutatóközpontja és a liverpooli királyi gyerekkórház kutatócsoportja kimutatta, hogy az emberi sejtek a morzejelekhez hasonló kóddal üzennek, ha a géneket ki vagy be akarják kapcsolni. Vagyis a testünkben akár háborús kód-üzenetek is foghatóak, ha úgy tetszik. Furcsa érzés.



Az amerikai Gracenote vállalat olyan autóbá szerelhető zenelejátszót fejleszt, amelyet a sofőr hangjelekkel tud kezelni. A szoftver az MP3-as lejátszóhoz lesz csatlakoztatva, így ha például bemondjuk, hogy „kérem az összes Pantera számot”, akkor a lejátszó automatikusan kiválogatja nekünk őket a merevlemezről. Persze nem kell feltétlenül Pantera.



Micsoda világ!

Tömegbuzdító fegyver

Az amerikai hadsereg olyan vegyi fegyver kifejlesztését fontolgatja, amelynek segítségével az ellenséges katonák ellenállhatatlan vonzalmat kezdenének érezni egymás iránt. A Sunshine Project névre keresztelt vegyi és biológiai fegyverek kifejlesztésével foglalkozó program részletezése szerint az ellenséges csapatok soraiban elburjánzó homoszexuális viselkedés hatásos módja lenne a harci morál csökkentésének. Egy másik javaslat olyan vegyi anyag kifejlesztéséről szól, amely darazsakat vagy patkányokat csalogatna az ellenséges tábor közelébe, lakhatatlanná téve azt. A civilek között elvegyülni kívánó gerillák dolgát megnehezítendő,

szóba került egy olyan vegyület legyártása is, amelytől az érintettek lehelete elviselhetetlen szagot kap. Az összes javaslat az amerikai Ohio állam Dayton nevű városa mellett található U.S. Air Force Wright Laboratory nevéhez fűződik. Gratulálunk nekik, hogy ennyire ráérnek.



Ruhában az energia

Nem egy olcsó reklámszlogenről van szó, ugyanis hála a Torontói Egyetem kutatóinak, hamarosan az is elképzelhető, hogy saját ruhánkról tölthetjük fel telefonunkat vagy MP3 lejátszónkat egy teljesen új módszerrel, a kicsinyített napelemmel. A lelkes tudósok ugyanis egy olyan napelemcellát fejlesztettek ki, amely infravörös fényre különösen érzékeny

anyaggal van bevonva, tehát ötször több energiát szolgáltathat a napfényből, ráadásul akár egy kabátba is csatolható, mivel az új anyag elég hajlékony és rugalmas. A kutatók szerint az ötlet előnye, hogy mostantól olcsón lehet napelemeket gyártani, ráadásul a ma használt elemek hatásfoka 6 százalék körül van, míg az új „műanyag” akár 30 százalékos hatásfokkal is dolgozhat. Ennek fényében nem nehéz elképzelni, hogy hamarosan jönnek az új energia-dzsekik és



fényerő gatyák, tessék felkészülni az új napelemes divatra!

Nyelv vizsgázhatnak a patkányok?

Egy nemrégiben befejezett kutatás szerint a patkányok képesek különbséget tenni az emberi nyelvek között, állítólag az intonáció és a ritmus alapján. Ezt a képességet eddig csak a majmok esetében mutatták ki kutatók. A Journal of Experimental Psychology: Animal Behavior Processes lap arról számolt be, hogy a rágcsálók képesek a beszéd tanulására, legalábbis a beszélt nyelvet azonosítani tudják. Minderre úgy

jöttek rá, hogy 64 patkányt osztottak el a japán és a holland nyelvű csoport között, majd arra nevelték az állatokat, hogy bizonyos szavakra egy kart húzzanak meg. Mikor már a kis állatkák lelkesen könyököltek az emberi beszéd hallatán, cserélték a csoportok, és kiderült: a japán patkányok oda se bagóztak a holland beszédre, és a holland rágcsálók se tudtak mit kezdeni a keleties szófordulatokkal. Hát, ezt is megtudtuk.



Chip lesz bérlet és jegy helyett?

Könnyen megeshet, hogy vége a lógásnak, és a hamis diákigazolványok korának, ugyanis a BKV bejelentette: hamarosan elektronikus jegy- és bérletrendszert szeretne kiépíteni, amely már 2005 végén megkezdődhet a kisköfalattin, várhatóan 2006 végére pedig az összes metróvonalon életbe léphet. Persze már több bank jelezte, hogy beszállna a megvalósításba, de a jelek szerint a Budapesti Közlekedési Részvénytársaság egyedül akar pályára lépni a chip-es rendszerrel. Egyelőre még nincsenek konkrét információink arról, hogy miképpen is működhet az új bérlet, a legvalószínűbb, hogy plasztik lapokat dobunk majd ki, amelyek a telefonos feltöltőkártyákhoz hasonló rendszerben terhelnek zsebünket. Azért a kártyaleolvasós hi-tech ellenőrökre kíváncsiak leszünk. (szerintem mindegyik úgy fog kinézni, mint Smith úgnő - 42)

Képek a Titánról

Jean-Jacques Dordain, az európai űrügynökség (ESA) igazgatója bejelentette: sikerrel járt az emberiség első űrmissziója a Szaturnusz viharos holdja, a Titán felderítésére. Az európai Huygens űrszonda képeket is küldött a hold felszínéről, amelyek ugyan fekete-fehérek, de jól látható rajtuk az égitest felszíne. A szonda egyébként hangfelvételeket is készített, a leszállás után több mint két órán keresztül aktív maradt. Természetesen a kutatások tovább folynak a közeljövőben. A mintegy 5150 kilométeres átmérőjű Titánt 350 évvel ezelőtt fedezte fel Cristian Huygens holland csillagász, ezért a most kiküldött űrszondát is róla nevezték el.



3410, 3510k,
6230, 6310k, 6610,
7000, 7000k, 7000k

[illegible]

MUSIQ



THA NU JAZ ORDA SECOND LINE HIP HOP

A banda nevéből valami 50cent féle stricireppet nyomó fémfogú tesóra gondolhatnánk, de ez esetben nagyot tévedtek. Ez aztán az igazi hip-hop, aki már hallgatott US3-t az tudja mit akarok mondani. Nem a ganxta fejlődős. Ez a komoly zenei alappal, rézfúvosokkal, némi afrikai behatással rendesen összerakott muzsika. Ritkán hallani ehhez hasonlóan jó albumot. Aki nem szereti a rapet, ennek az albumnak a meghallgatása után sem fogja, de nem is az a fontos. Csak ajánlani tudom.

Szerintünk:



CHEMICAL BROTHERS PUSH THE BUTTON

Mit lehet még kihozni az egyre populárisabb elektronikus zenéből? Egy éve Paul Oakenfold (hírös DJ) azt nyilatkozta, hogy az elektronikus zenének leáldozott. Nincs új a Nap alatt. Ezt az állítást komolyan megcáfolják frissen megjelenő lemezüikkel a kémiai tesók (hehe). Ők is, mint a utóbbi pár évben egyre többen, Ázsia és Afrika felé nyitottak, kiváló ötleteket hozva. Nagyon jól sikerült album, hallatszik rajta, hogy ezzel most tényleg sokat dolgoztak, persze nyolcmillió eladott lemez után már nem nehéz nyugodtan sokat dolgozni... Megéri, bár én elfogult vagyok.

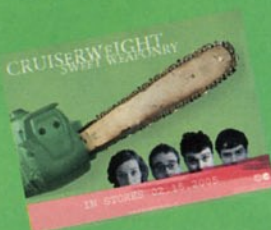
Szerintünk:



ERASURE NIGHTBIRD

Nem biztos, hogy mindannyian hallottatok már erről a bandáról, pedig a 80-as évektől meghatározói a popiparnak. A lemez mind zeneileg, mind pedig stílusban követi a banda eddigi irányvonalát, bár erőteljes hatás érződik a szövegeken, mert az énekes Andy Bell 6 éve HIV vírus fertőzésben szenved. A fiúk ettől azért még nem estek térdre és hozták a megfelelő zenei hangzásvilágot. Sajnos a 80-as évek óta nem változtak sokat, nem nagyon újultak meg, ezért, aki eddig szerette ezt a fajta popmuzsikát, az most sem fog csalódni, de az egész nem egy nagy durranás.

Szerintünk:



CRUISERWEIGHT SWEET WEAPONRY

Új albummal jelentkezik a texasi Cruiserweight! Na jó ez az első saját albumuk, de ez már csak így van a garázszenekaroknál. Előbb a válogatások, aztán a siker... Január, február felé egyébként csak a legelvetemültebbek jönnek ki új lemezzel, mert már mindenki belpáztolt karácsony előtt. A megszokott punkos hangulatot a kedvesen szép, kissé gót énekesnek biztosítja. A zene egyszerűen punk. Nem az a durva hangvételű „hegyes a hajam és fém van a számban” inkább kulturáltabban rátevős. Az énekesnő hangja jó, nem kimondottan éneklős, inkább kicsit kiabálós. Talán még halljuk őket egy deszkás film zenei betéteként.

Szerintünk:



FÉLELMETES DÖGÖK

HOGY MIK VANNAK



A csinos, okos, gazdag és szép Nicole Kidman betegesen fél a pillangóktól, bár ezek közül még egy sem harapta, csípte meg a színésznőt (nem, mert savat spriccelnek az áldozat szemébe – 42) de ő annyira utálja ezeket a cuki kis színes „bogárkakat”, hogy szinte bármire képes, hogy ne találkozzon velük és már mindent megpróbált, hogy megszabaduljon fóbiájától, de semmi nem segített. Elmondása szerint nem zavarná, ha az egész testét csótányok lepnék el – na jó annyira azért mégsem okos a csaj –, vagy ki kéne ugrania egy repülőből, vagy a kettőt egyszerre, csak ne találkozzon a kicsi gonosz szárnyas lényekkel.

PETÍCIÓ A SZAR ELLEN

Ismét a Simpson családról kaptunk hírt, ez persze nem jelenti azt, hogy mostantól minden lapszámban tudósítunk a két kissé butácska lányról, de ezt nem hagyhattuk ki: az amerikai futball bajnokság egyik meccsének félidejében a kisebbik Simpson lány éneklésbe fogott a közönség nagy bánatára. A nézők szerint a hölgyemény énekhangja meg sem közelítette a lemezen hallható hangot, sőt inkább kiabálásnak tűnt, így nemes egyszerűséggel kifújolták. Efféle malőr mindenkiel megeshet, aki stadionokban énekel, de ami ezután történt ahhoz fogható még nem láthattunk. A felháborodott focirajongók külön weboldalt hoztak létre a stopashlee.com címen, ahol egy petícióhoz lehet csatlakozni: kéri Ashlee kiadóját, hogy felejtse el végre ezt a libát, mert tényleg több embert idegesít mint akít nem. Eddig több, mint 210 ezer aláírás érkezett. Lapzártánkig a kiadó nem kommentálta a történeteket, talán azért sem, mert éppenséggel Ashlee apjáról van szó... Hát, ha az én lányom lenne, inkább rázárnám a pinceajtót.

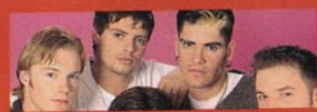
SEX-O-METER

Izraeli tudósok olyan szerkentyűt találtak fel ami meg tudja mérni kanosságunk szintjét, a fejére erősített elektrodák figyelik az agyi aktivitásunk, és következtetnek a „zászlórúd” állapotára. Ki tudja, talán néhány év múlva beszerelik egy sapkába, amire szerelnék egy kijelzőt. Akkor majd ba***k mint a nyulak (...én a magam részről addig sem hanyagolnám a témát – Dr. Spock!)

RULEZ

Robbie kártyán

Robbie Williams a rettentő híres szingli macsó éneklőgép, nagyon jó ötlettel állt elő, bár lehet hogy marketingesek műve az egész. Legújabb válogatásalbumát memória kártyán is kiadja, amin nem csak zene, de videótartalom is lesz. Természetesen okosabb telefonok, vagy kéziszámitógépek is kezelni fogják. Ha nem tetszik akkor letörölhetjük és van egy memóriakártyánk. Kösz Robi!

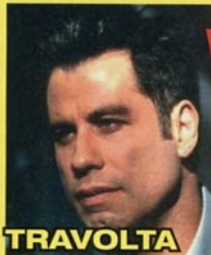


Már nem az én bőröm

Bill Gates levédette az emberi bőrt mint hálózati eszközt. Ez mindössze annyit jelent, hogy ha valaki a bőrt szeretné információ-továbbító közegként használni, például egy mobiltelefon-ragtapasz (még nincs, de majd lesz) segítségével, akkor a jövőben fizetnie kell Billynek. Kíváncsi lennék hogyha megráz a nagyfeszültség, és szénné égek, akkor ki fizet?

SUXXEZ

SZTÁRANALÍZIS



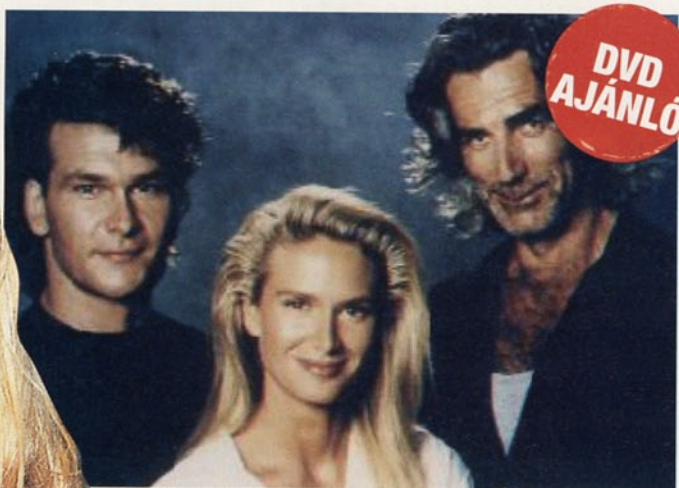
TRAVOLTA

VS



SPONGYA BOB

Kockafejű	Kockafejű
Szöke feleség	Idióta tengericsillag
Táncfétis	Nadrágfétis (ez egy szivacs)
Pocak	Kocka
Rengeteg film	Rengeteg rajongó
Szombat esti láz	Lázálmok
Millios gázsik	Halpénz (ez egy szivacs)
Saját repülőgép	Mondom, ez egy szivacs



DVD AJÁNLÓ

ORSZÁGÚTI DISZKÓ

AMERIKAI AKCIÓ-DRÁMA, 100 PERC

Ó, azok a csodás 80-as évek, hát ebbe a lapszámba is egy gyöngyszemet sikerült találnom, ismételten a 80-as évekből. (Bevallom őszintén, nem szeretem azt az időszakot, de nagyon sok jó filmet forgattak akkor is.) Az Országúti Diszkó olyan mint a Dirty Dancing, csak kicsit több benne az erőszak. A főszereplő az akkor még fiatal, talán jóképű (szerintem nem) tinibálvány Parick Swayze. A történet egyszerű sallangoktól és fordulatoktól szinte teljesen mentes, poros és sörszagú, ám szerethető a maga bugyutaságában. A főhős tanárember, aki rendrakásból – olyan mint Sanyi – keresi a kenyerét, de egy csetepaté során megsérül és a vidéki kisvároska csoda-gyönyörű-álomszép doktornője ápolja le, ám sajna a helyi főgonosznak is kell a csaj. Bonyodalom, bonyodalom, bonyodalom! Aki még nem látta, annak érdemes megnézni, egyáltalán nem rossz. Azt nem mondanám, hogy mindenképpen szerepelnie kell a gyűjteményben.

RAMBÓ 4,5,6...

Fusson, ki merre lát, az egykori Rambó ismét a harcmezőkre készül. Stallone az örök hős – patalkarton bőrszevarrás – ismét nekidurálja magát a sorozat negyedik részének megfilmesítéséhez. A pali már lassan 60 éves, de úgy tűnik ez nem zavarja, elmondása szerint már készülnek a tervek és lehet, hogy nem sokára ismét találkozhatunk szeretett, de felettébb bunkó és öntörvényű gyilkológépünkkel a mozivászonon. Már alig várjuk, lesz mit kikézni.

FILMZ



KUTYASZORÍTÓBAN SZÍNES AMERIKAI FILMSZATÍRA 99 PERC

Aki ismeri Tarantinot, ezt a filmet már biztosan látta, ha még nem akkor már semmi akadály, ugyanis vetíteni fogják a mozik Alapfilm, a gengszterfilmek között biztos hogy az első háromban benne van. (Az első természetesen Coppola Keresztapája.) A rendező először mutatkozik be és hozza össze azokat a színészeket együtt akikkel későbbi filmjeiben is gyakran találkozni fogunk. Itt van Harvey Keitel, Michael Madsen, Steve Buscemi és még sorolhatnám. Ha szereted a vért, az ölmet és a tarantinói fordulatokat, vagy ha ezek közül egyiket sem, de szeretnél végre egy igazán jó filmet látni akkor: mozi-ba elmegy, jegyet megvesz, ül figyel, okos...

Szerintünk:



NAGY ZÜR KORZIKÁN FRANCIA VÍGJÁTÉK 92 PERC

Francia! Azt hiszem ez erről a filmről mindent elmond. A franciák tényleg abban a hitben élnek, hogy jó vígjátékokat tudnak csinálni. Ez melleleg egy detektíves filmnek indul, némi rejtett amcsigyűlölettel. Elmagyarázom, hogy mindenki értse, a világért sem szeretném, ha bajtok esne. Adott egy bugyuta, kétbalkezes magádetektív, egy csomó ostoba szigetlakó, néhány hibbant terrorista, szokás szerint gonosz rendőrök és természetesen gyönyörű nők. Hát kell ennél több? Kéne, de most már mindegy.

Szerintünk:



KAPTÁR 2 - APOKALIPSZIS NÉMET, FRANCIA, AMERIKAI AKCIÓHORROR 94 PERC

Minden azzal kezdődött hogy... ezt a filmet így is lehetne kezdeni. Ismét csak egy rettentő aranyos zombigyilkoló, gyermekmegtartós, az iróniát teljesen mellőző akcióhorrothrillerdráma. A sztori ott kezdődik, ahol az előző abbamaradt, de kapunk egy kis ismétlést, hogy mindenki felvehesse a „szálat”. Zombivírus város alatt karanténban: „na jó, menjünk le és nézzük meg hogy mi van”. Lemennek és megnézik, természetesen mindenkit megfertőznek, és megjelennek a csúcsembik. Aranyos, de nagyon véres film. Milla Jovovich miatt csak ajánlani tudom! Nekem tetszik (a csaj)! Szerintünk:



A NEMZET ARANYA AMERIKAI AKCIÓFILM 100 PERC

Amióta George Lucas és barátja Steven Spielberg megalkották Indiana Jonest, az amerikai filmipar mindig is akart magának még egy hasonló hőst. Az angoloknak ott van James Bond, nekik nem kell jobb. Amerikában viszont az alig több, mint 200 éves történelemben nincs Aranyszarvas, se Rózsa Sándor, úgyhogy vettek egy futószalagot és most csinálnak maguknak hősokeket. Nicholas Cage kései leszármazottja a híres államalapító atyának, Benjamin Franklinnek és feladata, hogy régész-ként fényt derítsen a templomosok kincsének rejtekére és oltalmazza azt régészként. Terészetesen megjelennek a profitra számító gonoszok és a szép nők is. Akciódús Limonádé. Indiana Jones-utánzat. (Ennél nagyobb trágyságot már nagyon régen nem láttam – Dr. Spock)

Szerintünk:



FEBRUÁR 18-ÁN A GAMEPROBAN

Brothers In Arms

Road to 30



Bár mostanában jól megszórtak minket világháborús játékokkal, a Brothers in Arms különlegesnek ígérkezik. Nincs vagánykodás, hülyülés meg hupákolás, itt csapatban kell gondolkodni, utasítani embereinket („gyere be erre hel”) mert magányos farkasként semmi esélyünk sincs. Persze, hogy jönnek ide a farkasok?

Project: Snowblind



A nagyszerű Van Damme már megmutatta, hogy a drótokkal megtöltött tökéletes katonának sincs egyszerű dolga, pedig még spágába sem kell lemenniük. Most majd kiderül, lehet hogy ő volt a bűnös. Felkapsz egy fegyvert, jár-műbe szállsz bemosol egyet a szupererős öklöddel és szerteszét lösz mindenkit, futurisztikusan.

Constantine



Keanu Reeves a Smith ügynökök után különféle gonosz démonokkal száll szembe a moziban, akik persze mindvégig itt voltak az orrunk előtt, csak nem vettük észre őket. Mindegy hogy mágiával vagy fegyverekkel, a lényeg, hogy hulljanak a gonoszok – ebbe a testet-lelket nemesítő mágába kapcsolódhatunk be hamarosan.

Driv3r

Fél évvel a konzolos megjelenés után végre PC-re is érkezik a Driv3r, melyben Tannernek, a bőrmellényekhez érthetetlenül vonzódszó zsarunak segíthetünk felszámolni a luxusautókra specializálódott tolvajok hálózatát. Futunk, lövünk és autósüldözünk!

Az utóbbi hónapokban nagy volt a hallgatás, a fejlesztők csendesen hüppögtek egymás vállára borulva a játék (finoman szólva is vegyes) fogadtatása miatt. Végül összeszedték magukat és így nagyon bizunk abban, hogy a PC-s változat nem csupán a belgért bónuszpályával lesz több, hanem ahol kellett, ott még hozzátettek, elvettek, átfestettek, csiszolgattak és lefűjtak néhány szöveget. Ha sikerült kiküszöbölni a hibákat, talán még a GTA: San Andreas megjelenéséig is el tudjuk ütni a Driv3rrel az időt.



WORLD OF WARCRRAFT:

A 35. SZINT UTÁN SEM KÉSŐ ÚJ KARRIERT KEZDENI AZ ELSŐ SZINTŰ SZABÁS-VARRÁS TERÜLETÉN.

**Minden jó,
ha jó a vége**

HÉ, GODOFTHUNDER!
ÚJABB CSINI RUHA
A BABÁDNAK?

NYÁD.



IMPRESSZUM

Szerkeszti a szerkesztőbizottság,
kiadja az IDG Magyarországi Lapkiadó Kft.
Felölős kiadó: Bíró István (ibiro@idg.hu)

Munkatársak:

42 (42@gamepro.hu)
Aszpi (aszpi@gamepro.hu)
Baskerville (baskerville@gamepro.hu)
Bob (bob@gamepro.hu)
Bobek (bobek@gamepro.hu)
Dr. Proton (proton@gamepro.hu)
Kis Lebowsky (hp@gamepro.hu)
Larry Dam (larrydam@gamepro.hu)
Lucy Fair (lucyfair@gamepro.hu)
Dr. Spock (drspock@gamepro.hu)
Sanyi Chiba (sanyichiba@gamepro.hu)
Silent Bill (bill@gamepro.hu)

Szerkesztőség:

1075 Bp. Madách u. 13-14 A épület
Postacím: 1374 Bp. 5. Pf. 578.
Telefon: 577-4300, telefax: 266-4343
Internet: www.gamepro.hu

A szerkesztőség a kéziratokat lehetőség szerint gondozza, eteti és rendszeresen leporolja, de nem őrzi meg a végtelenségig, legfőképp pedig nem küldi vissza. Továbbá. A GamePro-ban megjelenő valamennyi cikket, képet, táblázatot, rajzolt nyuszt, miegyebet védi a szerzői jog. Bármiféle másodlagos terjesztésük, nyilvános vagy üzleti felhasználásuk csak a kiadó előzetes engedélyével történhet. Aki enélkül teszi, nem jó arc. Sőt, még a gatyát is lepereljük róla.

Terjesztés:

A lapot a HÍRKER Rt., a LAPKER Rt. és alternatív terjesztők terjesztik, de megvásárolható újságárusoknál is. Ára: 298 Ft
Megjelenik minden hónap első és harmadik péntekén.

Nyomás: Origo Print Kft.

Ügyvezető igazgató: Bánáti András

Szenzáció! Folytatásos romantikus regény a GamePro impresszumában!

Az előző rész tartalmából: „Eős téli délután volt, esett az eső. A délutáni napfény lágyan aranyozta be Maria hajában a margaréta szirmait. Am ekkor feltárlt az ajtó és belépett...”

Íme, a várva-várt második rész: „...Jacques.” (folytatjuk)

GamePro
Több mint játék



Extreme



Kedvencek



Színes háttérképeket a következő telefonokra tudsz letölteni: Alcatel OT535, Motorola C350, E365, T720i, V300, V500, V525, Nokia 3100, 3200, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, 8910i, Nokia N-Gage, Panasonic GD87, SAGEM myX-5m, myX-6, Samsung E700, E710, P400, S100, S300, Sharp GX-10, GX-10i, GX-15, GX-20, GX30, Siemens A60, C60, C62, M55, MC60, S55, SL55, ST55, SonyEricsson P800, P900, T230, ST310, T610, T630, T68i, Z600. A letöltéshez küldd a GPBG szót és a választott kép kódját szöközzel elválasztva a 1785-es számmal (pl. GPBG 10026) Válasz SMS-ben kapsz egy WAP üzenetet, melyre rákattintva letöltheted a képet. Aktiv WAP hozzáférés szükséges! Az SMS ára 400 Ft + ÁFA. Digitaria Rt. Ügyfélszolgálat: 06-1-328-5063

Polifónikus csengések / GPPOLI xxxxx----1785

Rock

Metallica - Nothing Else Matter	1138
Beyoncé - Me Myself And I	1485
Linkin Park - Crawling	1136
Sling - Every Breath You Take	1082
Santana - Game Of Love	1076
Avril Lavigne - Sk8er Boi	1176
Billy Joel - Uptown Girl	1036

Magyar

Bery és Váci Esz. - Egyedül	1434
Zanzibár - Érintés	1384
Tankcsapda - Adjon az ég	1381
Groovehouse - Vándor	1438
Jamie Winchester and Hrutka	
Róbert - One Way to Heaven	1377
TNT - Egyetlen szó	1440
Back II Black - Akár péntek	1340
Akos - Olej meg	1321
Splash - Talán	1294
Betty Love - Itt vagyok veled	1344
Emilio - Ne nézz vissza rám	1450
Fiesta - Aki elmegy, u. hazatér	1351
Groovehouse - Ha újra látom	1376
Baby Gabi és Lala - Darabokra szakított a szívem	1671
Nox - Ébredj fel	1631
Zámbo J - Csak egy vallomás	1617

R-port - Ne felj, te kis bolond	1819
Roy Adám - Az otthon itt van	1771
Supernem - Nincs mese	1828
Puzzle - Naptánc	1827
Akos - Utolsó hangos dal	1823
R-GO - Ballag a katona	1614
Republic - Szállj el kismadár	1504
Hungária - Csókkirály	1499
V.Motorok - Tűzvárászló	1507
Náksi vs Br. - Csak 1 nap van	1293
Padódó - Fáj a fejem	1612
Hungária - Istanbul	1605
Desperado - Ég veled	1449
Zsedenyi - Mennem kell tovább	1238
Tankcsapda - Szextárgy	1234
Zanzibár - Érintés	1384
Tankcsapda - Adjon az ég	1381
Groovehouse - Vándor	1438
Jamie Winchester and Hrutka	
Róbert - One Way to Heaven	1377
TNT - Egyetlen szó	1440
Back II Black - Akár péntek	1340
Akos - Olej meg	1321
Splash - Talán	1294
Betty Love - Itt vagyok veled	1344
Emilio - Ne nézz vissza rám	1450
Fiesta - Aki elmegy, ugye haz.	1351
Groovehouse - Ha újra látom	1376

TV/film

Matrix 2 (Fluke-Zion)	1537
Hupikék törpikék	1473
Király Linda - Szereltem utolsó	1608
A karib tenger kalózái	1535
Megasztár - Csillagdal	1601
Ennio Mor. - A jó, a rossz...	1199
Flashdance	1151
Flinstones	1152
Knight Rider	1157
Charles Angels	1147
A kockásfülű nyúl	1470
Ennio M. - Volt egyszer egy...	1311
Macskajaj	1299
A rózsaszín párdus	1163

Techno/
House

Sterbinszky & Bruckm - Clubrota-	
DJ Newl - Cha Cha	1556
Scooter - Jigga Jigga!	1496
ATB - You're not alone	1432
2 Unlimited - No limit	1430
Blank and Jones ft. - A Forrest	1375
Daft Punk - Something About	1426
ATB - Ecstasy	1939

Audio csengések / GPX xxxxx-06 90 629 000

Emberi hangok

Bófogás	3039
Sírás	3040
Erotikus aaah (női)	3041
Fogmosás	3042
Szalasi	3038
You have a new message	3037
Tarzan	3100
Sleep (női gépi)	3034
Stand by (női gépi)	3035
Wake up (női gépi)	3036
Füttentés	3043
Tüsszentés	3044
Polgár Jenő	3054
Ordítás (férfi)	3052
Ready (női gépi)	3032
Nevetés3 (férfi)	3051
Sikítás	3055
Nevetés (női)	3049
Horkolás	3045
Baba sírás	3047
Nevetés (férfi)	3048
Nevetés2 (férfi)	3050
Shut down (női gépi)	3033
Have a nice day (férfi gépi)	3015
Meeting (férfi gépi)	3017
Power off (férfi gépi)	3019
Power on (férfi gépi)	3020

Good morning (férfi gépi)	3014
Good bye (férfi gépi)	3013
Hello baby (férfi gépi)	3016
Shut down (férfi gépi)	3022
Good bye (női gépi)	3027
Have a nice day (női gépi)	3029
Stand by (férfi gépi)	3024
You have a new message (férfi gépi)	3026
Sleep (férfi gépi)	3023
Wake up (férfi gépi)	3025

Járművek

BMW M3	3111
BMW M5	3112
Kamion start	3108
Riasztó	3088
Porsche Boxster	3118
Honda S2000	3115
Bugatti	3114
Forma1	3089
Opel Speedster	3116
Porsche 917	3117
Duda	3081
Hajókürt2	3080
Hajókürt	3079
Bicikliduda	3078
Duda6	3086
Duda2	3082

AUDIO CSÉNGŐHANGOT a következő telefonokra tudsz letölteni: Sony Ericsson K700, P800, P900, S700, T230, T300, T310, T610, T630, Z500, Z600, Z1010 Nokia 3200, 3300, 3650, 3660, 5140, 6230, 6600, 6620, 6810, 6820, 7200, 7600, 7610, 7650, 7700, N-Gage, Motorola V300, V525, V600, MPX200 Samsung A800, C100, D410, E700, E710, P400, S100, S300, S300M, T100, V200, X100, X450, X600 Siemens C60, C62, MC60, S55, SL55, SX1 Csengőhang letöltéséhez küldd az GPX szót és a választott kép kódját szöközzel elválasztva a 06 90 629 000-as számmal (pl. GPX 3009) Válasz SMS-ben kapsz egy WAP üzenetet, melyre rákattintva letöltheted a csengőhangot. Az SMS ára 799 Ft + ÁFA. Aktiv WAP hozzáférés szükséges! Digitaria Rt. Ügyfélszolgálat: 06-1-328-5063

Java játékok

JATEKGP xxxxx----
06 90 629 000

Tölts le egy JAVA! Ha például az Shrek2. játékot szeretnéd letölteni, küldd el SMS-ben a JATEKGP 10015 üzenetet a 06-90-629-000 számra. (Az SMS ára 799 Ft + ÁFA) Ne felejt el szöközt rakni a JATEKGP és a játék száma közé! Küldünk egy válaszüzenetet, amelyben a letöltés menüpontot választva a játékot letöltheted a mobilodra. A szolgáltatás mindhárom mobilhálózatról elérhető. Aktiv WAP hozzáférés szükséges! Információs vonal: Digitaria Rt. 06-1-328-5063 (normál díjas hívás).



JATEKGP 10015

Shrek 2.

Ez a barátságos arc már mindenkinek a kedvence. Most java játékon is találkozhat vele, ha letöltöd a mobilodra. És ha ott van melletted a küldemény, úgy tudod ki a barát és ki az ellenség? Ha nem hidd el ez is kiderül! Hát gyerekkor, vidd győzelemed a kis zöld manó! Ő most benned bízik, reméljük nem reménytelenül SHREK RÁD VÁR!!

Nokia3510i, Nokia3600, Nokia3660, Nokia6600, Nokia7200, Nokia7610, Nokia7650, NokiaN-Gage, NokiaN-GageQD, Mermaid's Love Siemens S30, S40, S60 Yoga s40, s60

Predator

2000-ret írunk. A Predator végigsöpör a galaxison, emberek után kutatva, és a ragadozók úgy látják, hogy vége a kutatásnak. Te egy magas rangú Predator vagy. Elismert és félelmetes vagy 'galaxis-szert' - csak nehézség olyan Ragadozó van rajtad kívül, aki úgy tud harcolni, mint te. Ezből kifolyólag leged í-let meg az, hogy elsőként vadász az emberekre. KALANDRA FEL!



JATEKGP 10040

Nokia3100 3105 3108 3120 3125 3200 3205 3300 3510i 3585i 3587i 3595 5100 6010 6012 6015i 6100 6108 6200 6220 6225 6585 6610 6610i 6650 6651 6800 6810 6820 7200 7210 7250 7250i 7600 8910i 3600 3620 3650 3660 NokiaN-Gage 7650 Motorola-V300 -V600 Siemens-SX1 Panasonic-X700 SonyEricssonK700 K700i

Tania RED

Tania Reed egy minden jó képességgel megáldott, profi kommandós. Egy ideje már egyedül is vállalt titkos küldetéseket. A játékból egyre nehezebb pályákon harcolhatsz Tania szerepében. Az ellenség várta, csap le, de mindig győzhetsz, ha igaz kommandósként gondolkodsz.

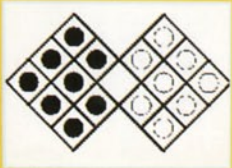


Telefonok:
Nokia 3100 3200 5100 6100 6220 6610 6650 6800 6810 6820 7210 7250 7600 3650 5140 6230 NokiaN-Gage SonyEricssonK700i Motorola C385 E398 V220 V300 V525 V525M V600

JATEKGP 512

Helycsere

Mozgasd át egymás helyére a fekete és fehér köröket. Egyszerre csak egy körrel léphet megadott szabályok szerint.



Nokia 6220 6200 6100 6230 8910i 7250 7210 3200 3300 6800 3100 3595 5100 3510i 3530 N-Gage 3650 6600 7650 Siemens M55 S55

JATEKGP 521

Múmia

1932-1. írunk. Evelyn 'Evy' Carnahan egyiptológus, megtalálja az elvesztett városba, Hamunaptra-ba vezető térképet. Felbéri hát Rick O'Connell-t, hogy találja meg a misztikus A Harlottás Könyvet. Egyszer csak Evelynnek véletlenül sikerül kinyitnia Imhotep, egy főpap sírját, akit 3000 évvel ezelőtt élve temettek el. Ha egyszer felébrezik a múmia 'álmát' az őskövület visszakapja minden valamikori erejét. Ez persze emberáldozatokat követelt...



Nokia3100 3300 3510i 3595 5100 6100 6108 6200 6220 6610 6610i 6800 6810 6820 7200 7210 7250 7250i 7600 8910i 3220 3590 6230 6600 3620 3650 3660 7650 7650 N-Gage Motorola-C60-V300-V525-V525M-V600-V80 SAMSUNG-E700 S700 S800 SHARP-TQ-GX10 SHARP-GX10N-GX20-GX30

JATEKGP 10056

Pingn sport IV.



MotocudaE398 E398B V300 V500 V525 V525M V600 SAMSUNG-E100 SGH-E630 SGH-E700 SGH-E700 SGH-E800-SGH-X100 SGH-D410 SGH-X300 SGH-X450 GX10 TQ-GX30 M55 S55 SL55 SonyEricssonP800

JATEKGP 10054

Űrvadászat

Vegyél részt egy izgalmas űrvadászatban! Cél az UFO-invázió megakadályozása, melyhez összesen három űrhajó áll rendelkezésre. A játékos típusonként eltérő mennyiségű pontot kap az UFO-k kilövéséért. Támadás közben kálott UFO-ért extra pontok járnak.



Nokia3100 3200 3510i 3650 5100 5140 6100 6220 6610 6650 6800 6810 6820 6230 7210 7250 6600 7610 7250i 7600 7650 NokiaN-Gage Motorola-C385-E398-E550-V220-V300-V525-V600 SonyEricsson K700i

JATEKGP 10051

MOBILMATRIX

A mobilvilág www.telefor.hu

WAP-os tartalmak (POLIFÓNÍKUS és VALÓDI CSENGÉS, SZÍNES HÁTTÉRKÉP, JAVA JÁTEK): (1) AKTÍV a WAP-on? (2) TESZTELJ! Küldd a GRTESTZ-et a 06-20-9000-368-ra (alapdíjas), a válasz WAP cím, töltsd le! (3) Ha szól, küldd a kódot a megadott számra! (Java játéknál 2x) (4) A válasz WAP cím, töltsd le a tartalmat! (GPRS kapcsolat ajánlott!) Ha nem vagy biztos benne, hogy készüléked támogatja a letöltést, hívd ügyfélszolgálatunkat: 06-1-422-3490!

TITKOS VÁGYAK SMS CHAT a 1784-es SMS számon



1. Válaszd ki a hozzád illő lányt, akivel megismerkednél! 2. Küldd el a nevét és a név után a neki írt üzeneted a 1784-es SMS száma és ő azonnal válaszol neked! (Pl. GRSuzy és az üzenet) 3. A továbbiakban üzeneteket mindig a kiválasztott lány nevével kezd! SMS: 240 Ft+AFA(60Ft)/SMS.

POLIFÓNÍKUS CSENGŐHANGOK! 06-90-635-545

Mostantól féláron, 400 Ft-ért a Tiéd lehet!

GR37425 50cent - P.I.M.P.
GR37771 Abba - Money, money, money
GR37772 Abba - Waterloo
GR37139 Baby G.+Lala - Darabokra szakítod...
GR37426 Benny Benassi - Satisfaction
GR37777 Beach Boys - Do it again
GR37779 Beach Boys - Surfin USA
GR37788 Beatles - Help
GR37790 Beatles - Twist
GR37180 Danzel - Pump it up
GR37041 Dj Tiesto - Traffic
GR37457 Eric Prydz - Call on me
GR37444 Gáspár Laci - Hagyd meg nekem a dalt
GR37046 Groove coverage - Poison
GR37377 Harry Potter - Main Theme
GR37284 JoJo - Leave
GR37953 Orion Űrhajó - filmzene
GR37201 O-Zone - Despre tine
GR37751 O-Zone - Dragostea din tei
GR37453 Papa Roach - Getting away with murder
GR37296 Prince - Cream
GR37088 Régi telefoncsörgés
GR37147 Rómeo és Júlia
GR37273 Royal Gigolos - No milk today
GR37288 Scooter - Shake that
GR37436 Scooter Vs Acardipane+Rules-Maria
GR37945 Vtech - Homokba írt szerelem



Készüléklista a játékokhoz:

- Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6610, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7260, 7650, 8910i, N-Gage, N-GageQD
- ▲ Siemens C55, C60, CX65, CX70, M50, M55, MC60, S55, S65, SK65, SL55, SX1
- Motorola V300, V400, V500, V525, V600
- Sony Ericsson K700, T610, T630, T1010, Z600
- ▲ Sharp GX10i, GX20, GX30
- ▲ Samsung E310, E700, E710, E800, E810, X460
- ▲ Sagem MyV-65



A legJAVA!

06-90-629-888

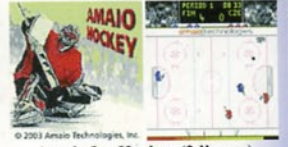


AA Flak 8.8 (2db sms)
Kód: GRGAME 24105

● + Siemens: C55, M50, SX1



AMAIO FOOTBALL (2db sms)
Kód: GRGAME 31939



Amiao Ice Hockey (2db sms)
Kód: GRGAME 37485



CANNONS (2db sms)
Kód: GRGAME 24121

● + Samsung: E*, X460



Collision Course 2004 (2db sms)
Kód: GRGAME 69085

● + Samsung: E*, X460



DETONATE! (2db sms)
Kód: GRGAME 24165

● + Samsung: E*, X460



LOTUS CHALLENGE (2db sms)
Kód: GRGAME 32483

● + Samsung: E*, X460



RACING FEVER (2db sms)
Kód: GRGAME 24209

● + Samsung: E*, X460



RACING FEVER 2 (2db sms)
Kód: GRGAME 31413

● + Samsung: E*, X460



DRAGON ISLAND (2db sms)
Kód: GRGAME 24175

● + Samsung: E700, E800



Turbo Camels (2db sms)
Kód: GRGAME 61601

● + Samsung: E700, E800
- Kivéve: Siemens SX1



Yeti Sports Part 1 (2db sms)
Kód: GRGAME 59441

● + Siemens: C60, M55, MC60, S55, SL55, SX1.
+ SONY Ericsson T630, Z600

SZÍNES HÁTTÉRKÉPEK 06-90-635-545 WAP!



GR665471



GR665457



GR662215



GR660355



GR660331



GR660305



GR660302



GR660226



GR660205



GR660177



GR660128



GR660049



GR660048



GR660044

SZEXI HÁTTÉRKÉPEK 06-90-629-888



GR668121



GR668118



GR668100



GR668092



GR668082



GR668047



GR668015



GR665072



GR665067



GR660070



GR660069



GR660067



GR660066



GR660062

IGAZI DALOK - VALÓDI CSENGŐHANGKÉNT! 06-90-629-888

GR16000 Danzel - Pump it up
GR16003 Hungária - Csavard fel a szőnyeget!
GR16004 Irigy Hónaljmirigy - Numerakirály
GR16005 Máté Péter - Zene nélkül mit érek én
GR16006 Milk and Sugar - Love is in the air
GR16001 O-Zone - Dragostea din tei
GR16007 Szécsi Pál - Gedeon bácsi
GR16008 Vivaldi - 4 évszak
GR16009 Zalatnay Sarolta - Nem vagyok én apáca



Java játék, színes szexi háttérkép, valódi csengések 800Ft+AFA(200Ft)/SMS. Színes háttérkép, polifónikus csengőhang 400Ft+AFA(100Ft)/SMS. További csengőhangok, oplogók, képzízetek a TV2 teletext 610. oldalán. Telefor Kft. Közösségszolgálat: 06-1-422-3490 Felhasználóink adatait a hatályos adatvédelmi szabályoknak megfelelően kezeljük. Bővebb információ: www.telefor.hu. A szolgáltatás igénybevételével hozzájárulsz további -akcióinkról szóló- SMS fogadásához.